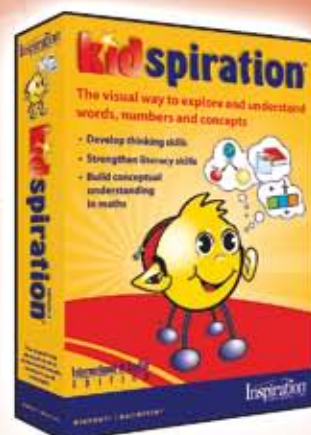
# AUSILI

# 2008

www.campustore.it/ausili

Hardware
Software
Comunicazione
Vista
Arredo

Gentile insegnante,

Sono lieto di presentarLe il nuovo catalogo **Ausili 2008**, realizzato per favorire l'integrazione scolastica degli alunni diversamente abili, a proseguimento e completamento del precedente **Ausili informatici**.

Gli ausili consentono l'inclusione nella vita scolastica degli studenti svantaggiati o stranieri, in particolare gli alunni affetti da disabilità cognitive, permettendo loro di utilizzare il computer ed altri strumenti, così da comunicare più facilmente con l'ambiente che li circonda.
La principale novità di questo catalogo è la presenza di nuovi ausili non informatici molto importanti per la coordinazione motoria, per facilitare la cognizione tattile, visiva e tutte le attività sensoriali, per avvicinare gli studenti al mondo della musica: questi articoli sono raggruppati nelle nuove categorie **Coordinazione e motricità fine**, **Attività sensoriali** e **Musicoterapia**.

Vorrei segnalarLe nella sezione Hardware la lavagna interattiva **CampusBoard**, utilizzabile con le dita e con la penna elettronica, regolabile in altezza con comando elettrico o meccanico per venire incontro a tutte le esigenze.

Le categorie del catalogo sono aumentate da 5 ad 11 per semplificare la ricerca e quindi l'individualizzazione dell'articolo necessario. In particolare, in **Ausili per la comunicazione** sono stati raggruppati tutti gli strumenti che servono per migliorare la comunicazione dell'alunno.

L'ultima novità consta nella sezione **Robotica**: i robot costituiscono un valido aiuto per coloro che presentano difficoltà di apprendimento.

Per ulteriori informazioni può fare riferimento al sito **www.campustore.it/ausili**, dove sono presenti schede dettagliate per ogni singolo articolo, risorse per la didattica ed esempi di progetti realizzati da Media Direct per le scuole.
Le ricordo che per richieste di informazioni e preventivi potrà scriverci al seguente indirizzo e-mail: **ausili@campustore.it**.

AugurandoLe buon lavoro, Le porgo i nostri più cordiali saluti.

Federico Zarantonello

### Guida alla scelta dei prodotti

**Tastiere**
Le tastiere speciali consentono anche a chi ha problemi motori di lavorare con il PC: all'interno di questa categoria troviamo tastiere facilitate, programmabili, espanse e ridotte.

**Mouse**
Questa sezione contiene tutti quei sistemi che emulano il mouse, adatti alle persone con difficoltà nel controllo delle mani.

**Sensori**
I diversi sensori permettono di recuperare la disabilità motoria. Nell'acquisto di un sensore bisogna tener conto di quali azioni la persona può compiere volontariamente, quale parte del corpo controlla in modo migliore, la forza che può esercitare, la percezione del movimento, ecc.

**Ausili per la comunicazione**
In questa sezione ci sono alcuni dispositivi che forniscono un'alternativa ai metodi di comunicazione tradizionale.

Una guida dettagliata si può trovare sul sito www.campustore.it/ausili.

# Sommario

# Tastiere

## Bigkeys

La tastiera Bigkeys è una tastiera semplificata con tasti più grandi del normale (2,5x2,5 cm). E' disponibile in due modelli: il modello **PLUS** è stato progettato per attività didattiche ed è disponibile in quattro versioni (ABC colore e bianca/nera, QWERTY colore e bianca/nera); il modello **LX** ha in dotazione un numero maggiore di tasti operativi ed è particolarmente indicato per problemi di ipovisione. Non genera autoripetizione dei caratteri. E' disponibile lo scudo per facilitare la selezione dei tasti ed evitare le digitazioni multiple involontarie. Utilizza il connettore ed il software della tastiera standard.

| | |
|---|---|
| 92408 | BIGKEYS PLUS ABC BIANCA/NERA |
| 92406 | BIGKEYS PLUS ABC COLORE |
| 92411 | BIGKEYS PLUS QWERTY BIANCA/NERA |
| 92410 | BIGKEYS PLUS QWERTY COLORE |
| 176403 | SCUDO PER BIGKEYS PLUS |
| 92414 | BIGKEYS LX ABC BIANCA/NERA |
| 197836 | BIGKEYS LX ABC COLORE |
| 92416 | BIGKEYS LX QWERTY BIANCA/NERA |
| 197837 | BIGKEYS LX QWERTY COLORE |
| 92355 | SCUDO PER BIGKEYS LX |

## Didakeys

Didakeys è la prima tastiera "facilitata" in italiano. Con tasti di grandi dimensioni (2x2 cm), è l'unica tastiera facilitata ad essere dotata delle lettere accentate oltre che dei principali tasti "funzione" localizzati in italiano. Per l'installazione non necessita né di software né di driver ed è compatibile con le piattaforme Windows e MAC. E' disponibile con i tasti colorati e prevede esclusivamente la configurazione standard "QWERTY". I tasti sono di cinque diversi colori che vanno a caratterizzare gruppi di tasti funzione differenti: rossi (numeri); blu (consonanti); azzurri (vocali); arancioni (punteggiatura, operatori matematici, lettere accentate); verdi (vari tasti "funzione").

| | |
|---|---|
| 173051 | DIDAKEYS |
| 176447 | SCUDO PER DIDAKEYS |

## Jumboboard

Jumboboard è una tastiera "facilitata" con tasti di grandi dimensioni (2,5x2,5 cm). Disponibile in due modelli: QWERTY colore e bianca/nera. Nella versione colorata i tasti sono di 5 diversi colori che vanno a caratterizzare gruppi di tasti differenti: rossi (numeri), verdi (consonanti), viola (vocali), gialli (punteggiatura ed operatori matematici), blu (tasti "funzione": barra spaziatrice ed invio). Pur essendo una tastiera "semplificata", possiede i tasti relativi alla punteggiatura e i tasti "funzione" più utilizzati. Opzionale lo scudo per facilitare la selezione dei tasti ed evitare le digitazioni multiple involontarie. Per funzionare non ha bisogno né di software né di driver. Si collega al posto della tastiera standard tramite connessione USB.

| | |
|---|---|
| 200958 | JUMBOBOARD COLORE |
| 214718 | JUMBOBOARD BIANCA/NERA |
| 166503 | SCUDO PER JUMBOBOARD |

## Helpikeys

Helpikeys è una tastiera a membrana programmabile in formato A3 pensata per facilitare l'accesso al computer. Può essere utilizzata da persone con difficoltà motorie, cognitive, visuali e sociorelazionali. Fornita di 5 overlay (layout) già pronte all'uso: QWERTY, tastiera standard con i tasti leggermente più grandi; ABC, tastiera alfabetica semplificata; NUMERICA, pensata per attività logico-matematiche; MOUSE, che simula e sostituisce completamente il mouse; SI/NO, pensata per semplici attività prescolari e per la comunicazione di base. Cinque ingressi per sensori programmabili. E' completata dal software **Layout Builder**, che consente attraverso una semplice ed intuitiva interfaccia grafica di: progettare graficamente nuove tastiere personalizzate; associare ad ogni tasto una data funzione; stampare in formato A3 oppure tramite due A4 la tastiera desiderata; trasferire sulla memoria della tastiera i layout personalizzati; impostare e gestire semplici attività multimediali.

| | |
|---|---|
| 121674 | HELPIKEYS + LAYOUT BUILDER |
| 148255 | SET SCUDI PER 5 OVERLAY (HELPIKEYS) |

## IntelliKeys

La tastiera IntelliKeys è una tastiera a membrana programmabile che garantisce un accesso facilitato al computer sul piano motorio, visivo e cognitivo. Viene fornita con 6 overlay intercambiabili corrispondenti a 6 diverse tastiere: numerica, alfabetica, scrittura base, mouse, QWERTY (tastiera standard), Internet (per facilitarne l'accesso). Per cambiare tastiera basta cambiare overlay. IntelliKeys riconosce il foglio automaticamente. Attraverso il software **Overlay Maker**, acquistabile a parte, consente di progettare, stampare e configurare overlay personalizzati. E' possibile impostare la sensibilità dei tasti, la ripetizione e altre funzioni molto utili agli utenti disabili. Connessione USB.

| | |
|---|---|
| 91942 | INTELLIKEYS USB VERSIONE ITALIANA |
| 91947 | SET OVERLAY STANDARD DI RICAMBIO |
| 91944 | SET SCUDI PER 6 OVERLAY (INTELLIKEYS) |
| 91946 | OVERLAY MAKER |

## Tastiera per bambini Comfy

La tastiera Comfy è una tastiera studiata in modo da poter essere utilizzata anche da bambini molto piccoli dopo averla collegata al computer parallelamente a quella tradizionale. Attraverso semplici esercizi "causa-effetto", permette ai bambini di apprendere giocando. E' formata da venti grossi tasti, una cornetta del telefono per chiamare i personaggi dei giochi ed un rullo; non è necessario l'uso del mouse per giocare.

I software disponibili n lingua italiana sono:

- "Primi passi" (First Steps)
- "Immagina" (Let's Imagine)
- "Nuovi amici" (Birthday Party)
- "Natale a Comfyland" (Christmas in Comfyland)
- "Il mondo dei colori" (World of Colors)
- "Il piacere della musica (Joy of Music)

La tastiera è disponibile in due versioni: corredata del software "Primi passi" o con tutti i 6 software.

| | |
|---|---|
| 189625 | COMFY + SOFTWARE PRIMI PASSI |
| 189626 | COMFY COMPLETA DI TUTTI I SOFTWARE |

## Tastiera standard con scudo

La tastiera con scudo rappresenta la soluzione più pratica ed economica per l'accesso al PC per chi ha difficoltà motorie lievi. E' composta da una tastiera standard a 105 tasti dotata di uno scudo in alluminio sabbiato e verniciato. Lo scudo è rimovibile con facilità e consente di appoggiare tutta la mano sulla tastiera prima di selezionare i tasti infilando le dita nei fori desiderati. Adatto a tutti coloro che hanno problemi nel controllo fine della mano e vogliono limitare le digitazioni involontarie di più tasti.

167031 TASTIERA STANDARD CON SCUDO

## Helpivision

Helpivision è tastiera ad "alto contrasto" pensata per chi ha problemi di "visus" relativamente alla localizzazione dei tasti sulla tastiera. I grafemi rappresentanti le lettere ed i tasti funzione sono bianchi e sono stampati su tutta la superficie (15 mm circa) del tasto di colore nero. Connessione USB.

214714 HELPIVISION

## WinKing

WinKing è una tastiera espansa con tasti di grandi dimensioni. E' pensata per persone con gravi difficoltà motorie e di ipovisione. I tasti sono tondi con bordo incurvato, leggermente rientranti sul piano di appoggio. E' possibile utilizzare WinKing in sostituzione oppure contemporaneamente alla tastiera normale. WinKing permette anche di emulare il mouse in modo molto comodo ed efficace attraverso alcuni tasti su cui sono indicate le funzioni del mouse.
Diametro dei tasti: 3 cm.
Forza di scatto: 200 g.

175605 WINKING

## WinMini

WinMini è una tastiera ridotta con tasti molto piccoli. E' pensata per persone che hanno forza limitata e difficoltà nei movimenti ampi. I tasti, collocati molto vicini tra loro, sono a membrana. E' possibile utilizzare WinMini in sostituzione oppure contemporaneamente alla tastiera normale. WinMini permette anche di emulare il mouse in modo molto comodo ed efficace attraverso alcuni tasti su cui sono indicate le funzioni del mouse. Dimensione dei tasti: 11x11 mm. Forza di scatto: 100 g.

175606 WINMINI

## MiniCherry con scudo

Tastiera standard per PC di dimensioni ridotte. Ha 81 tasti in rilievo. Adatta a tutti coloro che hanno necessità di compiere movimenti limitati della mano. Si collega attraverso cavo PS2. Questa versione dispone di scudo in alluminio sabbiato e verniciato utile ad evitare digitazioni multiple involontarie.

175607 MINICHERRY CON SCUDO

## Nanokeyboard

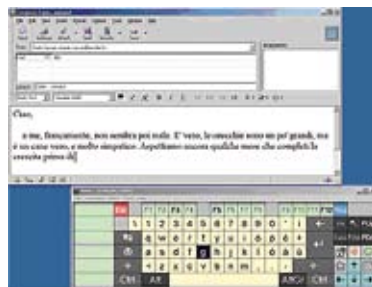
E' una tastiera standard di dimensioni estremamente ridotte: 22x10 cm. E' dotata di 77 tasti in rilievo. Adatta a tutti coloro che hanno necessità di compiere movimenti limitati della mano. Connessione USB.

214716 NANOKEYBOARD

## QualiKEY

QualiKEY è la soluzione software che sostituisce le funzioni di una tastiera fisica e di un mouse, offrendo la possibilità a tutte le persone fisicamente disabili di accedere ad un computer e gestire qualsiasi applicativo di Windows. Riproduce una tastiera sullo schermo del computer. La tastiera virtuale ha il vantaggio di poter essere totalmente personalizzata, per permettere all'utente di ottimizzare la sua velocità di gestione e di inserimento di testi. Per selezionare i tasti sullo schermo e gestire gli applicativi Windows, QualiKEY offre diverse soluzioni che sostituiscono il mouse. E' infatti compatibile con ogni tipo di sensore o sistema di puntamento e può essere utilizzata con le funzioni di scansione automatica, di scansione manuale o di click automatico. QualiKEY include diverse soluzioni che sostituiscono funzioni specifiche di Microsoft Windows, spesso non accessibili ad utenti disabili. Queste soluzioni garantiscono l'accessibilità e la gestione della maggior parte dei programmi Windows.

176453 QUALIKEY

## WiVik

WiVik è un programma di emulazione della tastiera, progettato per persone con disabilità motoria che non sono in grado di accedere all'uso di una tastiera, normale o specifica che sia. Permette di rappresentare a video una tastiera del tutto simile a quella standard o una tastiera personalizzata con un numero ridotto di tasti. I caratteri possono essere selezionati attraverso una scansione con sensori oppure con il mouse. WiVik permette di costruire tastiere a video del tutto simili alla normale tastiera del computer. Le tastiere possono essere posizionate in qualunque area del video e dimensionate per migliorare la leggibilità e l'accessibilità. Interfaccia utente in inglese.

195200 WIVIK

## Co-pilot (collegamento per due tastiere)

Permette di connettere contemporaneamente due tastiere ad un solo computer. Le tastiere funzioneranno in parallelo e sarà quindi possibile, per due utenti distinti, usare insieme lo stesso programma. Particolarmente adatto per il sostegno in attività didattiche o riabilitative.

176448 CO-PILOT

## Mouse e trackball

### BigTrack - Kid's Ball Trackball

Originariamente pensata per i bambini di età prescolare, BigTrack è una trackball progettata per un'estrema facilità d'uso. Permette di muovere il puntatore ruotando la sfera di grande diametro posta al centro della base dello strumento. In questo modo la mano non compie movimenti ampi sul piano. Può essere utilizzata contemporaneamente al mouse standard. Disponibile anche una versione **con ingresso per sensori** esterni per emulare il click sinistro e destro del mouse.

| | |
|---|---|
| 145621 | BIGTRACK - KID'S BALL TRACKBALL |
| 176449 | BIGTRACK CON INGRESSO PER SENSORI |

### Expert Mouse Optical Trackball

4 ampi tasti personalizzabili tramite il software incluso per l'esecuzione di applicazioni, collegamenti web o script. Tecnologia ottica. Scrolling: eccellente sistema ad anello rotante per navigare attraverso pagine web o lunghi documenti. Fornito di speciale poggiapolsi. Costituisce un valido aiuto nella rieducazione psicomotoria.

| | |
|---|---|
| 143732 | EXPERT MOUSE OPTICAL TRACKBALL |

### Qtronix

La trackball Qtronix permette di muovere il puntatore ruotando la sfera di grande diametro posta al centro della base dello strumento. In questo modo la mano non compie movimenti ampi sul piano. E' disponibile in opzione uno scudo in alluminio per favorire coloro che non controllano pienamente il movimento fine dell'avambraccio.

| | |
|---|---|
| 92450 | QTRONIX TRACKBALL |
| 92351 | SCUDO PER QTRONIX TRACKBALL |

### Optima Joystick e Trackball

Disponibile in due modelli: Joystick e Trackball.
Il primo è un joystick proporzionale che richiede una leggera forza di attivazione per operare in tutte le direzioni del mouse. E' estremamente preciso ed affidabile. Dotato delle funzioni click sinistro, click destro, trascinamento bloccato e regolatore di velocità del puntatore del mouse.
Il secondo è una trackball molto robusta. Dotata di tecnologia ottica, assicura una grande affidabilità e precisione. Sono presenti ad accesso diretto sullo strumento i tasti funzione del click sinistro (rosso), del click destro (giallo) ed il tasto del trascinamento bloccato (blu).
Entrambi i dispositivi hanno due caratteristiche importanti: i tasti funzione sono incavati in modo tale da agevolare chi ha problemi di controllo fine della mano e sono presenti due ingressi per sensori esterni.

| | |
|---|---|
| 214733 | OPTIMA JOYSTICK |
| 214732 | OPTIMA TRACKBALL |

### N-abler Joystick e Trackball

N-abler Joystick e Trackball sono caratterizzati da grandi dimensioni, estrema precisione, affidabilità e robustezza. Sono dotati delle funzioni click sinistro e destro, doppio click, trascinamento bloccato, blocco degli assi di spostamento e regolazione di velocità. I tasti funzione sono incavati in modo tale da agevolare chi ha problemi di controllo fine della mano.

| | |
|---|---|
| 166507 | N-ABLER JOYSTICK |
| 166506 | N-ABLER TRACKBALL |

### Roller Joystick e Trackball

Progettati per utenti che hanno difficoltà nell'uso di mouse standard, i Roller sono disponibili in due modelli (Trackball e Joystick), entrambi acquistabili in due versioni (Roller II e Roller Plus). Il Roller facilita le funzioni di puntamento, click e trascinamento a quei bambini disabili che presentano una limitazione nei movimenti fini della mano. Sullo strumento è già installato lo scudo (rimovibile). Il **Roller Plus** è dotato delle funzioni click sinistro e destro, doppio click, trascinamento bloccato, blocco degli assi di spostamento e regolatore di velocità. Il **Roller II** invece presenta solo le funzioni click sinistro e destro e doppio click.

| | |
|---|---|
| 122185 | ROLLER II JOYSTICK |
| 145622 | ROLLER II TRACKBALL |
| 175610 | ROLLER PLUS JOYSTICK |
| 175608 | ROLLER PLUS TRACKBALL |

### Helpijoy

Joystick proporzionale che richiede una leggera forza di attivazione per operare in tutte le direzioni del mouse. Possiede i 4 tasti funzione del mouse: click sinistro, click destro, doppio click, trascinamento bloccato. E' dotato di quattro entrate per sensori che permettono l'emulazione delle 4 sopraccitate funzioni del mouse. Per il fissaggio dello strumento si consiglia l'utilizzo del **braccio snodato Magic Arm** (176436) unitamente al **piatto di fissaggio rettangolare grande** (175666), oppure lo si può facilmente fissare al piano di lavoro con del materiale biadesivo che viene dato in dotazione con il joystick. Non necessita né di driver né di software aggiuntivi. Connessione USB.

| | |
|---|---|
| 166508 | HELPIJOY |

### Mouse ergonomico

Questo mouse dalla forma simile ad un joystick permette una comoda presa con la mano e la gestione di tutte le funzioni del mouse attraverso il movimento del pollice. La forma ergonomica, pensata appositamente per prevenire in maniera studiata la sindrome del Tunnel carpale (RSI), permette una corretta e rilassata postura della mano, che si muoverà sul piano mantenendo una naturale posizione verticale in asse con il busto. Possono essere scelti due diversi modelli che differiscono per la dimensione: piccola (da 7 a 8,8 cm) e grande (da 8,8 a 10 cm). Queste misure fanno riferimento al palmo della mano dell'utilizzatore misurato perpendicolarmente al senso delle dita. Il mouse può essere di colore nero o bianco. Connessione USB o PS2.

| | |
|---|---|
| 214726 | MOUSE ERGONOMICO PICCOLO NERO |
| 214727 | MOUSE ERGONOMICO PICCOLO BIANCO |
| 211815 | MOUSE ERGONOMICO GRANDE NERO |
| 214725 | MOUSE ERGONOMICO GRANDE BIANCO |

### Optimax

Optimax è una trackball estremamente robusta, pensata per chi ha problematiche motorie che impediscono il movimento fine della mano e conseguentemente l'utilizzo di mouse convenzionali. Dotata di tecnologia ottica, assicura una grande affidabilità e precisione. Sono presenti ad accesso diretto sullo strumento i tasti funzione del click sinistro (tasto rosso), click destro (tasto giallo) ed il tasto del trascinamento bloccato (blu). I tasti sono leggermente incavati rispetto alla superficie di appoggio dello strumento per agevolarne la digitazione in caso di difficoltà motorie nell'utilizzo fine delle dita. Possono essere utilizzati sensori esterni per emulare il click sinistro ed il click destro del mouse. Connessione wireless.

| | |
|---|---|
| 214729 | OPTIMAX |

## R.A.T.

E' un emulatore di mouse progettato per resistere a sollecitazioni molto intense. Il controllo del cursore avviene attraverso i tasti posti sopra il dispositivo o tramite sensori esterni ad esso collegati. E' prevista anche la funzione di drag (trascinamento) ed è possibile regolare la velocità di movimento del cursore. Sensori non compresi.

| 175613 | R.A.T. (RODENT ACTIVATED BY TOUCH) |
|---|---|

## Helpiclick

Helpiclick è un emulatore di mouse che permette attraverso una leggera pressione del pollice su un piccolo cilindro di gomma dal diametro di circa 2 cm il movimento del puntatore del mouse. E' dotato di due pulsanti laterali per attivare il click sinistro e destro del mouse. La velocità del puntatore del mouse è proporzionale all'inclinazione sullo strumento causata dalla pressione da parte dell'utilizzatore. Sono presenti due ingressi per sensori, pertanto può essere anche utilizzato come semplice interfaccia associata ad altri dispositivi di emulazione del mouse per attivare le funzioni click sinistro e destro. Non necessita di driver o software per l'installazione. Connessione USB.

| 195157 | HELPICLICK |
|---|---|

## Orbitrack

Orbitrack è un emulatore di mouse proporzionale che permette di gestire il movimento del puntatore e la gestione delle quattro funzioni del mouse con una minima escursione delle dita e senza bisogno di esercitare alcuna forza. E' sufficiente toccare con un dito la parte circolare del dispositivo (diametro 5 cm) nella direzione desiderata per ottenere uno spostamento proporzionale al tempo di permanenza del dito sulla superficie sensibile. Le quattro funzioni del mouse sono ottenibili toccando le 4 aree colorate, rispettivamente la rossa per il click sinistro, la gialla per il click destro, la verde per il doppio click e la blu per il trascinamento bloccato. Le quattro aree colorate del mouse possono essere inibite per evitare attivazioni involontarie durante l'utilizzo dell'area grigia di emulazione.
La velocità del puntatore del mouse può essere variata attraverso un pulsante che si trova sul dispositivo. Connessione USB.

| 214728 | ORBITRACK |
|---|---|

## SmartNav AT

SmartNav è un dispositivo ottico senza fili che risponde ai movimenti di un piccolo bersaglio rotondo, da posizionare sulla fronte o sugli occhiali dell'utilizzatore. Sostituisce il comune mouse per coloro che sono impossibilitati ad utilizzare le mani. Questa periferica converte il movimento della testa nel movimento del cursore del mouse sul computer. Utilizzando la tastiera a schermo in dotazione può sostituire in tutto e per tutto anche la comune tastiera. Le funzioni del click vengono attivate tramite il software in dotazione. Utilizzabile anche su notebook.

| 175612 | SMARTNAV AT |
|---|---|

## Tracker Pro

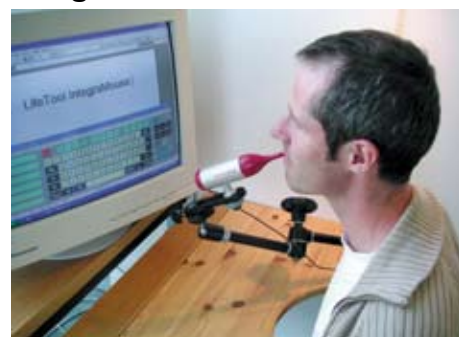
Tracker Pro dà la possibilità di controllare il movimento del puntatore sul monitor col semplice movimento della testa. Lo strumento, fisicamente una webcam speciale, viene posizionato sul monitor del computer e segue i movimenti di un piccolo "punto" riflettente posto sulla fronte o sulla parte del corpo con la quale si desidera muovere il puntatore. Trasforma con estrema precisione il movimento del capo nel movimento del puntatore. Associato all'utilizzo di una tastiera a video dà la possibilità di scrivere senza utilizzare la tastiera. Connessione USB.

| 166510 | TRACKER PRO |
|---|---|

## HeadMouse Extreme

HeadMouse è un dispositivo ottico senza fili che risponde ai movimenti di un piccolo bersaglio rotondo, da posizionare sulla fronte o sugli occhiali dell'utilizzatore. Questa periferica converte il movimento della testa nel movimento del cursore del mouse sul computer. Utilizzando una tastiera a video (176453 o 195200), può sostituire in tutto e per tutto anche la comune tastiera. Le funzioni del click vengono attivate tramite il software **Dragger**, non incluso. A richiesta è disponibile anche una versione per computer portatile.

| 145619 | HEADMOUSE EXTREME |
|---|---|
| 145620 | DRAGGER |

## Integra Mouse

Integra Mouse permette di gestire tutte le funzioni del mouse attraverso l'utilizzo della bocca. E' composto da un beccuccio con funzioni di joystick da stringere tra le labbra, attraverso il quale si controlla il movimento del cursore. Le funzioni del mouse come il click sinistro, click destro, ecc. vengono invece azionate soffiando e succhiando aria nel medesimo beccuccio. Lo strumento richiede pochissima forza per essere attivato. Adatto a tutti coloro che non dispongono di un buon controllo degli arti superiori, consente una piena autonomia nell'utilizzo del computer. Per il fissaggio sul piano di lavoro è necessario il **braccio snodato Magic Arm** (176436). Connessione USB.

| 166509 | INTEGRA MOUSE |
|---|---|

## Joystick to mouse

Finalmente una soluzione economica all'accesso al PC in presenza di problemi di tipo motorio! Joystick to mouse è un software che permette di utilizzare un joystick (o un joypad!) per muovere il cursore del mouse sullo schermo e cliccare, effettuare il doppio click, fare il trascinamento, ecc. E' possibile modificare la velocità del cursore e la sensibilità del joystick, così come è possibile assegnare ad ogni tasto una diversa funzione.

| 176428 | JOYSTICK TO MOUSE |
|---|---|

## QualiEYE

Permette a tutte le persone disabili, non in grado di usare correttamente un mouse e una tastiera, di gestire il cursore ed eseguire comandi senza utilizzare le mani. E' molto semplice da installare e da utilizzare: è sufficiente sedersi di fronte al computer e muovere il capo. Analizza le immagini attraverso una comune webcam per PC e converte i movimenti della testa o delle dita in movimento del cursore sullo schermo. Offre un controllo del cursore molto preciso e soprattutto non richiede l'utilizzo da parte dell'utente di pulsanti esterni o di sensori da applicare sul proprio corpo.

| 176454 | QUALIEYE |
|---|---|

## Touch screen

### Magic Touch

Il Magic Touch trasforma il vostro monitor in uno strumento di input. Consiste in uno schermo aggiuntivo da applicare al monitor. Permette di emulare le funzioni del mouse toccando la superficie sensibile: per spostare il cursore del mouse è sufficiente toccare o trascinare il dito sullo schermo. E' disponibile per monitor di dimensioni dai 13 ai 21 pollici. Connessione USB.

| | |
|---|---|
| 75932 | MAGIC TOUCH 13-15" USB |
| 175611 | MAGIC TOUCH 17" USB |
| 92445 | MAGIC TOUCH 19-21" USB |
| 203564 | MAGIC TOUCH 15" USB PER NOTEBOOK |
| 203565 | MAGIC TOUCH 15.4" USB PER NOTEBOOK |

### Monitor touch screen 17" LCD

Monitor 17" LCD con touch screen integrato USB: è un dispositivo hardware che consente all'utente di interagire con il computer semplicemente toccando lo schermo. Rappresenta una soluzione facile da utilizzare e la scelta migliore nel caso siano necessarie operazioni a risposta rapida e priva di errore. Addio mouse: è possibile effettuare qualunque tipo di operazione con la semplice pressione di un dito. Contrasto: 500:1. Luminosità: 300 cd/mq. Touch screen Visuale H:160 V:160. Tempo di risposta: 8 ms. Garanzia: 3 anni carry-in.

| | |
|---|---|
| 189863 | MONITOR TOUCHSCREEN 17" LCD |

## Tavolette grafiche

### Art PAD Graphics Tablet

L'ultima creazione in ambito di mouse è Art PAD: penna e tavoletta senza fili, sensibile alla pressione. Funziona più efficientemente di un mouse. Si possono personalizzare i comandi della penna con i tasti del mouse o impostarli come annulla, copia, incolla, ecc. Si può usare la penna per disegnare a mano libera o seguire tracciati. Art PAD permette di lavorare perfettamente con tutte le applicazioni del MAC o di Windows. Sensibilità di pressione regolabile. Dispositivo USB plug & play. Software Art Dabbler incluso.

| | |
|---|---|
| 164417 | ART PAD GRAPHICS TABLET |
| 164414 | ART PAD GRAPHICS TABLET - MIN 5 PZ |
| 164415 | ART PAD GRAPHICS TABLET - MIN 10 PZ |

## Adattatori per sensori

### HelpiBOX 2

Box per sensori che permette di azionare con i sensori i tasti [INVIO] e [SPAZIO]. Con questo dispositivo è possibile utilizzare i sensori per controllare tutti i software che utilizzano questi due tasti per gestire i comandi di input. Interfaccia USB, automaticamente riconosciuta dal PC.

| | |
|---|---|
| 148253 | HELPIBOX 2 |

### HelpiBOX 16

Box per sensori che permette di azionare con i sensori 16 tasti differenti della tastiera. Con questo dispositivo è possibile utilizzare i sensori per controllare tutti i software che utilizzano i tasti del PC per gestire i comandi di input. Interfaccia USB, automaticamente riconosciuta dal PC.

| | |
|---|---|
| 166504 | HELPIBOX 16 |

### MultiKhy

Tastiera USB programmabile a 28 tasti con fingerguide e uscita a jack femmina (3,5 mm) per i primi 16 tasti. La tastiera è dotata di una speciale tasca nella quale è possibile inserire il layout dei tasti. Inoltre è provvista di led per feedback visivo e di beeper per feedback acustico. MultiKhy è una tastiera programmabile a 28 tasti a membrana "HID" (Human Interface Device) e non necessita di driver aggiuntivi.
La **MultiKhy 2** non è dotata della tastiera a 28 tasti, ma possiede 16 connessioni configurabili a piacere per sensori esterni.

| | |
|---|---|
| 175730 | MULTIKHY |
| 177532 | MULTIKHY 2 |

## Sensori multipli

### Tastierino Wafer

Sensore multiplo a pressione costituito da cinque aree sensibili a membrana. Si connette al PC direttamente tramite porta USB.

| | |
|---|---|
| 175616 | TASTIERINO WAFER |

### Mini Joystick

Sensore multiplo costituito da una leva a joystick con quattro posizioni. La quinta selezione si ottiene premendo verticalmente la leva. Si connette al PC direttamente tramite porta USB.

| | |
|---|---|
| 175617 | MINI JOYSTICK |

### Joystick with Pad

Sensore multiplo molto resistente. E' costituito da una leva joystick a quattro posizioni e da un sensore a pressione marrone collocato sulla stessa base. Corsa leva: 15 mm. Si connette al PC direttamente tramite porta USB.

| | |
|---|---|
| 175620 | JOYSTICK WITH PAD |

## Sensori singoli*

### Buddy Button e Big Buddy

Questi sensori semplici a pressione, molto versatili, si differenziano fra loro per le dimensioni. Sul retro sono dotati di fori per il fissaggio tramite viti. Disponibili in tantissimi colori.
**Buddy Button**: Ø 66 mm, h 18 mm, forza di scatto: da 100 a 200 g, corsa di scatto: 1,2 mm.
**Big Buddy**: Ø 115 mm, h 25 mm, forza di scatto: da 150 a 300 g, corsa di scatto: 1,7 mm.

| | |
|---|---|
| 145624 | BUDDY BUTTON |
| 145623 | BIG BUDDY |

### Big Red, Jelly Bean e Specs

Sensori a pressione semplici e robusti, differiscono per le dimensioni. Presentano, sulla base di appoggio, fori per l'ancoraggio tramite viti. Disponibili nei colori rosso, blu, giallo e verde.
**Big Red**: Ø 130 mm, h 30 mm, forza di scatto: 160 g, corsa di scatto: 3 mm.
**Jelly Bean**: Ø 65 mm, h 20 mm, forza di scatto: 80 g, corsa di scatto: 3 mm.
**Specs**: Ø 30 mm, h 20 mm, forza di scatto: 40 g, corsa di scatto: 3 mm.

| | |
|---|---|
| 175624 | BIG RED |
| 175623 | JELLY BEAN |
| 175625 | SPECS |

### Butterfly

Sensori a pressione estremamente robusti, costruiti in metallo. Differiscono fra loro per le dimensioni e sulla base di appoggio presentano fori per l'ancoraggio tramite viti. Disponibili in vari colori.

**Butterfly 30**: Ø 29 mm, spessore 17 mm, forza di attivazione 125 g.
**Butterfly 50**: Ø 49 mm, spessore 17 mm, forza di attivazione 125 g.

| | |
|---|---|
| 170055 | BUTTERFLY 30 |
| 166505 | BUTTERFLY 50 |

### Access Switch

E' un sensore provvisto di capsula trasparente (avvitata, non un cappuccio separato) che consente di inserire un'immagine o un simbolo in maniera sicura. Dimensioni: Ø 65 mm, h 23 mm. Disponibile in 4 colori: rosso, giallo, verde e blu.

| | |
|---|---|
| 178168 | ACCESS SWITCH |

### Mini Switch

Venduti in confezioni da 4, sono mini sensori provvisti di capsula trasparente (avvitata, non un cappuccio separato) che consente di inserire un'immagine o un simbolo in maniera sicura. Dimensioni: Ø 26 mm, h 11 mm. In 4 colori: blu, verde, giallo e rosso.

| | |
|---|---|
| 178170 | MINI SWITCH |

### Joggle

Sensore a pressione con grammatura regolabile. Ruotando la parte superiore del sensore in senso orario e antiorario si può aumentare o diminuire la forza di scatto necessaria all'attivazione. Sulla base di appoggio sono presenti i fori per l'ancoraggio tramite viti. Disponibile nei colori rosso, verde, blu e giallo. Dimensioni: Ø 130 mm, forza di scatto: da 200 a 1500 g, corsa di scatto: 8 mm.

| | |
|---|---|
| 109311 | JOGGLE |

### Cup e Mini Cup

Sensori a pressione di piccole dimensioni attivabili premendo la superficie. Generano feedback tattile ed acustico. Cup viene fornito con adesivi colorati, applicabili anche su Mini Cup (in questo caso non inclusi).
**Cup**: Ø 45 mm, h 15 mm, forza di scatto: 250 g, corsa di scatto: 2 mm.
**Mini Cup**: Ø 25 mm, h 9 mm, forza di scatto: 130 g, corsa di scatto: 0,3 mm.

| | |
|---|---|
| 177530 | CUP |
| 217127 | MINI CUP |

### Trigger

Sensore a pressione di dimensioni ridotte con superficie piatta. Resistente all'acqua e alla polvere è stato appositamente progettato come sensore da "esterno" e per essere montato su carrozzine. Sulla base di appoggio è presente un foro per l'ancoraggio tramite viti. Disponibile nei colori grigio, rosso, arancio, verde e blu. Dimensioni: 23x23 mm, forza di scatto: 300 g, corsa di scatto: 0,4 mm.

| | |
|---|---|
| 175630 | TRIGGER |

### Micro Light

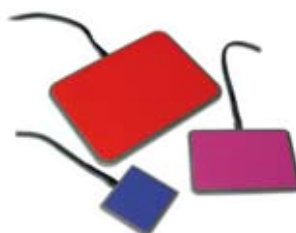
Sensore a pressione di piccole dimensioni estremamente sensibile. Sul retro è dotato di fori per il fissaggio tramite viti. E' ancorabile a superfici e bracci di sostegno. Dimensioni: 45x13x20 mm, forza di scatto: 10 g, corsa di scatto: 3,5 mm.

| | |
|---|---|
| 175631 | MICRO LIGHT |

### Square Pad

Sensore a pressione di grandi dimensioni, molto robusto e resiste a forti sollecitazioni. E' attivabile premendo un qualsiasi punto della superficie. Genera feedback tattile ed acustico. Adatto per essere utilizzato anche con i piedi. Dimensioni: 140x140x17 mm, forza di scatto: 600 g, corsa di scatto: 4 mm.

| | |
|---|---|
| 175621 | SQUARE PAD |

### Pal Pad

Sono sensori caratterizzati da uno spessore di soli 3 mm e da una forza di attivazione di appena 35 g. Adatti per coloro che possono esercitare solo deboli pressioni; differiscono fra loro per le dimensioni. **Pal Pad Big**: 150x115 mm, **Pal Pad Medium**: 100x50 mm, **Pal Pad Mini**: 50x50 mm. Forza di scatto: 35 g, corsa di scatto: nulla. Disponibili in diversi colori.

| | |
|---|---|
| 217122 | PAL PAD BIG |
| 217123 | PAL PAD MEDIUM |
| 217124 | PAL PAD MINI |

### Flex

Sensore azionabile deformando in qualunque direzione l'estremità di gomma. La parte in gomma può essere rimossa e cambiata. Genera feedback tattile ed acustico. Per essere utilizzato al meglio richiede il braccio snodato Magic Arm (176436). Dimensioni: 13x20 mm, forza di scatto: 180 g, corsa di scatto: 13 mm.

| | |
|---|---|
| 175629 | FLEX |

* Richiedono un adattatore per sensori (HelpiBOX, MultiKhy o similari)

## Pneumatic (sensore a soffio)

Sensore pneumatico a doppia funzione: soffiando attiva una funzione, succhiando attiva l'altra. Necessita di un'interfaccia apposita per sdoppiare il segnale. Disponibile in due versioni: Long e Short.
Dimensioni: Ø 25 mm, lunghezza braccio: 400 mm (**Long**) o 150 mm (**Short**), forza di scatto: minima, corsa di scatto: nulla.

| | |
|---|---|
| 175627 | PNEUMATIC LONG |
| 217121 | PNEUMATIC SHORT |

## Leaf (sensore a petalo)

Il sensore a petalo è il più indicato per l'utilizzo con la testa. Si presenta come un'asta alla quale è fissato un disco di gomma piuma rimovibile. Attivabile premendo sulla superficie morbida in una sola direzione. Genera feedback tattile ed acustico. Per essere utilizzato al meglio richiede un braccio di sostegno. Dimensioni: Ø 12 mm, forza di scatto: 50 g, corsa di scatto: 13 mm.

| | |
|---|---|
| 175628 | LEAF (SENSORE A PETALO) |

## Grasp

Sensore a pressione impugnabile, attivabile attraverso la chiusura del pugno. Non genera feedback tattile ed acustico. Dimensioni: Ø 35 mm, h 140 mm, forza di scatto: 300 g, corsa di scatto: 5 mm.

| | |
|---|---|
| 175632 | GRASP |

## Soft

Sensore a pressione morbido. E' rivestito da una fodera in tessuto rimovibile piacevole al tatto. Genera feedback tattile ed acustico. Disponibile in due colori: rosso e verde. Dimensioni: Ø 80 mm, h 40 mm, forza di scatto: 600 g, corsa di scatto: 7 mm.

| | |
|---|---|
| 217126 | SOFT |

## Fingerbutton

Fingerbutton è un sensore a pressione posizionabile sull'indice attraverso l'utilizzo della fascetta in velcro che lo contiene. E' attivabile preferibilmente attraverso una leggera pressione da parte del pollice. Connessione: 3,5 mm mono, forza di scatto: 40 g, corsa di scatto: 0,8 mm.

| | |
|---|---|
| 217128 | FINGERBUTTON |

## String

String è un sensore molto sensibile, di piccole dimensioni. Necessita di pochissima forza per essere attivato. Funziona per "trazione" del "cordino". Dimensioni: 67x50x32 mm, forza di scatto: 14 g, corsa di scatto: 50 mm.

| | |
|---|---|
| 217130 | STRING |

## Muscolar Switch

Questo dispositivo è in grado di percepire anche lievi movimenti muscolari e di trasformarli in un segnale di output. Il sensore è "contenuto" in una fascia di velcro che permette di posizionare il dispositivo sulla fronte o sulle braccia dell'utente. La sensibilità dello strumento è regolabile insieme alla soglia di attivazione in modo tale da evitare che movimenti involontari diano seguito a comandi indesiderati.

| | |
|---|---|
| 217131 | MUSCOLAR SWITCH |

## Eye Blink Switch

E' un sensore ad infrarossi in grado di percepire il movimento oculare o l'abbassamento della palpebra e di "trasformarlo" in un segnale di attivazione. Il dispositivo deve essere "tarato" rispetto alle esigenze dell'utilizzatore al fine di evitare che movimenti casuali/non volontari vengano interpretati come segnali di attivazione. La parte sensibile è fissata ad un paio di occhiali che va indossato sul capo.

| | |
|---|---|
| 217132 | EYE BLINK SWITCH |

## Treadle

Sensore estremamente robusto, azionabile mediante piede, fornisce feedback sonoro e tattile. Dimensioni: 90x65x25 mm, forza di scatto: 700 g, corsa di scatto: 5 mm.

| | |
|---|---|
| 176400 | TREADLE |

## Switch Click

Switch Click permette di gestire il click del mouse attivando la superficie colorata. E' possibile collegare esternamente anche un altro sensore per simulare la stessa funzione. Connessione USB.

| | |
|---|---|
| 175633 | SWITCH CLICK |

## Jelly Beamer

E' un sensore senza fili radio-comandato; composto di due dispositivi: l'unità trasmittente e il componente di ricezione che va connesso all'interfaccia predisposta a ricevere l'input. I comandi radio sono codificati pertanto si potranno utilizzare più sensori contemporaneamente. La massima distanza che può raggiungere è di circa 9 metri; è alimentato da batterie standard.
E' possibile connettere altri sensori.
Dimensioni: Ø 65 mm, spessore: 20 mm, forza di scatto: 80 g, corsa di scatto: 3 mm.

| | |
|---|---|
| 217133 | JELLY BEAMER |

## Sensore Scatir Deluxe

E' un sensore ottico che analizza e rileva minimi movimenti fornendo anche un feedback acustico. Funziona percependo un raggio riflesso emesso da una luce ad infrarossi. Viene usato con il movimento delle palpebre, delle ciglia, delle dita, della testa o dei muscoli facciali. Sono inclusi tutti gli accessori e il kit di montaggio. Dimensioni: 2,5x6x9,5 cm.

| | |
|---|---|
| 176401 | SENSORE SCATIR DELUXE |

## Accessori

### Appoggio mobile per avambraccio

E' un supporto progettato per sostenere gli arti superiori ed i polsi facilitandone lo spostamento. Questo strumento è utile per facilitare l'uso di mouse e tastiera. Si fissa ad una superficie piana. Altezza regolabile.

| 176437 | APPOGGIO MOBILE PER AVAMBRACCIO |
|---|---|

### Appoggio Rini Terni

E' un supporto pensato per sostenere gli arti superiori ed i polsi, facilitandone lo spostamento. Questo strumento è utile per facilitare l'utilizzo di mouse e tastiera. E' possibile modificarne l'altezza di utilizzo rispetto al piano su cui è fissato. Si può sfruttare il supporto per agire in profondità sul piano di lavoro.

| 217147 | APPOGGIO RINI TERNI |
|---|---|

### Appoggio Easywing

Supporto progettato per sostenere l'avambraccio per l'utilizzo di mouse e tastiere. E' costituito da una ganascia che si installa sul piano di lavoro e da una "slitta" su cui va in appoggio l'avambraccio durante l'utilizzo. Si installa molto facilmente e ha un movimento rotatorio rispetto al punto di fissaggio sul tavolo. Non si può regolare l'altezza. Permette di lavorare allo stesso livello del piano su cui si trovano le periferiche che si vogliono utilizzare.

| 217146 | APPOGGIO EASYWING |
|---|---|

### Braccio snodato Magic Arm

Il braccio snodato Magic Arm serve per fissare un dispositivo nella posizione desiderata. Una volta fissato, è completamente bloccabile e pertanto garantisce grande stabilità e sopporta carichi anche elevati. Si può fissare a superfici piane, tavoli o anche ad una struttura tubolare come una carrozzina, utilizzando la ganascia prevista nel sistema di ancoraggio. Per posizionare i vari dispositivi occorre prevedere l'utilizzo dei piatti di fissaggio appositi.

| 176436 | BRACCIO SNODATO MAGIC ARM |
|---|---|

### Braccio flessibile Magic Arm

Il braccio flessibile Magic Arm serve per posizionare un qualsiasi sensore nella posizione desiderata. Va considerato per applicazioni che non prevedano forti sollecitazioni sul dispositivo ancorato. E' orientabile in tutte le direzioni, si può fissare a superfici piane, tavoli o anche ad una struttura tubolare come una carrozzina utilizzando la ganascia prevista nel sistema di ancoraggio. Per posizionare i vari dispositivi occorre prevedere l'utilizzo dei piatti di fissaggio appositi.

| 175661 | BRACCIO FLESSIBILE MAGIC ARM |
|---|---|

### Adattatore da PS2 a USB

Questo adattatore permette di utilizzare le tastiere attraverso l'uso della porta USB. Necessario per utilizzare tastiere PS2 con notebook privi di questa porta di connessione.

| 217145 | ADATTATORE DA PS2 A USB |
|---|---|

### Piatti e sistemi di fissaggio

I piatti servono per fissare i sensori o altri dispositivi ai bracci di sostegno. I seguenti sistemi di fissaggio vengono rispettivamente utilizzati con:
**Rettangolare grande**:
HelpIjoy, Lightwriter, Helpiphone, Leo e Neo.
**Triangolare grande**:
Big Red, Joggle e BigMack.
**Rotondo grande**: Big Buddy.
**Rettangolare piccolo**:
String, Penta e Helpiclick.
**Triangolare piccolo**:
Jelly Bean e LittleMack.
**Rotondo piccolo**:
Specs, Buddy Button, Butterfly 50.
**Supporto per Micro Light**: Micro Light.
**Fascette e supporto per tubolari**:
Leaf, Pneumatic e Flex.
Alcuni di questi dispositivi necessitano per il fissaggio di velcro o viti.

| 175666 | PIATTO RETTANGOLARE GRANDE |
|---|---|
| 175665 | PIATTO TRIANGOLARE GRANDE |
| 217141 | PIATTO ROTONDO GRANDE |
| 175662 | PIATTO RETTANGOLARE PICCOLO |
| 175664 | PIATTO TRIANGOLARE PICCOLO |
| 175663 | PIATTO ROTONDO PICCOLO |
| 217142 | SUPPORTO PER MICRO LIGHT |
| 217143 | FASCETTE E SUPPORTO PER TUBOLARI |

### Time Timer

Questo dispositivo è un timer che visualizza con un disco rosso quanto tempo rimane per esempio rispetto ad una attività che deve essere completata. Può essere utilizzato dalle persone che non sono in grado a livello cognitivo di comprendere l'orologio tradizionale. Utile anche con i bambini in ambito scolastico quando si vuole definire un tempo entro il quale si deve completare un esercizio o una determinata consegna. Può essere utilizzato sul piano o installato a muro. Il riscontro rispetto allo strumento è solamente visivo per non distrarre la persona o il bambino che sta compiendo l'attività richiesta. Alimentato da una batteria AA (non inclusa). Disponibile in due misure:
**Medio**: 180x180 mm;
**Piccolo**: 75x75 mm.

| 217148 | TIME TIMER MEDIO |
|---|---|
| 217149 | TIME TIMER PICCOLO |

## Multimedia

### Olidata Alicon E7200

Mini-tower con porte frontali - Processore Intel Core 2 Duo E7200 2.53 Ghz - Memoria RAM 2 GB - Hard Disk da 250 GB S-ATA - Scheda video integrata - Masterizzatore DVD+-R/RW con software - Scheda audio 5.1 e rete 10/100/1000 integrate - Mouse Ottico e Tastiera Multimediale - Cuffia con microfono - Windows Vista Business downgrade XP Pro - Garanzia: 3 anni On-Site.

| | |
|---|---|
| 233013 | PC ALICON E7200 VISTA BUSINESS/XP PRO |
| 211683 | MONITOR 19" LCD WIDE MULTIMEDIALE |

### Asus Notebook 15,4"

- Intel Core 2 DuoT5450 1,66 Ghz
- RAM 2 GB (2x1024 MB)
- Hard Disk da 160 GB SATA 5400 rpm
- Scheda Video ATI X1100
- Masterizzatore DVD DL
- LCD 15,4" WXGA Glare
- WLAN - Webcam 1,3 MP
- Vista Business + XP Pro
- Garanzia: 2 anni (1 anno KASKO)

| | |
|---|---|
| 217389 | NOTEBOOK F5RL-AP176E T5450 2 GB HD160 GB VB/XPP |

### Asus EEE PC

Mini Notebook
- Intel Cel M 353 ULV 900 Mhz
- RAM 1 GB - Disco 12GB SSD
- Display LCD 8,9" WVGA (1024x600)
- WebCam 1,3 MP
- Wireless LAN b/g
- Ethernet 10/100
- Card Reader SD/MMC
- 3xUSB 2.0
- VGA OUT
- Stereo speaker
- Jack audio cuffie/microfono
- Windows XP Home
- Garanzia: 2 anni.

| | |
|---|---|
| 221773 | ASUS EEE PC |

### HP Photosmart 5280 All-in-One

Multifunzione: Stampante Inkjet A4, Risoluzione 4800x1200 dpi, Velocità max: 32 ppm b/n e 31 ppm a colori - Scanner risoluzione max: 2400x4800 dpi - Lettore schede di memoria - Display 2,4" - Interfaccia USB e Ethernet.

| | |
|---|---|
| 206517 | HP PHOTOSMART 5280 ALL-IN-ONE |

### ScanExpress A3 USB

Scanner formato A3 piano fisso a colori - Area massima di scansione: 297x431 mm - Risoluzione 300x600 dpi/ 48bit - Interfaccia USB - Accessori inclusi: CD driver, CD multilingue per editing immagini e OCR, manuale multilingue, alimentatore, cavo.

| | |
|---|---|
| 176425 | SCANEXPRESS A3 USB |

### Fotocamera Canon IXUS 80 IS Silver

Fotocamera Fotocamera digitale da 8 Mega Pixel - Zoom Ottico 3x/4x digitale - Display LCD da 2,5" ad alta risoluzione - Slot per SD o MMC (scheda da 32 MB in dotazione) - Face Detection/Anti-occhi rossi - Video VGA con audio e Time Lapse movie - Batteria al litio ricaricabile (fino a 240 scatti)

| | |
|---|---|
| 217951 | FOTOCAMERA IXUS 80 IS SILVER |
| 178494 | SECURE DIGITAL MEMORY CARD 2 GB |

### Videocamera Digitale JVC MG330

Videocamera digitale con registrazione in formato MPEG-2 su Hard disk da 30 GB o scheda Micro SD - Zoom 35x ottico/800x digitale - Foto in formato JPEG - Sensore da 800 kpixel - LCD da 2,7" 16:9 con barra Laser Touch - Interfaccia USB 2.0.

| | |
|---|---|
| 222262 | VIDEOCAMERA DIGITALE JVC MG330 |

### TV LCD Philips 32"/42" HD READY

LCD TV 42" 16:9 con TV Tuner analogico (anche digitale per il mod. 42PFL5522D) - Risoluzione WXGA 1.366x768 pixel - Luminosità: 500 cd/mq - Contrasto: 5000:1 - Televideo - Audio 20W totali - HD Ready, Pixel Plus HD - Garanzia: 2 anni.

| | |
|---|---|
| 202714 | TV LCD 32" 32PFL5522D ANALOGICO E DVB-T |
| 204229 | TV LCD 42" 42PFL5522D ANALOGICO E DVB-T |

### Caricabatterie Ni-Mh/Ni-Cd

Standard: Ricarica 2 o 4 batterie NiMH o Ni-Cd di tipo AA e AAA - Max corrente caricata 120 o 250 mA (AA/AAA).
Rapido: Ricarica 4 batterie AA o 2 AAA NiMH o Ni-Cd - Max corrente caricata 1500 mA.

| | |
|---|---|
| 211667 | CARICABATTERIE STANDARD NIMH |
| 211668 | CARICABATTERIE RAPIDO NIMH |
| 211670 | BLISTER 4 BATTERIE NIMH AAA 1300 MAH |
| 211669 | BLISTER 4 BATTERIE NIMH AA 2500 MAH |

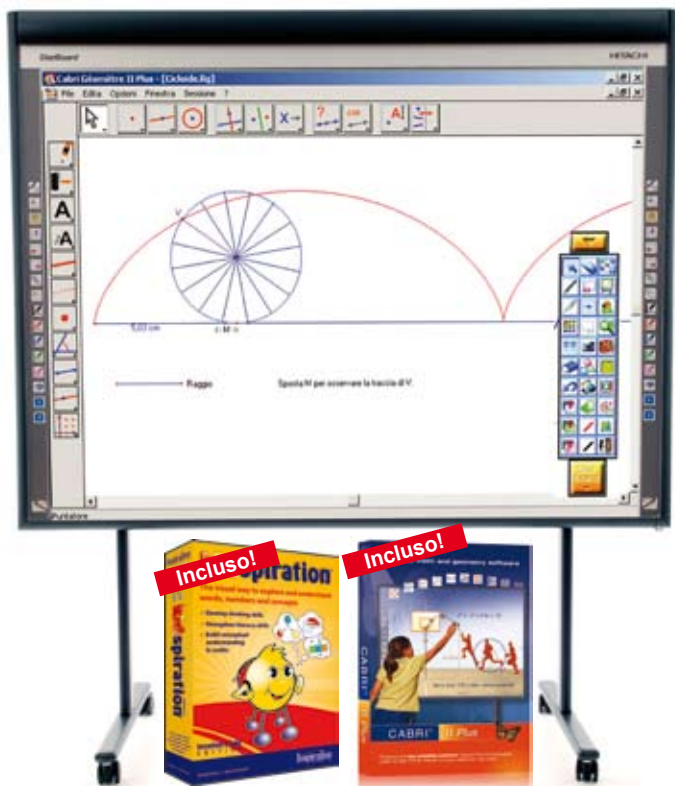
### Digimemo

Trasforma i tuoi appunti in un testo di Word!
DIGIMEMO è una tavoletta portatile e compatta che memorizza istantaneamente appunti, idee, disegni, schemi disegnati su carta, trasformandoli in formato digitale. Le annotazioni vengono trasferite a computer e, grazie ad un software speciale di riconoscimento della scrittura, vengono trasformate in testo:
- Si prendono gli appunti su un normale foglio di carta A4 appoggiato sulla tavoletta.
- Si collega la tavoletta al PC via porta USB.
- La scrittura viene convertita in testo ed esportata direttamente in Word

La tavoletta necessita di 4 batterie AAA che permettono 80 ore di utilizzo continuo. La penna possiede una batteria che dura circa 14 mesi. La memoria interna di 32MB permette di memorizzare fino ad 80 pagine di appunti; qualora non fosse sufficiente, è possibile acquistare una espansione di memoria che permette la memorizzazione di 999 pagine.

| | |
|---|---|
| 210866 | DIGIMEMO A4 |
| 211714 | DIGIMEMO A4 - MINIMO 5 PEZZI |
| 210867 | DIGIMEMO A4 - MINIMO 10 PEZZI |

# Lavagna interattiva CampusBoard

*Robusta, precisa e realmente interattiva*

La lavagna interattiva rappresenta un importante aiuto per l'insegnante, che può presentare i contenuti ponendosi di fronte alla classe: ciò è un grande vantaggio anche per gli studenti con problemi di **udito**, in quanto il contatto visivo con il docente non viene interrotto e questi può utilizzare anche il linguaggio dei segni.
Il fatto che la lavagna sia di grandi dimensioni e sensibile al tocco rende gli esercizi e i software didattici accessibili anche ad alunni con **problemi motori.**

Con allievi che presentano **problemi di attenzione e di apprendimento**, la modalità multimediale di presentazione, la possibilità di interazione di alcuni concetti astratti (ad esempio di matematica, geometria, fisica, ecc.) rappresentano facilitazioni indispensabili per gli studenti **dislessici**.

**Utilizzabile con le dita o con la penna elettronica.**
- Superficie robusta
- Bassa riflessione
- In classe non è necessario avere altre lavagne
- Include il software Starboard
- **Include Cabri II Plus con 63 attività di matematica**
- **Include Kidspiration (oppure a richiesta Inspiration).**

| | |
|---|---|
| 232992 | CAMPUSBOARD AUSILI |
| 211741 | STATIVO PER CAMPUSBOARD |

## Proiettore Toshiba TDP-EX20

Tecnologia DLP BrilliantColor - Ottica per proiezioni estremamente ravvicinate - Diagonale 77" già da 1,12 m - Angolo di Offset elevato (ideale per installazioni a soffitto, braccio o lavagne interattive) - LAN e WiFi integrati - Risoluzione XGA 1024x768 - Luminosità 2300 Lumen - Contrasto 2000:1 - Keystone Automatico - Spegnimento immediato - Ingressi: VGA/D-SUB, S-Video, Composito, USB - Garanzia 2 anni.

| | |
|---|---|
| 211073 | PROIETTORE TOSHIBA TDP-EX20 |

## Proiettori Hitachi EDA100/CPA100

Videoproiettore ad ottica corta XGA (1024x768) - 3 x LCD - Luminosità 1500 Ansi Lumen standard e 2000 AL in modalità luminosa - 2500 Ansi Lumen per CPA100 - Proietta 60" da 9,6 cm di distanza tra il proiettore e schermo - Ideale per lavagne interattive con installazioni a parete o su carrello mobile.

| | |
|---|---|
| 219081 | VIDEOPROIETTORE CPA-100 1500 LUMEN |
| 219082 | VIDEOPROIETTORE CPA-100 2500 LUMEN |

# Soluzioni complete per alunni diversamente abili

## CampusBoard kit lavagna fissa

Kit ideale per chi utilizza la lavagna sempre nella stessa aula.
**Include:**
Hitachi StarBoard FX DUO 77
Software StarBoard
Proiettore Toshiba TDP-EX20 (211073)
Supporto a muro con braccio per proiettore (211748)
**Cabri II**
**Kidspiration**

| | |
|---|---|
| 211760 | CAMPUSBOARD KIT LAVAGNA FISSA |
| 211748 | SUPPORTO A MURO PER CAMPUSBOARD |

## CampusBoard kit lavagna mobile

Kit ideale per chi desidera poter trasportare in modo facile e veloce la lavagna da un'aula all'altra.
**Include:**
Hitachi StarBoard FX DUO 77
Software StarBoard
Proiettore Hitachi CPA100 (219082)
Carrello elettrico con braccio per proiettore (211746)
**Cabri II Plus**
**Kidspiration**

| | |
|---|---|
| 219985 | CAMPUSBOARD KIT LAVAGNA MOBILE CPA100 ELETTRICO |
| 219986 | CAMPUSBOARD KIT LAVAGNA MOBILE CPA100 MECCANICO |
| 211746 | CARRELLO PER CAMPUSBOARD+PROIETTORE ELETTRICO |
| 219085 | CARRELLO PER CAMPUSBOARD+PROIETTORE MECCANICO |

# Prescolare

## Al supermercato

Un programma rivolto a chi non padroneggia i concetti di classificazione, ordinamento e corrispondenza, per sviluppare concetti come: riconoscere, denominare e classificare in base ad attributi dati, combinare oggetti e caratteristiche suddividendo un insieme dato in sottoinsiemi secondo una legge; riconoscere e costruire relazioni e porre in corrispondenza oggetti. Il gioco consiste nel fare la spesa (senza l'uso del denaro), assumendo la consegna (lista), cercando i prodotti all'interno del supermercato e procedendo poi alla riconsegna.

146061 AL SUPERMERCATO - 2 PACK

## Catch Me 2

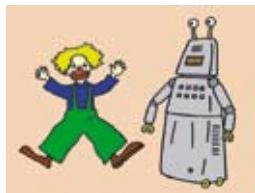
Catch Me 2 è un programma pensato per l'apprendimento facilitato dell'utilizzo del mouse o di altri strumenti che emulino il mouse (Joystick o simila-ri). Le tante diverse opzioni facilitano la vista sul monitor, così come è molto importante l'approccio "passo per passo" utilizzato dal programma al fine di ottenere movimenti corretti. La pratica consiste nell'esercitarsi nel controllo del mouse e allo stesso tempo nel trovare accoppiamenti fra colori, forme, lettere e figure. Lo scopo è insegnare l'utilizzo delle fondamentali funzioni del mouse nelle comuni applicazioni di Windows.

148256 CATCH ME 2

## Easy Games

Easy Games è la prima raccolta di Videogiochi "facilitati". Questa raccolta presenta 6 titoli "classici" rivisitati e semplificati: miniBreak, miniPacman, miniRabbit, miniSpace, miniTetris, miniAsteroids. I giochi sono editabili e si possono scegliere diversi livelli di difficoltà. Utilizzo con 2 sensori. Non è prevista la scansione.

148257 EASY GAMES

## Filiokus

Filiokus è un software prescolare, pensato per scoprire ed imparare a prendere confidenza con la relazione "causa-effetto". E' stato progettato per essere utilizzato anche da parte di persone con disabilità motoria grave. E' infatti prevista la possibilità di controllare tutti gli esercizi a scansione utilizzando un sensore esterno. E' diviso in due livelli di difficoltà: ognuno ha dieci situazioni con le quali esercitarsi. E' concepito come un sistema chiuso ad opzioni variabili dove l'utilizzatore può creare configurazioni personalizzate.

146033 FILIOKUS

## Gioca con Teddy

Un programma per stimolare l'apprendimento di capacità logiche e di pensiero come percezione visiva ed uditiva, organizzazione spaziale, attenzione. 10 attività: Chi c'è dietro la porta, Trova la figura uguale, Anima la figura, Quali metà combaciano, Arreda gli spazi, Vesti l'orsacchiotto, Scarta l'intruso, Domino, Rendi le figure uguali, Ordina per colore.

91903 GIOCA CON TEDDY

## Happenings

Happenings è un programma pensato per lo sviluppo delle percezioni visive, per scoprire ed imparare a prendere confidenza con la relazione "causa-effetto". Happenings è strutturato in 32 scenari, che vanno a "riempirsi" gradualmente fino ad animarsi. Il software prevede 4 argomenti diversi (Musica, Animali, Sport e Attività), ognuno dei quali è composto da 8 differenti scenari.

166588 HAPPENINGS

## Hipp!

Questo programma è composto da 6 diverse attività "causa-effetto". E' pensato per stimolare l'interesse su ciò che avviene sullo schermo, esercitare l'attenzione, prendere confidenza con il concetto di "causa-effetto" e l'utilizzo dei sensori. Le immagini sono semplici e sono pensate per essere utilizzate sia dai bambini che dagli adulti. Nella parte del Programma dedicata all'editor si possono aggiungere agli esercizi già presenti nuove immagini, foto, suoni per personalizzare ed arricchire di nuovi contenuti le attività.

217181 HIPP!

## Jokus

E' un programma che permette di lavorare sulla percezione, costruzione e manipolazione di figure vere o astratte. E' possibile creare animali straordinari o facce umane caratterizzate da emozioni differenti. E' concepito come un sistema chiuso ad opzioni variabili. E' prevista anche l'interfaccia per sensori.

109299 JOKUS

## Leaps&Bounds

Una serie di programmi nata con lo scopo di sviluppare le abilità di base in bambini di età prescolare o nelle persone con ritardo cognitivo. Comune ai 3 programmi è l'assenza di parlato e di testo scritto, per cui possono essere usati facilmente da tutti. **Leaps&Bounds 1**: sviluppa consapevolezza e risposta sensoriale, abilità di previsione e coordinazione. Consente, inoltre, di aumentare la durata della concentrazione, di sviluppare la capacità decisionale, di stimolare la capacità di attenzione su oggetti in movimento nonché l'orientamento sinistra-destra. **Leaps&Bounds 2**: tanti personaggi da incontrare e cose divertenti da fare. **Leaps&Bounds 3**: caratterizzato da nuovi personaggi e nuove divertenti attività per sviluppare altre abilità.

146053 LEAPS&BOUNDS 1+2+3 - 2 PACK

## Megamix

Megamix è una collana di otto attività differenti: Il treno del domino, Raccogli le mele (videogioco interattivo), Costruisci l'immagine seguendo i puntini (grafica), Esci dal labirinto (videogioco interattivo), Rendi la figura uguale (prescolare), Disegna (grafica), Concerto, Prepara il palco (prescolare), Scopri l'immagine (causa-effetto).

122184 MEGAMIX

## Pablo

Un libro da colorare con scansione. Pablo è formato da 6 esercizi che permettono di colorare delle immagini già costruite, con diversi gradi di difficoltà. Il primo esercizio si può effettuare con un sensore, gli esercizi 2 e 4 si possono effettuare con uno o due sensori. Il terzo esercizio si può effettuare con 1 o 2 sensori e prevede un particolare tipo di scansione che permette di discriminare le zone da colorare con la semplice attivazione del sensore. Gli ultimi due esercizi si devono effettuare con il mouse. Nel programma sono contenuti 350 disegni che presentano diversi gradi di difficoltà. È possibile importare con lo scanner disegni personali ed utilizzarli con Pablo. E' presente un editor che permette di modificare alcuni parametri degli esercizi come la velocità della scansione oppure la scelta dei colori che si possono utilizzare.

167327 PABLO

## Paperella

Paperella è un software prescolare pensato per bambini molto piccoli o per persone con deficit grave/gravissimo. E' un programma pensato per scoprire ed imparare a prendere confidenza con la relazione "causa-effetto". Permette anche di eseguire semplici attività di previsione e di associazione figura-suono: 1. Colorare le figure: premendo il tasto "Invio" o il click del mouse o di un sensore, è possibile colorare i differenti campi delle figure; ad ogni passo della sequenza corrisponde un feedback sonoro e visivo. 2. Scoprire e colorare le figure.

146040 PAPERELLA

## Riabilitazione

### Abrakadabra

Abrakadabra è pensato per scoprire la relazione "causa-effetto". E' stato progettato per essere utilizzato anche da parte di persone con disabilità motoria grave. E' prevista la possibilità di controllare tutti gli esercizi a scansione utilizzando un sensore esterno. E' diviso in tre livelli di difficoltà. Ogni livello ha dieci scenari diversi con i quali esercitarsi. E' concepito come un sistema chiuso ad opzioni variabili.

| 75950 | ABRAKADABRA |
|---|---|

### Gioca con me

Gioca con me è una collezione di videogiochi animati che possono essere utilizzati anche attraverso due sensori. La complessità delle attività varia di gioco in gioco. Utilizzando solo il sensore, il giocatore può controllare le attività e collezionare punti: l'importante è che prema il sensore nel momento opportuno. L'obiettivo del gioco è il raggiungimento del punteggio massimo. La particolarità di questo programma è che permette l'utilizzo contemporaneo dei giochi da parte di due utenti: in alcuni esercizi avversari in altri uniti contro il computer.

| 217185 | GIOCA CON ME |
|---|---|

### Giochi di memoria

E' un programma pensato per allenare e potenziare la memoria. Comprende 9 esercizi diversi: 5 lavorano sull'ambito visivo-spaziale, 4 su quello visivo-auditivo. Il livello di difficoltà durante gli esercizi si adatta in funzione della performance dell'utilizzatore. Spiegazione a voce prima di ogni esercizio da parte di un simpatico coniglietto. Pensato per bambini dai 5 agli 11 anni che devono ancora affrontare la letto-scrittura; gli esercizi sono scanditi da feedback acustici e visivi. Dà la possibilità all'insegnante o al genitore di monitorare l'andamento degli "allenamenti" attraverso una parte dedicata all'analisi degli esercizi svolti.

| 217186 | GIOCHI DI MEMORIA |
|---|---|

### Konzen

Konzen è pensato per sviluppare e potenziare le capacità di memoria e di concentrazione. Il software è composto da 3 attività differenti:
· costruzione di abbinamenti logici all'interno di un gruppo di immagini (possono essere numeri, lettere, varie figure geometriche);
· ricerca di un'immagine specifica all'interno di un gruppo proposto;
· ricostruzione mnemonica di immagini.
Il programma è completamente editabile.

| 122733 | KONZEN |
|---|---|

### Ooops!

E' un divertente gioco pensato per migliorare il coordinamento oculo-manuale e per allenare la capacità di attenzione. Propone 4 attività nelle quali il bambino deve "catturare" punti centrando degli oggetti in movimento sullo schermo ed evitando ostacoli indesiderati. E' un sistema chiuso strutturato su tre livelli di difficoltà. E' prevista la possibilità di controllare tutti gli esercizi utilizzando un singolo sensore esterno.

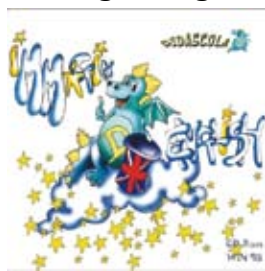
| 91904 | OOOPS! |
|---|---|

## Inglese

### Fun with words

E' un programma pensato per imparare l'inglese in modo semplice. E' concepito come un sistema semi-aperto nel quale l'utilizzatore attraverso un semplice editor può aggiungere e/o modificare parole immagini e suoni. Il programma è fornito con due liste di circa 150 parole già pronte da usare con le relative immagini e suoni. Propone un unico esercizio nel quale l'utilizzatore deve completare il quesito proposto. Permette di poter scegliere la parte del discorso sul quale lavorare. Fornisce una valutazione sintetica sulla velocità di esecuzione degli esercizi e sulla percentuale di risoluzione positiva degli stessi. E' dotato di una sintesi vocale con un'ottima pronuncia.

| 146034 | FUN WITH WORDS |
|---|---|

### Immagin english

- Destinatari: alunni di scuola materna, elementare e soggetti in situazione di handicap.
- Obiettivi: il software accompagna alla conoscenza di base della lingua inglese attraverso giochi interattivi ricchi di grafica e animazione che stimolano l'attenzione e l'ascolto.
- Contenuti: conoscenza di nomi e pronuncia degli oggetti più comuni. Giochi di lettere e frasi. Ascolto della pronuncia di conversazioni in diverse situazioni e ambienti. Abbinamento immagini e parole. Il gioco del cruciverba. I numeri.

| 166555 | IMMAGIN ENGLISH |
|---|---|

### Tell Me More kids

Corso di inglese per l'infanzia interamente basato sulle più avanzate tecnologie di riconoscimento vocale. Due simpatici personaggi guidano gli studenti nelle diverse attività e nei numerosi giochi proposti, aiutandoli e fornendo spiegazioni. Oltre 1.200 attività, più di 100 ore di lavoro per livello, 1.000 parole per esercitarsi sulla pronuncia, oltre 1.000 giochi, suddivisi in 15 tipi differenti, 120 cartoni animati. Si parte alla scoperta di 3 avventure:

**Tell Me More kids 1 "La casa magica"**: 5-7 anni.
**Tell Me More kids 2 "La città"**: adatto dagli 8 ai 10 anni.
**Tell Me More kids 3 "Le regioni del mondo"**: adatto dagli 11 ai 13 anni.

| 90854 | TELL ME MORE KIDS 1 "LA CASA" |
|---|---|
| 90853 | TELL ME MORE KIDS 2 "LA CITTÀ" |
| 90855 | TELL ME MORE KIDS 3 "IL MONDO" |

### Tell Me More kids Scuola

Tell Me More kids è un software sviluppato in funzione dei programmi ufficiali. Con i suoi 3 livelli, **Tell Me More kids segue in modo didattico lo sviluppo naturale dei ragazzi dai 5 ai 13 anni** e permette loro di cominciare l'inglese a qualsiasi età.
Ludico e interattivo, Tell Me More kids si basa sulla tecnologia del riconoscimento vocale per ottimizzare l'apprendimento dell'inglese. Numerosi giochi e attività incentrati sull'inglese permetteranno agli utenti di sviluppare varie competenze come la memoria, la logica o la concentrazione. A seconda dell'età, i ragazzi scopriranno l'universo della casa, della città oppure del mondo.

**Oltre 1.000 esercizi per imparare l'inglese divertendosi.**

| 146186 | TELL ME MORE KIDS MONOUTENTE |
|---|---|
| 146187 | TELL ME MORE KIDS MONOUTENTE 5 PACK |
| 146188 | TELL ME MORE KIDS MONOUTENTE 10 PACK |
| 146185 | TELL ME MORE KIDS RETE |

# Letto scrittura

## Alfabetiamo

Avvio alla letto-scrittura del bambino dai 5 anni in su; è composto da molteplici percorsi didattici che vanno gradualmente dalla lettera fino alla produzione delle prime parole. Vari ambienti proposti tra cui: "Alfabeto", che sviluppa la lettura dell'immagine; "Il teatrino delle parole", che avvia il bambino alla scrittura; "La ruota", che ripropone il riconoscimento delle lettere con immagini sviluppando nel contempo il coordinamento oculo-spaziale.

| | |
|---|---|
| 120029 | ALFABETIAMO |
| 120030 | ALFABETIAMO 15 PACK |

## All Write

Semplice elaboratore di testi con supporto vocale e testo ingrandito.
All Write si differenzia dalla maggior parte dei software analoghi, perché è completamente supportato da sintesi vocale in italiano.
Può interfacciarsi a sintesi esterne (da richiedere a parte).

| | |
|---|---|
| 207554 | ALL WRITE |

## Babele

Per alunni della 1° classe elementare, con difficoltà di apprendimento e non. Adatto anche per alunni stranieri; lingue implementate: arabo, cinese, turco, albanese. Controlli da tastiera e da mouse oppure con scansione manuale o automatica con sensori. E' un programma aperto, si possono modificare, aggiungere e togliere immagini, parole e suoni. E' possibile stampare gli esercizi su carta come documentazione.

| | |
|---|---|
| 91915 | BABELE |
| 91913 | BABELE LABORATORIO |
| 91914 | BABELE SITE |

## Battaglia navale

Il programma prevede che vengano affondate navi di diverse dimensioni, contrassegnate da lettere o sillabe, che formano parole di varia lunghezza. Per poter procedere nel gioco, il bambino deve rispondere a domande relative a tre tipi di esercizi:
- completamento di parole in cui sono state omesse delle lettere;
- riconoscimento rapido di una parola, non-parola o sillaba presentata all'interno di una stringa di stimoli; il tempo di permanenza sullo schermo della stringa può essere variato in base alla difficoltà che il bambino incontra a processare il materiale presentato;
- segmentazione di una frase, al cui interno sono stati tolti gli spazi tra le parole, nelle sue unità costituenti.

| | |
|---|---|
| 146149 | BATTAGLIA NAVALE - 2 PACK |

## Carlo II V6

E' un programma che facilita i processi di scrittura e di lettura e le attività di elaborazione dei testi da parte di persone con diverse tipologie di difficoltà. E' utile sia come strumento compensativo per l'autonomia di bambini e ragazzi con DSA, che come strumento operativo per persone con disabilità motoria e ipovisione.
Due versioni disponibili: **standard**, dotata di sintesi vocale Loquendo con voce femminile; **studio**, con 3 voci: femminile, maschile ed inglese madrelingua.

| | |
|---|---|
| 175712 | CARLO II V6 STANDARD |
| 177364 | CARLO II V6 STUDIO |

## Carlo Mobile V6

E' un coerente insieme di applicazioni raggruppate in un'unica interfaccia, ideate per aumentare il grado di autonomia delle persone che privilegiano l'apprendimento attraverso il canale uditivo. Si rivolge sia a ragazzi e ad adulti con dislessia che a persone con difficoltà di lettura, sia a chi è impegnato nell'apprendimento orale delle lingue straniere che a persone di madrelingua estera che si avvicinano alla lingua italiana come seconda lingua. Due versioni disponibili: **standard**, dotata di sintesi vocale Loquendo con voce femminile; **studio**, con 3 voci: femminile, maschile ed inglese madrelingua.

| | |
|---|---|
| 175713 | CARLO MOBILE V6 STANDARD |
| 177365 | CARLO MOBILE V6 STUDIO |

## Cloze

Il programma permette di creare ed eseguire cloze (testi bucati) mirati con parola-chiave mancante. E' utile per aumentare la comprensione del testo di un brano, di problemi matematici, per esercizi di grammatica, matematica, per verifiche di storia, geografia, lingua, ecc. Cloze è un programma aperto che viene fornito con centinaia di esercizi già pronti. E' previsto il controllo da sensori con scansione.

| | |
|---|---|
| 146151 | CLOZE |
| 75949 | CLOZE LABORATORIO |
| 91916 | CLOZE SITE |

## Combina le parole 2

Il programma, indirizzato a persone con difficoltà del linguaggio, può anche essere usato da coloro che necessitano di un allenamento nei concetti di base della lettura e della scrittura, tramite immagini, testo e parlato. Consiste in 5 diversi programmi di esercizio: Vocaboli, Frasi, Dizionario Immagini, Orologio e Cruciverba. Fornito con molti disegni di oggetti comuni che illustrano situazioni quotidiane familiari.

| | |
|---|---|
| 146154 | COMBINA LE PAROLE 2 - 2 PACK |

## Dalla A alla Z

E' un programma pensato per rinforzare e stimolare la lettura in modo graduale e giocoso. E' un abbecedario multimediale nel quale, dopo aver scelto una lettera dell'alfabeto, si possono fare 10 attività diverse: Cerca la lettera, Premi la lettera, Puzzle, Ricorda la lettera, Labirinto, Memory, Incomincia con, Costruisci le parole, Parole giuste e Stampa. E' previsto il controllo con sensori per disabilità motoria grave.

| | |
|---|---|
| 91912 | DALLA A ALLA Z |

## Di parola in parola

E' un programma pensato per rinforzare e stimolare la lettura in modo graduale e giocoso. Consiste nel completare degli schemi di parole crociate preimpostati. Il programma è fornito con una lista di oltre 400 parole già pronte da usare con le relative immagini e suoni. Controlli da tastiera oppure con sensori. E' prevista la scansione per chi ha disabilità motoria grave.

| | |
|---|---|
| 167328 | DI PAROLA IN PAROLA |

## Else

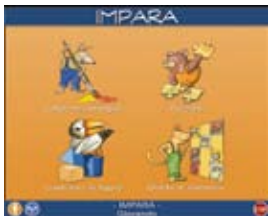
Uno strumento efficace per migliorare le abilità ortografiche e la lettura con l'esercizio costante e mirato per alunni, insegnanti e logopedisti per i casi di dislessia e disgrafia. 47 tipologie di esercizi, dal riconoscimento di lettere a quelli sulle difficoltà ortografiche e sulla costruzione di frasi. Rivolto principalmente ad alunni sordi che stanno imparando i fondamenti della lettura e della scrittura. Percorsi di Else inclusi.

| | |
|---|---|
| 90838 | ELSE |

## Gioca con le lettere

E' concepito come un sistema semi-aperto nel quale l'utilizzatore attraverso un semplice editor può aggiungere e/o modificare le immagini, i suoni ed i fonemi delle singole parole. E' fornito con una lista di circa 250 parole già pronte da usare con le relative immagini e suoni. Le attività sono nove. E' prevista la possibilità di utilizzare i sensori.

| 75947 | GIOCA CON LE LETTERE |
|---|---|

## Impara giocando

Impara giocando è un programma che consta di 4 attività diverse. "Colora le immagini": lo scenario che appare può essere colorato come si vuole, basta scegliere il colore desiderato e l'area che si vuole riempire. "Puzzles": si deve comporre un puzzle, di cui si può variare il numero di pezzi (da 6 a 30 pezzi). "Costruisci le figure": si possono scegliere figure geometriche di varie dimensioni e colori per costruirci poi un disegno. "Giochi di memoria": si devono trovare le coppie di immagini uguali, cliccando sulle carte "coperte" che appaiono sullo schermo.
Tutte le attività di Impara giocando sono editabili.

| 166589 | IMPARA GIOCANDO |
|---|---|

## Impara le parole

E' fornito con una lista di circa 250 parole già pronte da usare con le relative immagini e suoni. Grazie al controllo a scansione, può essere utilizzato con un solo sensore dai disabili motori gravi. Le attività di Impara le parole sono sei: Alfabeto, Parole e Immagini, Completa la parola, Ricerca la parola, Iniziali, Parole crociate.

| 91909 | IMPARA LE PAROLE |
|---|---|

## Lettere e parole

Una collezione di 21 attività pensate per lavorare sullo sviluppo delle capacità di letto-scrittura. Per chi ha difficoltà motorie, tutte le attività si possono eseguire in modalità di scansione o con 2 sensori. Il programma è dotato di un database di 350 parole, 430 immagini e 370 suoni, e può essere implementato aggiungendo nuove parole, immagini e suoni personalizzati.

| 122732 | LETTERE E PAROLE |
|---|---|

## Max's Toolbox

Max's Toolbox è il sistema più divertente per fornire un'interfaccia semplice e simpatica per avvicinarsi ai programmi Microsoft Word, Excel e PowerPoint. Facile da installare, fornisce un approccio semplificato a Microsoft Office giocando con modelli già pronti, strumenti di disegno, effetti sonori, ecc. Richiede Microsoft Office.

| 162641 | LICENZA SINGOLA |
|---|---|
| 148262 | LICENZA SITE |

## Multi Speech IT

Multi Speech IT è un applicativo di scrittura che va ad installarsi sul foglio di Word e viene utilizzato attraverso una barra delle applicazioni visualizzata sullo stesso foglio. Dà la possibilità, attraverso la sintesi vocale inclusa (sono disponibili nel software 7 lingue: Italiano, Tedesco, Francese, Spagnolo, Olandese, Inglese, Portoghese), di esercitare la lettura delle parole e dei testi. L'utilizzo della sintesi può risultare molto utile anche per chi ha problemi di comprensione dei testi. Nella barra di Multi Speech IT sono presenti le seguenti possibilità di lavoro sul testo: Leggi la parola, leggi la frase, leggi il documento.

| 204887 | MULTI SPEECH IT |
|---|---|

## Nella fattoria

5 esercizi: costruire, scoprire oggetto, piazzare immagini, piazzare parola, immagini e parola ripetibili nei cinque ambienti della Fattoria (la casa del fattore, il recinto degli animali, il campo, il porcile ed il pollaio).
Permette anche di eseguire attività di associazione parola-immagine.

| 91908 | NELLA FATTORIA |
|---|---|

## Parole e frasi

E' un software didattico ad "accesso facilitato" pensato per esercitarsi alla letto-scrittura su vari livelli. Costituito da 15 attività differenti: Scegli l'articolo indeterminativo giusto, Chi sono io?, Sì o no?, Associa la frase corretta all'immagine, Associa l'immagine alla frase, Colora l'immagine, Completa la frase, ecc.

| 184742 | PAROLE E FRASI |
|---|---|

## Start

Utile per esercitare la tecnica di lettura, questo software è indirizzato ad allievi con problemi di dislessia. Sviluppato secondo il metodo di T. Prim, massima autorità svedese in questo campo. Ha una grafica semplice per non distrarre l'attenzione dell'allievo. E' possibile modificare la grandezza del testo e il tempo di visione in modo da regolare la velocità di lettura. Contiene oltre 1.500 parole.

| 91918 | START |
|---|---|
| 91919 | START LABORATORIO |
| 91920 | START SITE |

## Studiowiz

Pensato per supportare l'attività di lettura e comprensione. Consente di importare ed organizzare i testi sui quali lavorare e di associare ad essi contenuti multimediali. Permette inoltre di registrare il testo con voce digitale o di riprodurlo con il supporto di una sintesi vocale integrata. Sul testo è possibile eseguire 4 esercizi: Mostra e nascondi testo, Scopri testo, Lettura a scomparsa temporizzata, Riassunto con parole chiave. E' presente un modulo statistiche ed il programma è in italiano con sintesi vocale in italiano e in inglese.

| 109304 | STUDIOWIZ |
|---|---|

## Superquaderno V6

Superquaderno è un editor di testi con oggetti multimediali che facilita l'apprendimento della letto-scrittura ai bambini. Oltre alle funzioni di un normale programma di scrittura permette di illustrare il testo, anche in modo automatico durante la scrittura, traendo le immagini da un vocabolario figurato di oltre 1000 parole che ricorrono con maggior frequenza nei testi scritti dai bambini della scuola primaria. Due versioni disponibili: **standard**, dotata di sintesi vocale Loquendo con voce femminile; **studio**, con 3 voci: femminile, maschile ed inglese madrelingua.

| 207627 | SUPERQUADERNO V6 STANDARD |
|---|---|
| 211709 | SUPERQUADERNO V6 STUDIO |

## Wordwiz

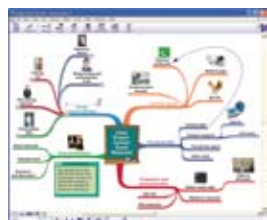
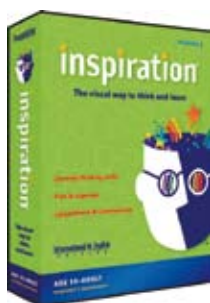
Wordwiz è un programma pensato per lavorare sull'apprendimento della lingua a vari livelli. E' composto da più di mille esercizi suddivisi in otto argomenti diversi: In casa, In famiglia, Città e Scuola, Natura e Ambiente, Cibo e Bevande, Verbi, Aggettivi, Altre Cose. Wordwiz prevede una parte dedicata all'editor, dove si possono strutturare in maniera molto semplice ed intuitiva esercizi, importando foto e registrando la propria voce.

| 184743 | WORDWIZ |
|---|---|

# Mappe concettuali

## Inspiration 8

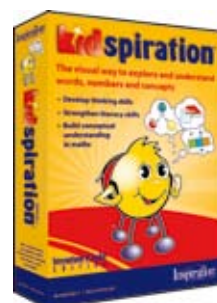
Stimola gli studenti a pensare, visualizzare, organizzare e imparare.

Inspiration è un software per la costruzione di mappe mentali. Permette un approccio allo studio attraverso lo sviluppo e la creazione di mappe concettuali e diagrammi di flusso, schemi e grafici, tutti personalizzabili e implementabili con testo, immagini e oggetti. Gli studenti possono utilizzare Inspiration per sviluppare la creatività, formare nuove conoscenze, analizzare argomenti complicati e migliorare le proprie capacità organizzative. E' ideale anche per attività di gruppo. Gli insegnanti possono usare Inspiration per personalizzare l'insegnamento, raggiungere gli standard curriculari, valutare il progresso degli studenti e stimolarne l'apprendimento. Utile per correggere i problemi di dislessia. Software in inglese.

*Potenziato da tecniche di apprendimento visivo, Inspiration aiuta a pensare, comprendere e scrivere.*

*Trasforma istantaneamente diagrammi e mappe concettuali in schemi di testo*

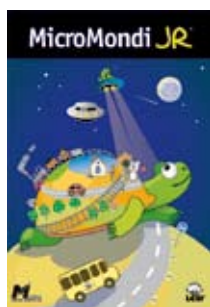
| | |
|---|---|
| 124125 | INSPIRATION 8 |
| 124126 | INSPIRATION 8 - 5 PACK |
| 124127 | INSPIRATION 8 - 10 PACK |
| 124128 | INSPIRATION 8 - 20 PACK |
| 210999 | INSPIRATION 8 - SITE LICENSE SCUOLA SEC. I GRADO |

## Kidspiration 3

Kidspiration permette di realizzare schemi, mappe concettuali, di approfondire argomenti di letto-scrittura, scienze, matematica e molto altro ancora. I ragazzi possono usare Kidspiration per combinare tra loro immagini, testo e parole in modo da rappresentare le loro idee e mostrarne le relazioni. Il supporto audio permette di leggere tutti i testi che si scrivono o si trovano. Utile per l'apprendimento, per sviluppare capacità di categorizzazione e per aiutare nella lettura. Tra le novità un nuovo visualizzatore di matematica con 5 diversi tools per aiutare gli alunni ad assimilare i concetti di valore, calcolo e geometria. Si tratta di un software "aperto", che lascia spazio alla libera creatività di insegnanti e bambini. Un valido aiuto per i problemi di dislessia. Software e nuova guida didattica in inglese.

| | |
|---|---|
| 142793 | KIDSPIRATION 3 |
| 142794 | KIDSPIRATION 3 - 5 PACK |
| 142795 | KIDSPIRATION 3 - 10 PACK |
| 211001 | KIDSPIRATION 3 - SITE LICENSE PER SCUOLA PRIMARIA |
| 211002 | KIDSPIRATION 3 - SITE LICENSE PER SCUOLA SEC. DI I GRADO |

# Logo

## MicroMondi JR

Il linguaggio di programmazione a misura di bambino! MicroMondi JR, realizzato per i bambini da 4 a 9 anni, fornisce strumenti per creare progetti dinamici in qualsiasi ambito curriculare. Grazie al suo linguaggio di programmazione ad icone e ad un aiuto in voce, può essere utilizzato anche da chi non sa ancora leggere. Semplici operazioni "punta e clicca" lo rendono facile da imparare ed usare. Utilizzando simboli amichevoli, incoraggia i bambini a realizzare progetti multimediali e ad esplorare la matematica, i modelli, il movimento ed altre grandi idee.

| | |
|---|---|
| 157700 | MICROMONDI JR - HOME |
| 157698 | MICROMONDI JR - 15 PACK |
| 157699 | MICROMONDI JR - SITE LICENCE |

## MicroMondi EX

Il software di programmazione per esplorare il mondo.

MicroMondi EX permette agli studenti di costruire modelli e di esplorare importanti concetti come piccoli scienziati. Li aiuta a comprendere, analizzare e valutare le informazioni che vengono raccolte, mentre elaborano i loro progetti. Realizzando simulazioni o videogiochi, acquisiscono significative competenze matematiche, scientifiche e tecnologiche. Importante sussidio per gli studenti che hanno difficoltà di apprendimento.

La versione **EX Robotica** permette di costruire un modello e di controllarlo utilizzando procedure che vengono scaricate sul mattoncino programmabile LEGO.

*Simulazioni scientifiche: ecosistema*

| | |
|---|---|
| 157701 | MICROMONDI EX - HOME |
| 157697 | MICROMONDI EX - 15 PACK |
| 157703 | MICROMONDI EX ROBOTICA - HOME |
| 157704 | MICROMONDI EX ROBOTICA - 15 PACK |

## Logica e matematica

### Alla ricerca della scimmia bianca

Il programma si rivolge a chi ha difficoltà nella risoluzione di problemi, nella scelta delle operazioni per risolvere il problema e nello svolgimento delle stesse. Il software si articola su diversi livelli di difficoltà:
1) Saper scegliere le operazioni adeguate alla risoluzione di semplici problemi, tutti riferiti ad un'ambientazione generale di gioco-avventura.
2) Saper risolvere le operazioni scelte.
3) Saper riconoscere le frazioni equivalenti ed ordinare frazioni elementari.
4) Saper eseguire semplici calcoli di percentuale e sconto.

| | |
|---|---|
| 146161 | ALLA RICERCA DELLA SCIMMIA BIANCA - 2 PACK |

### Amico Euro

Si rivolge a coloro che vogliono imparare a conoscere ed utilizzare l'Euro, attraverso un approccio che ne favorisca l'utilizzo da parte dei soggetti con difficoltà di comprensione/apprendimento. Il programma sostiene un apprendimento "funzionale" all'uso dell'Euro, le proposte e gli esercizi vanno quindi inquadrati nell'ottica del "cavarsela nella realtà" piuttosto che in quella di un itinerario didattico all'interno del programma di matematica.

| | |
|---|---|
| 146162 | AMICO EURO - 2 PACK |

### Aplusix II

Aplusix II: l'assistente di algebra per PC!
E' un nuovo tipo di software che permette agli studenti di risolvere gli esercizi passo per passo e ricevere importanti feedback che li aiutino ad imparare l'algebra.
Ha un campo d'azione molto vasto: può essere utilizzato per esercizi "classici" (calcolo numerico; semplificazione, sviluppo, ecc.) e per problemi.
E' stato dimostrato che gli studenti aumentano la loro autonomia utilizzando Aplusix II; di conseguenza, l'insegnante può dedicare più tempo ad aiutare gli studenti che hanno maggiori difficoltà con l'algebra.

| | |
|---|---|
| 214158 | APLUSIX II 10 PACK |
| 186454 | APLUSIX II SITE LICENSE |

### Archimede

Il programma è strutturato in base agli studi psicologici per l'insegnamento, soprattutto del calcolo, di Jean Piaget. Si è tenuto particolarmente conto del campo prenumerico.
Questo costituisce la base per una sicura padronanza del concetto di calcolo. Nell'ambito dell'esercitazione "fino a 10", vengono ripetuti gli esercizi di base con i numeri, si sperimentano l'addizione e la sottrazione, si può selezionare il numero dei "giocatori", oppure prendere confidenza con le decine. Nell'ambito dell'esercitazione "oltre 10", vengono effettuati calcoli fino a 100. I progressi nell'apprendimento possono essere valutati graficamente e stampati.

| | |
|---|---|
| 166591 | ARCHIMEDE |

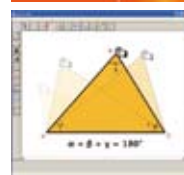
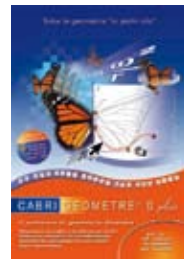
### Ari-Lab 2

Sistema multimediale interattivo e dinamico pensato per stimolare le capacità di problem solving aritmetico in bambini dai 6 ai 12 anni sia normodotati, sia disabili. È dotato di numerose animazioni multimediali e di uno specifico ambiente per la collaborazione tra bambini e insegnante. E' dotato di spiegazioni illustrate nel linguaggio dei segni per gli studenti sordomuti.

| | |
|---|---|
| 72777 | ARI-LAB 2 |

### Cabri II Plus

Le numerose funzionalità di Cabri II Plus permettono di costruire tutte le figure della geometria piana. E' il software ideale per l'apprendimento e l'insegnamento della geometria a tutti i livelli: dalla scuola di base (allievi di 8-9 anni) fino all'università.
Cabri può essere facilmente usato da studenti diversamente abili: permette loro di aiutarli nell'integrazione verso un percorso scolastico "normale".
I terapisti e gli alunni disabili concordano nel sottolineare questi importanti aspetti del software:
- la facilità di manipolazione,
- la visibilità delle icone,
- la semplicità di utilizzo,
- la velocità e la precisione nella creazione delle figure,
- la navigazione intuitiva,
- la possibilità di utilizzare il mouse pad.

| | |
|---|---|
| 109384 | CABRI II PLUS SITE |
| 178126 | CABRI II PLUS SITE + LICENZA 12 MESI STUDENTI |

### Da 1 a 100

E' pensato per rinforzare e stimolare le capacità matematiche complessive. Consente di stabilire il range dei numeri sui quali operare con i nove esercizi. E' possibile creare report ed esercizi su carta da affiancare alla normale attività al computer. Concepito come un sistema chiuso ad opzioni variabili, prevede il controllo a scansione con sensori per le disabilità motorie gravi.

| | |
|---|---|
| 91927 | DA 1 A 100 |

### Equations!

E' l'editor avanzato di equazioni che unisce le potenti caratteristiche di un editor scientifico con la semplicità d'uso. E' il software ideale per chi ha familiarità con editor di equazioni o con LaTex. Supporta oltre 700 simboli con più di un migliaio di combinazioni, un'ampia libreria di equazioni, la funzione di editing LaTex in tempo reale e l'uso di font scientifici. Equations! è il software concepito appositamente per utenti nel campo scientifico!

| | |
|---|---|
| 211766 | EQUATIONS! |

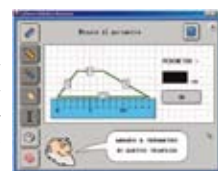
### Gioca con le cifre

E' un software pensato per lavorare sulle prime nozioni di matematica, in particolare sull'abilità di conteggio fino al numero 9. Le attività proposte sono 9: Premi un numero, Conta gli oggetti, Quanti?, Unisci i punti, Domino, Quanti ne hai visti?, Parcheggia l'automobile, Il libro da colorare, Caccia al numero. E' concepito come un sistema chiuso ad opzioni variabili. Sono previsti i controlli da sensori con scansione.

| | |
|---|---|
| 75942 | GIOCA CON LE CIFRE |

### Il club di Pitagora

Il software è pensato per gli alunni con difficoltà nell'apprendimento dei concetti base della geometria piana. Pitagora svolge la doppia funzione di aiuto nella comprensione e apprendimento di concetti o formule e di supporto nella produzione di semplici figure geometriche.
Il programma propone anzitutto una semplice spiegazione ed alcuni esercizi sui più comuni temi di geometria piana della scuola di base.

| | |
|---|---|
| 120062 | IL CLUB DI PITAGORA - 2 PACK |

### Impara la matematica

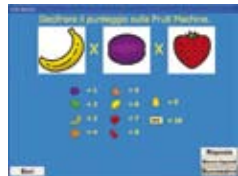
Un programma pensato per aumentare la rapidità di calcolo mentale, sviluppare una buona capacità di osservazione, acquisire una maggiore velocità di reazione, adottare strategie efficaci di risoluzione dei problemi. Le attività sono 6: Quanti, Numeri mancanti, Più e meno, Memory, Che ore sono, Treno della matematica. E' un sistema chiuso ad opzioni variabili dove l'utilizzatore può creare configurazioni personalizzate. Il programma, grazie al controllo a scansione, può essere utilizzato con un solo sensore dai disabili motori gravi. L'approccio grafico di tipo visuale molto gradevole garantisce un facile ed intuitivo utilizzo.

| | |
|---|---|
| 75943 | IMPARA LA MATEMATICA |

## La retta dei numeri

Software dedicato a coloro che abbiano particolari difficoltà nell'ordinamento dei numeri naturali e nelle prime operazioni. Sullo schermo appare sempre la retta dei numeri, rappresentata da caselle numerate in sequenza percorse da un canguro. In contemporanea, altri riquadri contengono gli esercizi da svolgere ed evidenziano il numero della casella in cui sta transitando il canguro, il numero dei passi o balzi compiuti e l'operazione richiesta per passare da una casella all'altra.

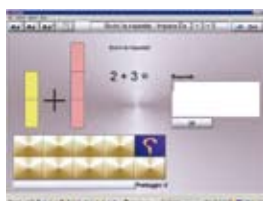
| | |
|---|---|
| 146158 | LA RETTA DEI NUMERI - 2 PACK |

## Lezioni di matematica

E' un CD-ROM che contiene 25 lezioni destinate a motivare i ragazzi alle prime nozioni di matematica. Le attività spaziano dal numero all'algebra e dalla figura allo spazio: Valori mancanti, Ordinamento numeri interi, Ruota di cifratura, Numeri egiziani, Goniometro, Puzzle aritmetico, Puzzle di frazioni, Misurazione di lunghezze, Bersaglio, Diagrammi a ragno, Fruit Machine, Abaco, Coppie di numeri, Cifre nascoste, Numeri mescolati, Serpenti e scale, Puzzle di moltiplicazioni e divisioni, Numeri diretti, Aritmetica romana, Il quindici, Numeri totienti, Scacchiera di Polibio, Regolo di Nepero, Misure.

| | |
|---|---|
| 167400 | LEZIONI DI MATEMATICA |
| 167401 | LEZIONI DI MATEMATICA SITE |

## Matewiz

Questo software è stato ideato per imparare le basi della matematica. Il programma si rivolge in particolar modo agli allievi che hanno difficoltà ad assimilare gli elementi base della materia. Sono previsti esercizi per tutti gli argomenti del programma base di matematica della scuola dell'obbligo. Un modulo statistico memorizza le performance per argomento e per allievo. Tutto il curriculum di matematica della scuola dell'obbligo in un solo software.

| | |
|---|---|
| 109309 | MATEWIZ |

## Max & Marti nella giungla

Il programma favorisce lo sviluppo "automatico" dell'uso delle tabelline e l'esecuzione di semplici calcoli mentali che riguardano le quattro operazioni aritmetiche. Funge da supporto sia nella fase ripetitiva dell'apprendimento, che nella pratica specifica dei soggetti che necessitano di una forma d'aiuto più significativa durante lo studio.

| | |
|---|---|
| 146157 | MAX & MARTI NELLA GIUNGLA - 2 PACK |

## Metti a posto 2

Il programma si propone di sviluppare e consolidare alcuni concetti matematici, visti come necessari prerequisiti ad altri apprendimenti di tipo logico-matematico.

Gli obiettivi sono i seguenti:
- saper ordinare secondo criteri legati alla dimensione (alto-basso per esempio);
- saper ordinare secondo criteri temporali (lungo l'arco della giornata per esempio);
- riconoscere corrispondenze (di tipo 1 a 1) in base a esperienze comuni di vita o di gioco;
- classificare escludendo l'intruso.

| | |
|---|---|
| 146060 | METTI A POSTO 2 - 2 PACK |

## Pago Pago

Con questo software i ragazzi sono chiamati a:
- risolvere problemi di aritmetica;
- operare con le 4 operazioni sui grandi numeri;
- effettuare cambi di banconote e pagamenti mediante banconote di valore fissato;
- svolgere calcoli di sconto e percentuale, frazioni, equazioni di primo grado, semplici espressioni;
- misurare e calcolare perimetri e aree.

| | |
|---|---|
| 146160 | PAGO PAGO - 2 PACK |

## Piramide di Chefren

Ti sei perduto nella piramide egizia di Chefren e l'uscita si trova sulla cima della piramide? Dovrai attraversare tunnel e stanze, dove affronterai prove di calcolo mentale, cultura, soluzione di problemi matematici, giochi , ecc.. Gli studenti salgono di volta in volta ad un livello di comprensione matematica superiore. Argomenti di matematica: calcolo mentale, geometria, percentuali, soluzione di problemi, matematica di tutti i giorni, unità, equazioni semplici, diagrammi, coordinate, giochi di matematica e molto altro.

| | |
|---|---|
| 122737 | PIRAMIDE DI CHEFREN |
| 170104 | PIRAMIDE DI CHEFREN 30 PACK |
| 122917 | PIRAMIDE DI CHEFREN SITE LICENSE |

## Piramide di Cheope

Scale, ascensori e un elicottero ti aiuteranno a raggiungere l'apice della piramide grazie ai tuoi progressi attraverso stanze e corridoi dalla grafica sbalorditiva. Puoi salvare la tua posizione e tornarci la prossima volta che entri nella piramide. Si parte ai piedi della piramide e si devono risolvere domande di matematica, giochi e trabocchetti per passare da una stanza animata all'altra. Argomenti di matematica: geometria, trigonometria, funzioni, sistemi di numerazione, probabilità, mappe e scale, giochi matematici, soluzione di problemi, percentuali, equazioni e molto altro ancora.

| | |
|---|---|
| 122898 | PIRAMIDE DI CHEOPE |
| 122899 | PIRAMIDE DI CHEOPE 30 PACK |
| 122918 | PIRAMIDE DI CHEOPE SITE LICENSE |

## Problemiamo

Problemiamo offre un ventaglio di problemi a due domande nell'ambito delle quattro operazioni che l'alunno deve risolvere in maniera interattiva. Il programma offre anche la possibilità all'insegnante di costruire problemi personalizzati e a livello dei singoli alunni. Sviluppa le capacità logiche nella risoluzione dei problemi e permette una proficua esercitazione sulle quattro operazioni nelle stesse modalità in cui si svolgono sul quaderno ma con notevole interattività e controllo da parte del computer, che in tal modo facilita il compito dell'insegnante.

| | |
|---|---|
| 165509 | PROBLEMIAMO |

## Show Me

Show Me è un insieme eterogeneo di attività pensate per lavorare sullo sviluppo delle capacità di riconoscimento in vari ambiti. Si può lavorare sul riconoscimento di: colori, misure, orari, figure geometriche, numeri, animali, corpo umano, oggetti della casa, vestiti, veicoli ed oggetti della scuola. E' presente un rinforzo acustico che indica l'oggetto da identificare e motiva il ragazzo durante lo svolgimento dell'esercizio.

| | |
|---|---|
| 204888 | SHOW ME |

## Storie

Il programma è pensato per rinforzare la capacità di gestione delle sequenze temporali e logiche. Propone un unico esercizio nel quale il bambino deve riordinare sequenze di immagini e parole proposte dal computer. Il programma prevede 5 livelli di difficoltà con esercizi di 3, 4, 5 step per sequenza e viene fornito con 50 storie già pronte. E' prevista la possibilità di aggiungere un breve testo a commento della storia ordinata prima di stampare l'esercizio. E' un programma semi aperto nel quale si possono aggiungere o modificare gli esercizi.

| | |
|---|---|
| 146048 | STORIE |

## Uno due tre

Uno due tre è un programma pensato per lavorare attraverso semplici e giocosi esercizi sulle operazioni di somma e sottrazione con valori numerici che vanno dallo 0 al 20. Le attività proposte sono 10: Conta gli oggetti, Conta gli oggetti in riga, Numeri animati, Palloncini volanti, Il gatto e il topo, Pinguini e foche, L'albero, L'orsetto, Conta e colora, Libera i pesci. Nella parte di personalizzazione di tutti gli esercizi si può definire il valore massimo degli addendi, dei sottraendi e del risultato finale delle operazioni proposte nelle varie attività.

| | |
|---|---|
| 204889 | UNO DUE TRE |

## Analisi dati

### InspireData 1.5

Gli studenti utilizzano le tabelle di InspireData per inserire, importare, modificare dati provenienti da un esperimento o da una ricerca. Con le annotazioni si possono aggiungere spiegazioni, osservazioni, documentazioni. Gli insegnanti possono utilizzare le note per istruzioni o feedback agli studenti. Si possono visualizzare dati che cambiano nel tempo. Impostando l'inserimento con una variabile temporale, gli studenti possono creare un grafico e vederlo cambiare, rendendo l'analisi un'esperienza dinamica.

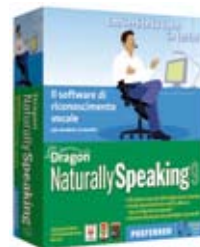
| | |
|---|---|
| 184807 | INSPIREDATA 1.5 |
| 184809 | INSPIREDATA 1.5 - 5 PACK |
| 184810 | INSPIREDATA 1.5 - 10 PACK |
| 184811 | INSPIREDATA 1.5 - 20 PACK |

## Riconoscimento vocale

### Dragon NaturallySpeaking 9

Riconoscimento vocale, creazione documenti e comando vocale.

**Dragon NaturallySpeaking Preferred** è una soluzione di riconoscimento vocale completa e di facile uso, ideale per chiunque abbia la necessità di scrivere a computer alla velocità della... voce. Questo software permette infatti di dettare al computer il testo da scrivere, senza dover utilizzare la tastiera. E' certificato conforme all'articolo 508 per consentire alle persone disabili di usare il PC completamente a mani libere.

La versione **Preferred Mobile** comprende un registratore digitale Philips.

| | |
|---|---|
| 189101 | DRAGON NATURALLYSPEAKING 9 PREFERRED |
| 203554 | DRAGON NATURALLYSPEAKING 9 PREFERRED MOBILE |

## Educativo

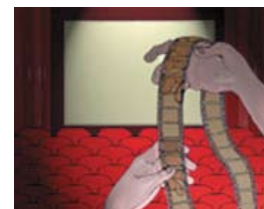
### CDW Collection

Raccolta di 4 software molto semplici per cominciare a familiarizzare con il PC: Leggi tu (pensato per rinforzare la lettura in modo giocoso), Scrivi tu (permette la copiatura e la scrittura autonoma in modo divertente di lettere, sillabe e parole), Orologio (studiato per aumentare le conoscenze sull'orologio in modo graduale), Quanto fa (aiuta e verifica l'apprendimento delle 4 operazioni in colonna).

| | |
|---|---|
| 207629 | CDW COLLECTION |

## Storia

### Costruiamo la storia

Per ogni periodo esaminato viene proposta una parte illustrativa in cui, attraverso un'animazione interattiva, il ragazzo viene coinvolto nelle vicende storiche: dall'Australopiteco all'homo sapiens sapiens. Segue una seconda parte in cui lo studente, in maniera interattiva e attraverso esercizi graduati, dimostra di aver acquisito le conoscenze propostegli.

| | |
|---|---|
| 120055 | COSTRUIAMO LA STORIA |
| 120056 | COSTRUIAMO LA STORIA 15 PACK |

## Rete didattica

### Vision6

**Il software ideale per gestire un'aula di computer**

#### Il miglior metodo didattico per lezioni in aule informatiche

Vision6 è un software di gestione rete facile da usare, che permette agli insegnanti di supervisionare e controllare i computer degli studenti dalla postazione del docente.

**Principali vantaggi:**

- Guidare a computer gli studenti durante la lezione
- Monitorare la navigazione in internet per evitare distrazioni
- Coinvolgere gli studenti con videate illustrative
- Supervisionare i computer degli studenti
- Controllare in remoto i PC dell'aula
- Bloccare i computer
- Accendere o spegnere i computer degli studenti
- Distribuire file, compiti e chat.

#### Insegnare

Interagire con gli studenti e guidarli nell'apprendimento a computer. Migliorare la loro comprensione mostrando la giusta lezione nel loro schermo.

#### Controllare

Controllare i PC degli studenti e catturare la loro attenzione bloccando le tastiere, i mouse e oscurando gli schermi durante la lezione. Operare con un controllo remoto sui computer degli studenti per aiutarli a risolvere i problemi.

#### Supervisionare

La supervisione è stata migliorata per permettere una visione più grande dei computer degli studenti. La modalità di supervisione "live" permette un monitoraggio real-time. Migliorate le prestazioni su reti wireless.

#### Perché Vision6?

- Economico - non richiede altre spese per hardware o altri cablaggi
- Facile da installare - immediatamente pronto all'uso
- Gli strumenti per la lezione permettono di sfruttare al meglio le opportunità di apprendimento
- Speciale tecnologia di trasmissione
- La possibilità di interazioni individuali da parte degli studenti ne migliora la motivazione e l'efficienza
- Vision6 è compatibile con Microsoft Windows Vista.

| | |
|---|---|
| 166327 | VISION6 1 MASTER, 10 UTENTI |
| 166329 | VISION6 1 MASTER, 15 UTENTI |
| 167389 | VISION6 1 MASTER, 20 UTENTI |
| 166330 | VISION6 1 MASTER, 25 UTENTI |

# Applicativo

## Microsoft Office 2007

Office 2007 rivoluziona l'approccio con cui studenti, docenti e personale amministrativo possono creare e fruire delle informazioni. Semplicità nella creazione, condivisione e archiviazione dei documenti, standardizzazione dei formati utilizzati, miglioramento delle opzioni di collaborazione, rendono Office 2007 il sistema ideale per un utilizzo all'interno dell'ambiente scolastico e accademico.
Microsoft Office Standard 2007 contiene Excel® 2007, Outlook® 2007, PowerPoint® 2007 e Word® 2007. La versione Professional Plus (disponibile in multilicenza) aggiunge Publisher® 2007, Access® 2007, InfoPath® 2007 e Office Communicator® 2007. Piena compatibilità con i file creati con versioni precedenti.
I prezzi indicati sono validi per un minimo d'ordine di 5 licenze.

| | |
|---|---|
| 210789 | OFFICE 2007 STANDARD EASY OPEN |
| 210785 | OFFICE 2007 STANDARD SUPPORTO CD |
| 201702 | OFFICE 2007 PROFESSIONAL PLUS EASY OPEN |
| 210786 | OFFICE 2007 PROFESSIONAL PLUS SUPPORTO CD |

## Adobe Acrobat Professional 8.0

La famiglia dei prodotti Adobe Acrobat 8 consente di comunicare e collaborare in maniera affidabile utilizzando il formato PDF, lo standard per eccellenza per lo scambio dei documenti elettronici. E' possibile convertire informazioni in formato PDF da innumerevoli applicazioni e attivare una collaborazione più efficiente.
Per multilicenze richiedere quotazione.

| | |
|---|---|
| 185084 | ACROBAT 8 PROFESSIONAL EDU BOX WIN |

## FineReader 9.0 Professional

FineReader è un software OCR per l'acquisizione di testo tramite scanner dalle prestazioni di assoluta eccellenza. Questo strumento è efficacissimo per gli utenti che intendono utilizzare il programma Carlo II per studiare. Infatti consente di trasformare qualunque testo stampato in un file che può essere letto con Carlo. Caratteristiche principali: riconoscimento accurato e mantenimento del layout, riconoscimento ottico di foto scattate con una fotocamera digitale, input e output in formato PDF, gestione automazione.

| | |
|---|---|
| 184729 | FINEREADER 9.0 PROFESSIONAL |

## OmniPage 16

Conversione documenti.
Conversione OCR da cartaceo in digitale.
OmniPage 16 fa risparmiare tempo e denaro, eliminando la ribattitura di documenti esistenti.
- Conversione di documenti cartacei, fax, file PDF e XPS in formato PC (DOC, XLS, PDF, HTML, Audio…).
- Compatibile con i formati applicativi Microsoft Office 2007.
- Perfetto mantenimento del layout (testi, tabelle, immagini).
- Cattura testi con la fotocamera digitale e convertili in documenti con OmniPage 16.

| | |
|---|---|
| 207345 | OMNIPAGE 16 STANDARD |

## Website X5 accessibile

Questa versione del software WebSite X5 permette di creare siti Web "accessibili" in conformità a quanto stabilito dalla legge 4/2004 meglio nota come "Legge Stanca". Attraverso una puntuale e intuitiva condotta guidata anche l'utente poco esperto giunge a creare siti completi di testi, immagini, tabelle, video, animazioni Flash, gallerie di immagini e moduli per l'invio di e-mail. Il software richiede e verifica l'inserimento di tutte le informazioni necessarie per produrre un codice corretto che possa essere validato e che garantisca una piena compatibilità crossbrowser. Disponibili multilicenze.

| | |
|---|---|
| 183830 | WEBSITE X5 ACCESSIBILE |

## QualiCLICK

QualiCLICK gestisce automaticamente tutte le funzioni (bottoni e clic) di un mouse standard. Invece di cliccare sui pulsanti del mouse, posiziona il cursore sullo schermo direttamente sulla funzione o icona desiderata e la selezione avverrà in automatico. E' la soluzione perfetta in abbinamento a sistemi di puntamento come per esempio: QualiEYE (176454), joystick o altri sistemi di puntamento.

| | |
|---|---|
| 176452 | QUALICLICK |

## QualiSPEAK Pro

La soluzione innovativa per la comunicazione verbale. QualiSPEAK Pro è un software di comunicazione verbale estremamente facile da usare e veloce, per tutti gli utilizzatori di Microsoft Windows con difficoltà nella comunicazione verbale o totalmente muti. QualiSPEAK legge ad alta voce frasi o parole selezionate o scritte dall'utente, offrendo una comunicazione verbale istantanea. L'utente ha la possibilità di creare e gestire delle categorie, all'interno delle quali può registrare e ordinare parole, frasi o suoni per facilitarne l'utilizzo. Il programma utilizza i più avanzati motori vocali esistenti sul mercato. E' totalmente compatibile con i programmi QualiLife come QualiKEY (176454), QualiCLICK (176452) e QualiEYE (176454) o con qualsiasi dispositivo di puntamento esterno, joystick o sensore. Tutto questo per garantire l'utilizzo anche da parte di persone con disabilità motorie.

| | |
|---|---|
| 176455 | QUALISPEAK PRO |

## QualiWEB Pro

Il nuovissimo browser di Internet. Accessibile a tutti! QualiWEB Pro è un avanzatissimo browser per Microsoft Windows, che permette a qualsiasi utente di navigare in piena libertà il WEB. Qualsiasi utente di qualsiasi età e disabilità, anche persone ipovedenti o totalmente cieche, possono ora navigare in Internet. Un'unica soluzione per tutti. Include moltissime funzioni che risolvono i problemi di accessibilità al WEB, offrendo il completo controllo di qualsiasi sito.

| | |
|---|---|
| 176456 | QUALIWEB PRO |

## QualiWORLD

QualiWORLD è la prima ed unica piattaforma software completa sviluppata per permettere a tutte le persone con disabilità l'accesso e l'utilizzo delle tecnologie informatiche. Gestisce infatti un'incredibile varietà di applicazioni, offrendo nuove e sorprendenti opportunità di comunicazione scritta e verbale, così come di controllo dell'ambiente circostante.
Semplici azioni quotidiane, quali scrivere una lettera, preparare un documento, comunicare verbalmente, navigare in Internet, inviare e ricevere messaggi e-mail, fax ed SMS, telefonare, controllare apparecchi elettrici, ecc. erano considerate fino ad oggi attività inaccessibili alla maggior parte delle persone disabili. Lo scopo della piattaforma è quello di permettere alla persona disabile di migliorare la propria vita permettendole di comunicare, controllare il proprio ambiente circostante e partecipare ad avanzati programmi riabilitativi ed educativi. Offre ai suoi utenti le tecnologie più all'avanguardia, riuscendo a mantenere un' interfaccia grafica estremamente intuitiva, semplice e naturale. Include la piattaforma QualiWORLD, QualiWORD, QualiMAIL e QualiSURF.

| | |
|---|---|
| 195159 | QUALIWORLD BASE |

***Molti altri software disponibili***
***sul sito www.campustore.it***

## Comunicatori semplici

### BigMack e LittleMack

Comunicatore vocale monomessaggio con superficie di attivazione molto ampia. Tempo massimo di registrazione: 75 secondi. Microfono integrato, feedback tattile ed acustico, volume regolabile. E' possibile connettere sensori esterni. Disponibile in quattro colori: rosso, giallo, verde, blu. Diametro: 12 cm.
La versione **LittleMack** si differenzia per la dimensione inferiore (10 cm di diametro) e per il posizionamento obliquo della superficie di attivazione.

| | |
|---|---|
| 175639 | BIGMACK |
| 175640 | LITTLEMACK |

### Big e Little Step By Step

Comunicatore multimessaggio: per una serie di messaggi (fino a 20) da riascoltare in sequenza. Permette di registrare fino a 75 secondi. Attraverso la prima pressione si ottiene l'ascolto del primo messaggio, con la seconda quello del messaggio successivo e così via.
Disponibile anche la versione **Little Step By Step** di dimensioni ridotte e con superficie d'attivazione obliqua.

| | |
|---|---|
| 214740 | BIG STEP BY STEP |
| 214741 | LITTLE STEP BY STEP |

### I-Talk 2

Il comunicatore I-Talk 2 è un dispositivo con uscita in voce a due messaggi che permette la registrazione fino a 10 secondi su ognuno dei due sensori; viene utilizzato principalmente per le attività di scelta. Sono presenti due ingressi per dispositivi a batteria al fine di abbinare comunicazione ed attività di svago. La superficie di attivazione è di 6,5 cm di diametro ed è angolata per facilitare la pressione.

| | |
|---|---|
| 175641 | I-TALK 2 |

## Comunicatori simbolici

### Go Talk

**Go Talk 4** (in figura) è costituito da 4 caselle su 4 livelli per un totale di 16 messaggi registrabili. Volume regolabile. Tempo totale di registrazione: 3 minuti.
**Go Talk 9** è un comunicatore vocale portatile, resistente e facile da usare. Consente la registrazione fino a 36 messaggi su 4 diversi livelli di 9 caselle ciascuno. Volume regolabile. Tempo totale di registrazione: 6 minuti.
Caratteristiche comuni per Go Talk 4 e 9: lunghezza massima per ogni messaggio: 10 secondi. Dimensioni totali: 22,5x30 cm. Alimentazione: 2 batterie AA (incluse).
**Pocket Go Talk**: comunicatore vocale funzionante tramite selezione diretta e a scansione. Velocità di scansione regolabile. Le caselle messaggi sono 5 per ognuno dei 5 livelli disponibili, per un totale di 25 messaggi. Volume regolabile. 5 minuti di registrazione totale (12 secondi per ciascun messaggio). Dimensioni totali: 7,5x14,5x2,5 cm. Alimentazione: 2 batterie AA (incluse).

| | |
|---|---|
| 175644 | GO TALK 4 |
| 175643 | GO TALK 9 |
| 175645 | POCKET GO TALK |

### Cardinal e Hummingbird

Cardinal e Hummingbird sono due comunicatori simbolici rispettivamente a 8 e 12 tasti su 3 livelli. Realizzati per migliorare la capacità di comunicazione di persone disabili, compresi coloro che hanno danni all'udito, danni cerebrali e altre disabilità riguardanti la parola. La memoria interna ha capacità di registrazione e tenuta di 8 minuti. Il volume è regolabile e per attivare l'unità possono essere utilizzati anche sensori. Il dispositivo viene alimentato da 2 batterie AA (in dotazione). Sensori non inclusi.

| | |
|---|---|
| 217089 | CARDINAL |
| 217090 | HUMMINGBIRD |

### SuperTalker

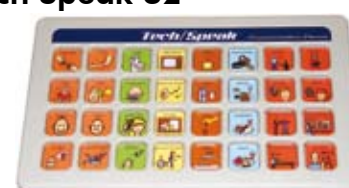
SuperTalker è un comunicatore con uscita in voce estremamente flessibile, grazie alla sua versatilità dà la possibilità di personalizzare in maniera semplice il numero dei messaggi che compongono i layout, che possono essere strutturati in 1, 2, 4, 8 caselle. Dispone di 16 minuti totali di registrazione utilizzabili su 8 livelli diversi per un totale massimo di 64 messaggi. La versione **DX** è dotata di un ingresso per un sensore per accedere ai messaggi in sequenza e di 8 ingressi per sensori per attivare i messaggi direttamente. Incluse quattro differenti griglie per strutturare diversi layout. Alimentazione: 4 batterie AA (non in dotazione).

| | |
|---|---|
| 177366 | SUPERTALKER |
| 175646 | SUPERTALKER DX |

### Spokesman

Spokesman è una linea di comunicatori simbolici costituiti da un sistema per la registrazione della voce e il suo ascolto per persone con limitazioni nella voce o nel linguaggio. Premendo i pulsanti sui quali è già stato registrato un messaggio, quest'ultimo viene riprodotto ed ascoltato. I tasti possono venire contraddistinti con simboli, parole, combinazioni di simboli e parole, lettere, immagini, per una facile identificazione dei messaggi relativi. Funziona tramite una batteria a 9V (non inclusa). Disponibili 3 modelli: **Quartet** con 4 tasti, **Octet** con 8, **Symphony** (in figura) con 16.

| | |
|---|---|
| 176430 | SPOKESMAN QUARTET |
| 176431 | SPOKESMAN OCTET |
| 176432 | SPOKESMAN SYMPHONY |

### Tech Speak 32

Comunicatore simbolico con uscita in voce costituito da 32 caselle di 32x32 mm di dimensione; ad ognuna di queste caselle è possibile assegnare un messaggio vocale registrato rappresentato da un'immagine corrispondente. Il messaggio vocale viene avviato con una leggera pressione, equivalente ad una forza di attivazione pari a 100 g circa.
I livelli di registrazione di questo comunicatore possono essere 2, 4 o 6 in funzione del modello scelto. I livelli si selezionano ruotando una ghiera numerata presente nella parte laterale dello strumento. Il tempo di registrazione dedicato ad ogni messaggio è di 4,5 secondi. Dimensioni: 34x20 cm. Alimentazione: batterie ricaricabili (incluse).

| | |
|---|---|
| 175653 | TECH SPEAK 32X2 |
| 175654 | TECH SPEAK 32X4 |
| 175655 | TECH SPEAK 32X6 |

### Chatbox

Chatbox è un comunicatore vocale a 16 caselle che consente di associare ad ogni casella uno o più messaggi preregistrati. Si può lavorare su 4 diversi livelli, per un totale di 64 messaggi; è inoltre possibile mettere in sequenza due messaggi. Attivabile attraverso l'area sensibile apposita oppure tramite sensori esterni con la scansione, che è regolabile con feedback acustico e visivo. Nella versione **DX** è possibile inoltre: il preascolto durante la scansione e l'accesso con 4 sensori esterni anziché 1. Dimensioni totali: 15x19 cm. Alimentazione: batteria ricaricabile (inclusa).

| | |
|---|---|
| 175642 | CHATBOX CE |
| 175732 | CHATBOX DX |

## Advocate

Advocate è un comunicatore simbolico estremamente versatile; può essere utilizzato con 5 diversi layout a 1, 2, 4, 8, 16 caselle, su 4 livelli diversi di registrazione. Il tempo totale di registrazione ad alta qualità a disposizione è di 16 minuti e per ogni casella può essere registrato un messaggio della durata di 16 secondi. I messaggi possono essere selezionati direttamente sulle caselle oppure si possono attivare attraverso 4 diverse modalità di scansione, che possono essere anche di tipo acustico per agevolare ulteriormente la selezione della casella desiderata. Il dispositivo fornito comprende anche due sensori. Dimensioni: 6,9x27x2,5 cm. Alimentato da 2 batterie AA standard (non incluse).

| | |
|---|---|
| 217086 | ADVOCATE |

## BlueBird

BlueBird è un comunicatore simbolico a 10 livelli personalizzabile da 2 a 24 tasti per livello. È stato realizzato come strumento di comunicazione per le persone con disabilità nell'ambito della parola, danni cerebrali, ritardi comportamentali e altri handicap riguardanti l'abilità di comunicare verbalmente. Può essere inoltre un valido strumento didattico per l'ampliamento del vocabolario, l'insegnamento di una seconda lingua e molteplici altri ambiti dell'apprendimento. Dimensioni: 30x21,4x3,9 cm. Peso: 900 g. Alimentazione: batterie ricaricabili (incluse).

| | |
|---|---|
| 217087 | BLUEBIRD |

## Leo

Leo è un versatile ed innovativo comunicatore simbolico a scansione "progressivo". Dotato di griglie di plastica facilmente intercambiabili riconosciute automaticamente dall'apparecchio, dà la possibilità di personalizzare, in maniera semplice, il numero dei messaggi che compongono i layout di comunicazione. I layout possono essere composti da 1, 8, 32 caselle. Per ogni casella la lunghezza del messaggio può arrivare a 10 secondi. Dispone di 32 minuti totali ad alta qualità di registrazione utilizzabili su 20 livelli diversi. Dotato di batterie ricaricabili.

| | |
|---|---|
| 204890 | LEO |

## Tech Scan 32

Questo comunicatore può essere utilizzato anche a scansione attraverso l'utilizzo dei sensori. La scansione luminosa è evidenziata da un LED rosso e, attraverso il diverso posizionamento di alcuni interruttori ubicati nella parte posteriore dello strumento, è possibile personalizzarne le caratteristiche. Questo modello è dotato anche dell'anteprima acustica al passaggio della scansione. I livelli di registrazione di questo comunicatore possono essere 2, 4 o 6 in funzione del modello scelto. Il tempo di registrazione dedicato ad ogni messaggio è di 2,25 secondi. Dimensioni: 34x20 cm. Alimentazione: batterie ricaricabili incluse.

| | |
|---|---|
| 176438 | TECH SCAN 32X2 |
| 175649 | TECH SCAN 32X4 |
| 176439 | TECH SCAN 32X6 |

## VocaFlex

VocaFlex è un comunicatore simbolico, un sistema per la registrazione della voce e il suo ascolto per persone con limitazioni nella voce o nel linguaggio. Premendo i tasti sui quali è già stato registrato un messaggio, il messaggio viene riprodotto ed ascoltato. I tasti possono venire contraddistinti con simboli, parole, combinazioni di simboli e parole, lettere, immagini, per una facile identificazione dei messaggi relativi. Il Vocaflex è dotato di due batterie agli Ioni di Litio (Li-Ion) ricaricabili per una lunga durata.
Tempo di memoria: **Vocaflex 32/6**: 32 minuti; **Vocaflex 64/8**: 64 minuti; **Vocaflex 120/16**: 120 minuti.

| | |
|---|---|
| 176398 | VOCAFLEX 32/6 |
| 176433 | VOCAFLEX 64/8 |
| 176434 | VOCAFLEX 120/16 |

## Chatbox 40

Rende le persone che non possono parlare in grado di comunicare con i genitori o la famiglia. Registra in digitale i messaggi che possono essere ascoltati premendo un tasto sulla tastiera. Supporta anche numerose opzioni di scansione di tasti per chi non è in grado di premerli. La tastiera può supportare o 10 grandi tasti o 40 tasti più piccoli. Ci sono 10 livelli di messaggi disponibili, accessibili tramite l'uso delle frecce in alto e in basso. Batterie Li-Ion incluse.

| | |
|---|---|
| 176435 | CHATBOX 40 |

# Comunicatori alfabetici

## Neo

Neo è una tastiera intelligente dotata di display con caratteri a dimensione variabile. Facile da usare, leggero e portatile, progettato per provvedere a un'ampia gamma di operazioni e per integrarsi con computer portatili e fissi. Offre una tastiera completa e una notevole autonomia. Inoltre, dispone di un display molto ampio, con la possibilità di modificare l'ampiezza dei caratteri visualizzati e di una memoria molto capiente. Connettività USB ed infrarossi integrata. Batterie alcaline incluse.

| | |
|---|---|
| 175635 | NEO |

## Dana

Dana combina la facilità d'utilizzo di un palmare all'ergonomicità di un notebook. La durata di vita della batteria permette un utilizzo continuato per giorni con una sola carica. E' incluso il software Palm OS, il sistema operativo standard per i palmari che supporta più di 20.000 applicazioni esistenti. Include una tastiera completa e uno schermo 3,5 volte più ampio dei tipici schermi dei palmari. Con Dana potete: stampare direttamente su una stampante USB o a infrarossi; aggiungere Multi Media Card o Secure Digital Card; scambiare facilmente file con la maggior parte delle applicazioni su PC.

| | |
|---|---|
| 176445 | DANA |

## Lightwriter

Il Lightwriter è un comunicatore alfabetico portatile. Questo ausilio permette alle persone che hanno difficoltà nell'esprimersi verbalmente di scrivere sullo strumento. I messaggi scritti vengono visualizzati su un doppio display, uno visibile dall'utilizzatore e l'altro visibile dall'interlocutore. Dà la possibilità di preimpostare dei messaggi di uso frequente che possono essere attivati alla pressione di una sola lettera dello strumento. Dotato di batterie ricaricabili, ha un'autonomia di circa 12 ore. Il modello **SL35** differisce rispetto al **SL5** poiché è dotato di una sintesi vocale in italiano: ciò che viene scritto sullo strumento verrà riprodotto in voce.

| | |
|---|---|
| 175636 | LIGHTWRITER SL5 |
| 180242 | LIGHTWRITER SL35 CON SINTESI ELAN |

## Comunicatori dinamici

### Helpitablet 12

Helpitablet 12 è un tablet PC leggero e versatile che si presta a svariate applicazioni nell'ambito della comunicazione: comunicatore simbolico, alfabetico e quaderno digitale. Dotato di sistema operativo XP Home, dispone di una memoria di 20 GB; il display luminoso è un touch screen che può essere usato sia con le dita sia con il pennino; le batterie ricaricabili (incluse) garantiscono un'autonomia di circa 3 ore. L'installazione di un software per strutturare griglie di comunicazione personalizzate con i simboli PCS permette di utilizzare Helpitablet come un comunicatore simbolico con uscita in voce.

| | |
|---|---|
| 214744 | HELPITABLET 12 |

### EMU - Tablet PC

E' un sistema Tablet PC (con touch screen integrato) con installato Windows XP. Lo schermo può essere attivato al tocco delle dita. E' dotato di potenti altoparlanti integrati, che lo rendono perfetto per un utilizzo anche in esterni. Può diventare un versatile e potente strumento per la comunicazione aumentativa e alternativa, se abbinato ad un software per la comunicazione, come per esempio Khymmi (176443). L'EMU, sistema di derivazione militare, si contraddistingue per la robustezza e la cura nella produzione, oltre che per la resistenza agli spruzzi.

| | |
|---|---|
| 214742 | EMU - TABLET PC |
| 214743 | EMU + KHYMMI (176443) |

### Minimerc e Mercury

Questi dispositivi sono a tutti gli effetti dei Tablet PC pensati e prodotti con caratteristiche tali da renderli dei versatili ed efficienti comunicatori dinamici portatili. Dotati di sistema operativo XP Home, dispongono di un processore a 933 MHZ e di una memoria di 20 GB oltre che di modem interno per accedere ad Internet. Il display luminoso è touch screen e le batterie ricaricabili garantiscono un'autonomia di circa 8 ore. Sono presenti ingressi per sensori.
Caratteristiche **Minimerc**: dimensioni 22,5x17,8x4,5 cm; display a 8,4 pollici; peso 2,5 Kg.
Caratteristiche **Mercury**: dimensioni 30,5x23,5x4,5 cm; display a 12 pollici; peso 3,4 Kg.

| | |
|---|---|
| 217092 | MINIMERC |
| 217091 | MERCURY |

## Supporti

### All-Turn-It

La ruota All-Turn-It permette a bambini ed adulti con gradi di abilità motoria anche molto modesti di partecipare ad un gran numero di giochi nei quali è necessario effettuare scelte casuali: tirare i dadi, estrarre un numero, una carta, una lettera dell'alfabeto, ecc. La lancetta centrale ruoterà alla pressione del tasto integrato oppure di un apposito tasto esterno (per esempio Big Red, codice 175624, non incluso) e si fermerà casualmente.

| | |
|---|---|
| 177537 | ALL-TURN-IT |

### Comboard

Comboard è una tastiera simbolica a immagini che utilizza un puntatore motorizzato. Il puntatore viene fatto ruotare finché non raggiunge il simbolo desiderato grazie alla pressione di uno dei due tasti collegati direttamente tramite due jack posti su un lato dello strumento. Un tasto fa ruotare il puntatore in una direzione, l'altro in quella opposta. La velocità di rotazione può essere selezionata. Sono incluse due batterie. E' possibile acquistare separatamente degli adesivi con simboli extra. Dimensioni: 30x30 cm. Peso: 1,5 kg.

| | |
|---|---|
| 175656 | COMBOARD |

### PCS Metafiles

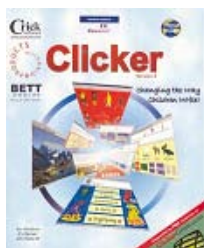
Un cd-rom con 7000 simboli PCS, sia a colori che in bianco e nero; l'installazione prevede la possibilità di trasferire sul proprio computer i simboli sia con ordinamento alfabetico che per categorie. Il particolare formato WMF ("Windows MetaFiles") ne permette l'uso in qualsiasi programma che utilizzi file in formato scalare, pertanto i simboli sono ridimensionabili a piacere senza perdere in definizione: possono essere utilizzati come immagini per preparare materiali per la comunicazione e la didattica (ad esempio con Microsoft Word) o impiegati con programmi educativi che prevedono la possibilità di importare immagini (ad esempio il software Clicker 5, codice 146068).

| | |
|---|---|
| 217085 | PCS METAFILES |

## Software per la comunicazione

### Clicker 5

Un software che consente la creazione di tabelle a video: ogni cella può contenere immagini, testo e suoni e permette di stimolare diversi canali sensoriali. Si possono creare ambienti di solo editor o di sole griglie, utilizzare le celle tramite la sintesi vocale o la registrazione. Consente anche la creazione di strutture ipertestuali e nidificate. E' inoltre possibile programmare gli esercizi per l'utilizzo da parte di studenti con disabilità motorie.

| | |
|---|---|
| 146068 | CLICKER 5 |
| 200591 | CLICKER 5 LICENZA AGGIUNTIVA |

### Khymmi

Software per la comunicazione alternativa o facilitata e l'apprendimento.
Khymmi è un programma che permette di organizzare immagini, suoni e altri tipi di oggetti digitali al fine di ottenere uno strumento multimediale utilizzabile come: comunicatore simbolico e alfanumerico; editor di testi html; lettore di documenti html; lettore di "libri parlati"; gestore di oggetti audio/musicali; generatore di percorsi per l'apprendimento facilitato.

| | |
|---|---|
| 176443 | KHYMMI |
| 175731 | KHYMMI - 2 LICENZE |

### The Grid

Una tastiera virtuale, un ausilio per la comunicazione testuale e simbolica, una soluzione completa per l'accesso al computer. Con The Grid è davvero molto semplice creare griglie con simboli, parole e frasi. Le griglie di comunicazione possono essere utilizzate come tastiere virtuali sullo schermo del PC, su un Pocket PC o come overlay stampati per i tradizionali dispositivi di comunicazione a voce registrata.

| | |
|---|---|
| 207555 | THE GRID |

# Videoingranditori

## Solido

Solido è un videoingranditore pratico ed efficace, rapido e preciso nella messa a fuoco, con colori fedeli ed immagini nitide, perfettamente incise e contrastate, senza tremolii, aloni o zone d'ombra. Dotato di tutte le funzioni realmente utili racchiuse all'interno di una struttura meccanica stabile, solida, affidabile e sicura, con un leggio molto scorrevole, interamente in metallo. Monitor CRT da 17" incluso.

| 207566 | SOLIDO |
|---|---|

## Clearview+ Spectrum

Clearview+ Spectrum è un videoingranditore da tavolo modulare a colori che ingrandisce testi e immagini fino a 50 volte la normale grandezza e li visualizza su di un monitor da 17" a colori. Molto facile da utilizzare, include molte funzioni che aiutano l'utente nelle semplici attività quotidiane, come leggere, scrivere o osservare oggetti.
Frequenza: 60 Hz. Monitor CRT da 17" incluso.
Disponibili in opzione un **interruttore a pedale** (permette di passare dall'immagine del PC all'immagine della telecamera del videoingranditore) e i Feature **Pack Basic/Advanced** (consentono di ottimizzare ciò che appare sullo schermo, evidenziando righe o parti di schermo, ed è possibile scegliere 16 diverse combinazioni di colori; la versione **Advanced** in più possiede un marcatore regolabile per righe/finestre e si può connettere al PC).

| 176471 | CLEARVIEW+ SPECTRUM |
|---|---|
| 233010 | INTERRUTTORE A PEDALE |
| 233011 | FEATURE PACK BASIC |
| 233012 | FEATURE PACK ADVANCED |

## Clearview+ Spectrum 22"

Stesse caratteristiche del videoingranditore Clearview+ Spectrum. E' fornito con un particolare monitor TFT da 22", che offre un'ottima panoramica sia per le immagini che per i testi, rendendo la lettura e la visione molto più confortevoli.

| 233009 | CLEARVIEW+ SPECTRUM 22" |
|---|---|

## Clearview+ PC

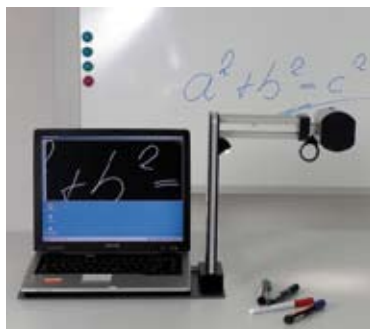
Clearview+ PC è un videoingranditore a colori adatto a coloro che operano con un PC. Utilizzato insieme a un software di ingrandimento, consente il completo utilizzo del vostro PC. Il risultato è quello di avere sullo stesso schermo sia l'immagine proveniente dal videoingranditore che quella del PC. Premendo un pulsante, si attiva l'immagine presente sul PC o quella sul piano di lettura, o entrambe, suddividendo lo schermo a metà. Monitor CRT da 17" incluso.

| 178826 | CLEARVIEW+ PC |
|---|---|

## Sentry

Sentry è un videoingranditore per monitor standard VGA o TFT. E' costituito da un solido braccio fissato ad una base d'appoggio, che monta una telecamera. Questa può essere posizionata con rotazione sui tre assi xyz. Dispone di un ampio spazio di lavoro fra la telecamera e la superficie di appoggio, permettendo l'esecuzione di varie attività sotto la telecamera. Focus completamente automatico. L'ingrandimento da 2 a 25 volte (su monitor da 17") e la possibilità di riprendere a distanza, lo rendono ideale per l'utilizzo in aule scolastiche ed in ambito domestico. Monitor non incluso.

| 178827 | SENTRY |
|---|---|

## ClearNote+

ClearNote+ è un ingranditore progettato per essere utilizzato con un PC portatile da utenti che necessitano di un ingrandimento in real time di alta qualità. La telecamera girevole può essere velocemente puntata verso qualsiasi oggetto si desideri vedere, come la lavagna o documenti sul banco. Con una semplice operazione è possibile vedere, catturare e salvare testi e immagini, riducendoli ad una dimensione più gestibile. E' possibile utilizzarlo anche con un monitor da computer standard.

| 178825 | CLEARNOTE+ |
|---|---|

## Compact+

Compact+ è un ingranditore elettronico tascabile. Controlla sia l'ingrandimento che le modalità di visualizzazione con un solo pulsante ed è caratterizzato da un design moderno ed ergonomico. Ingrandisce fino a 10 volte l'immagine reale su uno schermo TFT da 4,3". Grazie alle sue dimensioni ridotte, può essere facilmente riposto in tasca, in borsa, in valigia. E' possibile far scorrere la telecamera in posizione laterale per agevolare la scrittura. Utilizza normali batterie ricaricabili a stilo AA (incluse), garantendo tre ore di funzionamento continuo. Dà la possibilità di bloccare l'immagine, per poterla visionare meglio. Si può usare come una normale lente di ingrandimento.

| 213330 | COMPACT+ |
|---|---|

## Traveller+

Traveller+ è un videoingranditore a colori con schermo piatto a batteria ad ingrandimento variabile. E' stato progettato per garantire la massima indipendenza in ogni situazione. Ingrandisce da 4 a 16 volte con una funzione di zoom continua. Nella posizione di scrittura, è possibile scrivere comodamente sotto la telecamera. Dispone di una modalità fotografica a colori e di due modalità testo ad alto contrasto. Pesa solo 800 g (comprese le batterie). Include alimentatore.

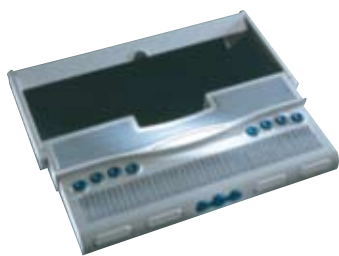
| 176475 | TRAVELLER+ |
|---|---|

## Strix

Strix è il primo videoingranditore portatile autofocus a colori con tre funzioni integrate: visione a distanza, lettura e scrittura. E' dotato di uno schermo TFT da 7" e di una telecamera autofocus. Permette all'utente di svolgere importanti e utili attività quotidiane. Una funzione di fermo e cattura immagine consente di rivedere le stesse successivamente. Con il dispositivo di scrittura integrato, può essere posizionato ad angolo, facilitando la scrittura. Strix può anche essere collegato ad uno schermo più grande o ad un monitor TFT. Utilizzando il **supporto** opzionale, può sostituire pesanti ed ingombranti videoingranditori da tavolo.

| 176476 | STRIX |
|---|---|
| 217118 | SUPPORTO DA TAVOLO PER STRIX |

# Display Braille

## Braille Voyager 44

Il design ergonomico assicura un comodo utilizzo con un computer portatile: potete portare Braille Voyager con voi e collegarlo a un portatile in qualunque momento e ovunque vi troviate. E' stato progettato per avere un completo controllo del PC direttamente dal display: è possibile usare un word processor o inviare messaggi di posta elettronica, utilizzando i tasti del display, senza dover continuamente spostare le mani sulla tastiera del PC.
Può essere alimentato tramite la porta USB del computer portatile, utilizzando meno del 5% della carica del PC. Funziona con gli screen reader più diffusi.

| 203050 | BRAILLE VOYAGER 44 |
|---|---|

## ALVA 544 Satellite Traveller

Questo display è adatto all'utilizzo con un PC portatile grazie alla sua leggerezza (solo 1,3 Kg) e all'alimentazione tramite cavo USB, usato sia per trasmettere dati che per alimentarlo. Propone due tastierini, posti in modo simmetrico a destra e a sinistra del display, che permettono di navigare con facilità attraverso schermate grafiche complesse e di gestire la sintesi vocale senza allontanare le mani dal display. Un tastierino invia i comandi più usati di Windows, l'altro i comandi più usati della sintesi vocale: potete scegliere quali funzioni attribuire al tastierino di destra e quali a quello di sinistra. Il doppio cursore tattile sopra ogni cella rappresenta un'utilissima funzionalità per il supporto vocale e Braille.

| 177536 | ALVA 544 SATELLITE TRAVELLER |
|---|---|

## Touch Me Braille

Display Braille a 40 caratteri compatto e leggero; supporta tutti gli screen reader in quanto emula il protocollo PowerBraille, che è uno standard mondiale per la comunicazione con i display Braille.
Il collegamento USB e l'alimentazione sempre via USB, consente una facile connessione al PC senza la necessità di ulteriori adattatori e cavi di connessione. Questo modello supporta le funzioni tipiche e più avanzate dei vari display Braille presenti nel mercato mondiale: per esempio, i tasti di navigazione sono posti sul pannello frontale per un accesso più ergonomico.
Dimensioni: 34x12x2,5 cm. Peso: 820 g.

| 217119 | TOUCH ME BRAILLE |
|---|---|

# Sistemi di lettura

## IRISpen II executive

IRISpen permette l'introduzione immediata di un testo nel computer. Consta di due componenti: un esclusivo scanner OCR a forma di penna (in scala di grigi) e la potente tecnologia di riconoscimento del testo PCR-II (Pen Character Recognition) di I.R.I.S. Basta far scivolare IRISpen su una linea del testo e questo viene inserito immediatamente nell'applicazione come se fosse stato digitato, ma da 10 a 30 volte più velocemente. La sintesi vocale riproduce in voce il testo e questo la rende particolarmente adatta a casi di difficoltà di lettura.

| 175672 | IRISPEN II EXECUTIVE 6.0 |
|---|---|

## textVOICE e textVOICE Speak

**textVOICE** comprende un software ICR (Intelligent Character Recogniser) per ambiente Windows ed uno scanner TWAIN compatibile. È stato sviluppato per utenti portatori di disabilità visive, poiché permette loro di leggere qualunque testo stampato. Tecnologia OCR (Riconoscimento Ottico di Caratteri) del programma FineReader. Può riconoscere testi in 35 lingue diverse.
**textVOICE Speak** comprende un software OCR per ambiente Windows con sintesi vocale interna ed uno scanner TWAIN compatibile. Permette ai disabili visivi di leggere qualunque tipo di testo, che viene riconosciuto dallo scanner e successivamente letto dalla sintesi vocale integrata (Loquendo TTS).

| 217102 | TEXTVOICE |
|---|---|
| 217103 | TEXTVOICE SPEAK |

## VOICEbox

VOICEbox è un sistema di lettura estremamente semplice da utilizzare e completamente autonomo, di dimensioni e peso contenuti, che integra uno scanner e una sintesi vocale, al fine di permettere al disabile visivo la lettura di testi stampati. Il sistema può funzionare anche a batterie. Dopo aver effettuato la scansione, il testo viene letto da una sintesi vocale di ottima qualità (Loquendo TTS). Sono disponibili voci maschili e femminili in italiano e in diverse altre lingue. I comandi per la lettura e la gestione dei testi sono attivabili da un tastierino numerico fornito a corredo, che permette un utilizzo molto semplice e intuitivo: ad ogni tasto è associata una funzione di lettura. Dal tastierino è possibile anche regolare la velocità di lettura, rileggere, memorizzare ed eventualmente cancellare il testo. E' prevista anche la lettura di testi da floppy disk, CD-ROM, unità esterne USB e la generazione di file in formato mp3 (libreria LAME: www.mp3dev.org). Integra anche un lettore per file in formato DAISY. Un aiuto in linea assiste l'utente durante l'utilizzo, vocalizzando la funzione associata a ciascun tasto. E' stato progettato per soddisfare le esigenze di coloro che desiderano leggere testi in stampa, senza dover necessariamente utilizzare un computer. La versione **Full** integra textVOICE Speak (217103) completo e richiede l'uso della tastiera estesa, mentre nella **Lite** è installata una versione ridotta di textVOICE Speak.

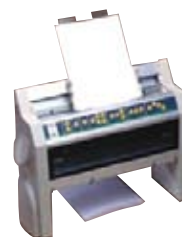
| 176468 | VOICEBOX LITE |
|---|---|
| 180145 | VOICEBOX FULL |

# Stampanti Braille

## Stampante Braille Basic D

Stampante Braille ad interpunto per carta a modulo continuo. La facilità d'uso, la dimensione contenuta, la velocità e la qualità delle prestazioni sono le caratteristiche che fanno della stampante Basic la scelta migliore per la casa, la scuola, l'ufficio e per i centri di stampa Braille che utilizzano moduli continui. Dispone di un pannello di controllo che contiene tasti di comando con indicazioni anche in Braille. Messaggi vocali guidano l'utente nell'utilizzo della stampante.
**Carta per stampante Braille** non inclusa.

| 176464 | STAMPANTE BRAILLE BASIC D |
|---|---|
| 177529 | CARTA PER STAMPANTE BRAILLE |

## Stampante Braille Everest

La stampante Everest è l'unica ad alta velocità (324 pagine all'ora) che opera con normali fogli di carta singoli da 80-180 grammi e produce un documento Braille pronto per la rilegatura. Con il suo prezzo competitivo, l'alta velocità, l'ottima qualità e la facilità d'uso, rappresenta la scelta migliore per tutti gli usi. Dispone di un pannello di controllo per gestire le funzioni con indicazioni anche in Braille. Il pannello di controllo ed i relativi messaggi vocali ne rendono facile l'utilizzo sia da parte di persone vedenti che di persone non vedenti.

| 176465 | STAMPANTE BRAILLE EVEREST |
|---|---|

# Software di utilità

## Hal Screen Reader standard

Questo software permette di utilizzare facilmente le applicazioni di Windows, di navigare in Internet e di servirsi della posta elettronica. Ottimo supporto anche per Power Point e Acrobat Reader. Riconosce e legge i testi e le parti grafiche che caratterizzano l'ambiente Windows, come le icone, le finestre di dialogo, i pulsanti, i menu e altri controlli, trasferendo le informazioni presenti sullo schermo alla sintesi vocale e alle periferiche Braille supportate. Comprende anche un aiuto in linea sensibile al contesto per permetterne un utilizzo immediato e funzionale. Si configura facilmente, grazie all'installazione automatica guidata da una sintesi vocale. Disponibili multilicenze.

| | |
|---|---|
| 176441 | HAL SCREEN READER STANDARD |
| 180147 | HAL STANDARD EDU (2 INSTALLAZIONI) |
| 180148 | HAL STANDARD EDU (LIC. AGGIUNTIVA) |
| 177549 | HAL STANDARD, VERSIONE PEN DRIVE |

## Jaws

Jaws è uno screen reader che permette la gestione di una sintesi vocale e/o barra Braille per consentire l'accesso ai programmi più diffusi, come quelli del pacchetto Microsoft, Adobe Acrobat Reader, Internet Explorer, Messenger, Eudora, Outlook Express, Lotus Notes, FrontPage, Visual Basic, Real Player (tra gli altri). Grazie ad utility presenti al suo interno, permette agli utenti di personalizzare ed ottimizzare l'uso per particolari applicazioni o situazioni. Tali configurazioni possono anche essere condivise con altri utenti. Include una sintesi vocale (Eloquence), una soluzione software multilingue che necessita di una scheda audio installata sul PC. La versione **standard** è compatibile con Windows XP Home, Vista Home Basic e Vista Home Premium; la **professional** con Windows 2000, XP e tutte le versioni di Vista.

| | |
|---|---|
| 176404 | JAWS STANDARD |
| 176406 | JAWS PROFESSIONAL |

## Loquendo TTS

Loquendo TTS è una sintesi vocale software di ultima generazione prodotta da Loquendo (Centro di Ricerca Gruppo Telecom Italia). Utilizzata con uno screen reader, permette di vocalizzare ed esplorare ciò che appare sullo schermo di un Personal Computer in ambiente Windows. Loquendo TTS utilizza un'avanzata tecnologia di vocalizzazione: genera un'uscita vocale di elevata qualità, molto simile alla voce umana. Sono disponibili voci maschili e femminili in diverse lingue, tra cui italiano, inglese, angloamericano, francese, tedesco, spagnolo, portoghese, olandese, greco, ecc.

| | |
|---|---|
| 176466 | LOQUENDO TTS |
| 180146 | LOQUENDO VOCE AGGIUNTIVA |
| 186414 | LOQUENDO PER HAL E LUNAR PLUS |

## Lunar e Lunar Plus

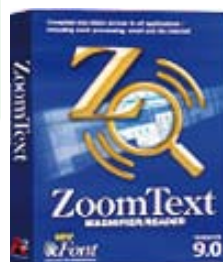
Lunar permette di ingrandire tutto ciò che appare sullo schermo del PC: supporta l'ambiente Windows e le sue applicazioni, come word processor, fogli di calcolo, Internet e posta elettronica.

I testi e le immagini vengono visualizzati in modo chiaro e ben definito anche con fattori di ingrandimento elevati. Per ulteriore chiarezza del contenuto dello schermo, è possibile scegliere anche diversi contrasti di colore.

**Lunar Plus**, oltre all'ingrandimento, offre anche il vantaggio del supporto vocale. Ogni testo viene letto dalla sintesi vocale: è possibile quindi controllare la correttezza di un testo anche mentre viene digitato, ma anche ottenere informazioni relative a menu e pagine web.

Disponibili multilicenze per entrambe le versioni.

| | |
|---|---|
| 176442 | LUNAR |
| 180151 | LUNAR EDU (2 INSTALLAZIONI) |
| 180152 | LUNAR EDU (LICENZA AGGIUNTIVA) |
| 177550 | LUNAR, VERSIONE PEN DRIVE |
| 176462 | LUNAR PLUS |
| 180153 | LUNAR PLUS EDU (2 INSTALLAZIONI) |
| 180154 | LUNAR PLUS EDU (LICENZA AGGIUNTIVA) |
| 177551 | LUNAR PLUS, VERSIONE PEN DRIVE |

## ZoomText

Studiato appositamente per le esigenze delle persone ipovedenti, consente l'ingrandimento dell'immagine da 1,25 a 16 volte e lavora con la maggior parte dei programmi basati sulla modalità testo, quali videoscrittura, foglio elettronico, database, software di comunicazione o di rete. Ingrandisce e legge chiaramente tutto ciò che è presente sullo schermo. Accedere a documenti, e-mail, navigare in Internet prima d'ora non è mai stato così facile! E' disponibile in due versioni: **Ingranditore**, software ingrandente; **Ingranditore/Lettore**, un sistema completo dotato di software ingrandente e sintesi vocale.

| | |
|---|---|
| 217104 | ZOOMTEXT INGRANDITORE |
| 217105 | ZOOMTEXT INGRANDITORE/LETTORE |

## Supernova

Qualunque sia la disabilità visiva, Supernova permette di utilizzare facilmente le applicazioni di Windows, di navigare in Internet e di utilizzare la posta elettronica. Ottimo supporto anche per Power Point e Acrobat Reader. Non occorre acquistare uno screen reader ed un ingranditore: Supernova include un completo supporto vocale, Braille e di ingrandimento. Riconosce i testi e le parti grafiche che caratterizzano l'ambiente Windows, come le icone, le finestre di dialogo, i pulsanti, i menu e altri controlli, trasferendo le informazioni presenti sullo schermo alla sintesi vocale e alle periferiche Braille supportate. La funzione di ingrandimento permette una visione più chiara di tutti gli elementi presenti sullo schermo del PC. Comprende anche un aiuto in linea per permetterne un utilizzo immediato e funzionale. Si installa facilmente, poiché l'istallazione è automatica e guidata da una sintesi vocale. Disponibili multilicenze.

| | |
|---|---|
| 176467 | SUPERNOVA STANDARD |
| 180149 | SUPERNOVA STANDARD EDU (2 INST.) |
| 180150 | SUPERNOVA STANDARD EDU (LIC. AGG.) |
| 177555 | SUPERNOVA STANDARD, VER. PEN DRIVE |

# Lettori/registratori per lettura

## Plextalk PTR2

Per i ciechi, gli ipovedenti e per i dislessici il PTR2 è l'evoluzione del tradizionale registratore o del lettore MP3 per la lettura dei libri audio.

E' un registratore/lettore di elevata qualità in grado di creare e leggere CD nel formato DAISY 2.02 (standard mondiale per la predisposizione di libri audio facilmente navigabili), CD audio, CD di musica o audio libri. E' in grado di leggere e scrivere anche da memory card di tipo CF. Quando collegato al computer il PTR2 può essere utilizzato come un masterizzatore o come un drive per memory card. Il PTR2 può operare sostanzialmente in due modi chiamati: "Normale" e "Creazione di libri". E' possibile in qualunque momento passare dalla prima modalità alla seconda e viceversa. La modalità Normale fornisce un'interfaccia semplice che rende il processo di creazione della registrazione molto facile ed amichevole. Questo modo di operare è ideale per i principianti o per coloro che vogliono registrare velocemente senza perdita di tempo. Alcune funzioni avanzate di registrazione e di modifica del documento sonoro non sono disponibili in questa modalità. La modalità Creazione dei libri contiene tutte le funzionalità necessarie a creare libri con una struttura DAISY 2.02 completa, incluso l'inserimento in modalità sovraregistrazione. Tutte le funzioni associate ai tasti e le attività in corso sono vocalizzate ad alta voce. Fornito con software su CD. Interfaccia USB.

| | |
|---|---|
| 217152 | PLEXTALK PTR2 |

## Software per l'udito

### Percezione uditiva

E' molto forte in ambito clinico e scolastico l'esigenza di poter valutare con precisione i progressi nella riabilitazione terapeutica dei bambini dai 3 ai 10 anni con problemi di sordità. Percezione uditiva si presenta come uno strumento moderno e accattivante, in grado di soddisfare in modo esaustivo tale richiesta. Il CD-ROM consente all'operatore di ottenere informazioni adeguate sulle capacità percettive attraverso un gioco di vivaci animazioni e scenari con cui è possibile interagire.

| | |
|---|---|
| 148974 | PERCEZIONE UDITIVA |

### Dizionario Mimico Gestuale

Il Dizionario Mimico Gestuale è un dizionario multimediale essenziale (1500 lemmi con relativi filmati) della Lingua Italiana dei Segni (LIS), lingua ampiamente utilizzata nella popolazione delle persone sorde come strumento di comunicazione alternativa al linguaggio verbale. Si rivolge a tutte le persone interessate all'apprendimento o all'insegnamento della LIS. Presenta tre ambienti principali: il dizionario vero e proprio, un eserciziario ed una raccolta di testi.

| | |
|---|---|
| 197851 | DIZIONARIO MIMICO GESTUALE |

### Un picnic tutto pazzo

DVD multimediale che aiuta bambini sordi ed udenti di tutte le età ad acquisire un lessico di base in italiano orale e scritto e nella Lingua Italiana dei Segni (LIS). La narrazione, l'uso dell'animazione tridimensionale che si integra con gli interventi video del Narratore LIS, il gioco, coinvolgono i bambini e facilitano l'apprendimento. Il DVD è uno strumento utile anche per bambini più grandi e adulti udenti che devono imparare a comunicare con bambini sordi.

| | |
|---|---|
| 207266 | UN PICNIC TUTTO PAZZO |

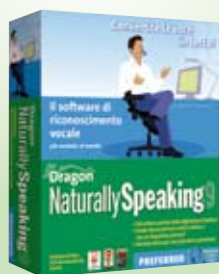
### Altri software per l'udito

**Else**
**Letto-scrittura**

pag. 13

**Ari-Lab 2**
**Logica e matematica**

pag. 16

**Dragon Naturally Speaking**
**Riconoscimento vocale**

pag. 18

## Audio

### School Media Player

Dispositivo multifunzione (CD, Cassette, Registratore, Amplificatore linea esterna, Microfono integrato o esterno opzionale, Radio FM/AM) specifico per l'utilizzo nella scuola ed in particolare per l'insegnamento delle lingue straniere e di musica, teatro e danza.

Specifiche tecniche - Lettore CD e riproduttore/registratore doppia cassetta con regolatore della velocità di riproduzione (ideale per esercitare la comprensione dei dialoghi in lingua straniera) - Per classi fino a 100 persone (14W RMS) - Ingressi: 2x RCA (funzione amplificatore) - 2x Microfono (3,5 e 6,3 mm) - Uscite: 1x Cuffia da 3,5 mm, 5x cuffia da 6,3 mm, 1x Uscita speaker da 6,3mm - Display con contatore - Telecomando - Alimentazione di rete o a batterie.

| | |
|---|---|
| 184160 | SCHOOL MEDIA PLAYER |

### Registratore digitale Olympus DS-40

Lo strumento ideale per coloro che desiderano un'elevata autonomia o che hanno la necessità di registrare in alta qualità per più tempo. La memoria integrata da 512 MB permette di registrare per più di 136 ore. Oltre a registrare e riprodurre file WMA, è possibile ascoltare file MP3 e AA (formato Audible). E' possibile scaricare e riprodurre musica, i podcast delle trasmissioni radiofoniche preferite, conferenze online e audiolibri. Tutte le funzioni del registratore sono facilmente accessibili utilizzando l'ampio display retroilluminato con luce bianca e i comodi pulsanti.

| | |
|---|---|
| 217372 | REGISTRATORE DIGITALE OLYMPUS DS-40 |

### Cuffie Stereo/Mono Antimicrobiche

Cuffie in materiale antimicrobico ideali per l'uso scolastico.
- Switch per passare da modalità mono a stereo e viceversa
- Rinforzate e regolabili
- Padiglioni imbottiti lavabili e sostituibili
- Doppia regolazione del volume dx/sx
- Connettore da 3,5 mm o 6,3 mm con adattatore
- Cavo a spirale da 3 m rinforzato.

| | |
|---|---|
| 211663 | CUFFIE MONO/STEREO ANTIMICROBICHE 10 PACK |
| 211664 | CUFFIE MONO/STEREO ANTIMICROBICHE 20 PACK |

### Diffusori Amplificati con Microfono

Sistema Trolley su ruote.
- Alimentazione di rete 220 V o a batteria ricaricabile in dotazione
- Potenza: 50 W
- Completo di lettore CD, 1 radiomicrofono senza filo, 3 prese per microfoni, presa per alimentatore esterno e ingresso musicale.

| | |
|---|---|
| 184168 | DIFFUSORE AMPLIFICATO CON CD E RADIOMICROFONO |

## Voce

### Voice Amplifier

In tutti i casi in cui non è possibile parlare a voce alta, ma si riesce ad articolare correttamente la voce, il Voice Amplifier può essere un eccellente ausilio per comunicare. Inoltre è indicato in tutti i casi in cui è consigliabile non eccedere con il volume della voce per non compromettere le funzionalità, oppure per non compromettere i risultati di una terapia o trattamento in corso o la qualità della convalescenza dopo un intervento che ha coinvolto anche solo marginalmente i centri della fonazione. In questo caso il Voice Amplifier svolge la funzione di alleggerire il carico sull'apparato della fonazione preservandone le funzionalità.

| | |
|---|---|
| 177363 | VOICE AMPLIFIER 1001 CON STELO |
| 177362 | VOICE AMPLIFIER 1003 CON CUFFIA |

# Interfacce

## Cavetto adattatore per dispositivi a batteria

Permette di azionare e controllare attraverso un sensore tutti i dispositivi a batteria quali giocattoli, radio, allarmi, ecc. E' sufficiente inserire il dischetto di rame nel contatto delle pile ed all'altra estremità collegare il sensore scelto. Disponibile in due misure: per batterie stilo (AA) o mezze torce (D).

| | |
|---|---|
| 217163 | PER BATTERIE STILO (AA) |
| 217164 | PER MEZZE TORCE (D) |

## Campanello di chiamata Help Call

Campanello di chiamata a distanza "senza fili" azionabile con sensore. E' composto da una trasmittente e da un ricevente che comunicano tra loro attraverso onde radio. La trasmittente può essere azionata con un pulsante oppure tramite sensore esterno. Il ricevente emette un segnale acustico di forte intensità. Distanza operativa massima: 15 metri circa. Alimentazione a batterie (non fornite).

| | |
|---|---|
| 217162 | CAMPANELLO DI CHIAMATA HELP CALL |

## Campanello di chiamata Personal Pager

Campanello di chiamata a distanza "senza fili" azionabile con sensore. E' composto da una trasmittente e da un ricevente che comunicano tra loro attraverso onde radio. La trasmittente può essere azionata con un pulsante oppure tramite sensore esterno. Il ricevente emette un segnale acustico di forte intensità oppure può vibrare. L'unità ricevente può essere fissata in cintura perché provvista di clip apposita. Distanza operativa massima: 50/70 metri circa. Alimentazione a batterie (in dotazione). Non è prevista la possibilità di utilizzare più unità contemporaneamente, perché si potrebbero verificare interferenze.

| | |
|---|---|
| 175688 | PERSONAL PAGER |

## Mini relax

Mini Relax è un telecomando a scansione a raggi infrarossi che consente di controllare, attraverso un unico sensore, la televisione, il videoregistratore ed altri dispositivi che funzionano a raggi infrarossi, fino ad un massimo di 6 funzioni. Fornisce feedback sonoro e visivo e prevede due diverse modalità di scansione. Montaggio facile ed immediato. Batterie incluse.

| | |
|---|---|
| 175692 | MINI RELAX |

## Senior Pilot

Senior Pilot è un telecomando intelligente che consente di controllare a scansione fino a 15 comandi infrarossi. Senior Pilot "impara" i codici dei segnali direttamente dagli altri telecomandi. Caratterizzato da tasti di attivazione di grandi dimensioni adatti a chi ha problemi di ipovisione, Senior Pilot può essere controllato anche attraverso sensori esterni. Prevede una scansione luminosa sui tasti senza feedback sonoro.

| | |
|---|---|
| 175691 | SENIOR PILOT |

## Advocate Plus

E' un telecomando ad infrarossi che può essere utilizzato sia ad accesso diretto sia a scansione con sensori standard. Può gestire fino a 80 codici IR. Possiede uno scanner al suo interno che permette con una semplice procedura di codificare ed immagazzinare i codici IR degli elettrodomestici dotati di telecomando IR. E' presente inoltre l'anteprima acustica che agevola ulteriormente la localizzazione della casella riferita al comando desiderato. Advocate (217086) è anche un comunicatore simbolico estremamente versatile (a pag. 21). Il dispositivo fornito comprende anche due sensori. Alimentato da 2 batterie AA standard.

| | |
|---|---|
| 217165 | ADVOCATE PLUS |

## Helpiphone

Helpiphone è un telefono "vivavoce" ad "accesso facilitato".
Con Helpiphone attraverso la scansione a uno o due sensori è possibile: rispondere ad una telefonata, comporre un numero telefonico, consultare la rubrica e attivare una chiamata, effettuare una chiamata di emergenza, cambiare le impostazioni nei menù di configurazione.
Il controllo completo dei menù di navigazione può essere gestito, oltre che dalla tastiera alfanumerica, da uno o due sensori standard esterni collegabili attraverso due jack da 3,5 mm.
Tutti i messaggi che compaiono sul display sono anche riprodotti con una voce digitale che aiuta la navigazione all'interno della gestione delle funzioni anche per chi non riesce ad avere una buona visione del display per problemi di postura.
Dispone di un ricevitore ad infrarossi per essere controllato anche attraverso un telecomando IR.
La tastiera alfanumerica consente di utilizzare il telefono come un comune telefono vivavoce.
E' disponibile la funzione di chiamata di emergenza attivabile attraverso la pressione prolungata di un sensore.

| | |
|---|---|
| 217161 | HELPIPHONE |

## Telefono dialogo photo phone

Telefono da tavolo e da parete caratterizzato da tasti di grandi dimensioni pensato per ipovedenti o persone anziane.
9 memorie dirette con tasti correlabili con fotografie per i numeri più frequentemente chiamati: è sufficiente premere la foto per selezionare il numero relativo.
Tasto di emergenza con indicatore luminoso.
Volume sino a 10 volte il livello normale.
Grande indicatore luminoso di chiamata entrante.
Selettore regolazione volume della suoneria.
Selettore regolazione tonalità suoneria.
Microtelefono compatibile con le protesi acustiche.

| | |
|---|---|
| 175686 | TELEFONO DIALOGO PHOTO PHONE |

## Telefono dialogo vivavoce

Telefono vivavoce da tavolo e da parete completamente gestibile "senza mani". Grazie al suo potente ed ergonomico telecomando l'utilizzatore è in grado, tramite un semplice azionamento "one touch", di scegliere i numeri in memoria, digitare il numero desiderato, rispondere alle chiamate da una distanza sino a 13 metri. Permette di rispondere alla chiamata solamente con il suono della voce. E' possibile scegliere e comporre automaticamente il numero desiderato, se precedentemente memorizzato in una delle 20 memorie disponibili. Alta qualità vocale: altoparlante e microfono garantiscono una chiara e fedele conversazione in vivavoce sino a 5 metri di distanza.

| | |
|---|---|
| 175687 | TELEFONO DIALOGO VIVAVOCE |

## Sicare controllo vocale

Sicare è un telecomando universale a controllo infrarossi. Apprende i codici IR direttamente sul telecomando. Sono disponibili tre modelli:
**Basic**: completamente programmabile ed organizzato in una struttura di comando in cui si possono inserire centinaia di comandi IR.
Vi è naturalmente la possibilità di operare manualmente in alternativa al comando vocale.
E' possibile utilizzare sensori esterni con la scansione per chi ha disabilità motoria grave.
Feedback vocale che ripete i comandi anche sulla scansione.
Si possono connettere un altoparlante ed un microfono esterni.
**Standard**: rispetto alla versione Basic, questo modello gestisce anche comandi di tipo radio.
**Light II**: la differenza sostanziale rispetto agli altri due modelli è la limitazione nell'organizzazione dei comandi: i dispositivi da controllare sono già definiti e non vi è la possibilità di aggiungerne.

| | |
|---|---|
| 217171 | SICARE BASIC |
| 217172 | SICARE STANDARD |
| 217173 | SICARE LIGHT II |

## Power Link 3

Permette di accendere e spegnere, mediante l'uso di sensori, uno o due apparecchi domestici (come una radio, un ventilatore, una lampada). Può essere impiegato in una grande varietà di situazioni sia come unità di controllo ambientale per migliorare l'autonomia di una persona disabile, sia come strumento per attività educative. Bambini e ragazzi alle prime esperienze di uso di un sensore, con Power Link 3 possono partecipare a molte attività quotidiane e compiti domestici.

| | |
|---|---|
| 175689 | POWER LINK 3 |

## Switch Latch and Timer (SLAT)

Gli Switch Latch and Timer includono tre modi di controllo che determinano il tempo in cui rimarrà attivo il dispositivo da quando è stato premuto il tasto:
- Tempo in secondi: attiva il dispositivo da 1 a 60 secondi.
- Tempo in minuti: attiva il dispositivo da 1a 60 minuti.
- Interruttore: la prima pressione attiva il dispositivo, la seconda lo spegne.
La versione **Dual** permette a due persone di attivare i propri dispositivi simultaneamente. La versione **Choice** offre la possibilità a due persone di controllare il proprio dispositivo o ad una di attivarne due in sequenza.

| | |
|---|---|
| 177538 | SLAT SINGLE |
| 177540 | SLAT DUAL |
| 177541 | SLAT CHOICE |

## Clickmobile

Clickmobile è un cellulare accessibile a scansione attraverso una semplice interfaccia bluetooth. Permette ad una persona che non è in grado di accedere ai tasti del telefonino in maniera diretta di controllare tutte le funzioni dell'apparecchio con un singolo sensore. Il software incluso presenta all'utente i vari comandi per la gestione del telefono attraverso delle griglie. Il sistema comprende anche il cellulare i-mate.

| | |
|---|---|
| 217390 | CLICKMOBILE |

## Kari

Kari è un aiuto per persone con disabilità funzionali che necessitano di uno strumento semplificato per il controllo di dispositivi elettrici e/o giocattoli.
Alimentazione: 220 V con messa a terra. Accensione: qualsiasi interruttore dotato di Jack mono da 3,5 mm.
Uscite: 220 V con fusibile da 6 A (carico massimo 1320 W). Aperto/chiuso per apparecchi alimentati a batteria. Sensore non incluso.
Funzioni:
- Acceso/spento
- Mantieni
- Ritardo
- Tempo

| | |
|---|---|
| 217174 | KARI |

# Voltapagine

## Voltapagine Turny

Il Voltapagine Turny consente la lettura di un libro o di una rivista, anche a chi non riesce ad utilizzare le braccia e le mani. Permette di sfogliare le pagine tramite l'azionamento di un singolo tasto-sensore che attiva un braccio meccanico oscillante dotato di un'estremità adesiva. Turny è controllabile tramite un sensore a pressione incluso nella confezione oppure tramite qualsiasi altro sensore standard. E' controllabile anche con la voce utilizzando dei telecomandi. E' possibile sfogliare i libri in entrambe le direzioni.
**Mobil** è il modello montato sul carrello a base tonda regolabile in altezza. **Plus** è il modello pensato per leggere i libri più spessi. Con Turny Plus si possono leggere libri con uno spessore massimo 7-8 cm e riviste formato A4. **Secustand** è il modello montato su un carrello speciale per letti: è regolabile in altezza ed in inclinazione. **Switch** è il modello pensato per le persone costrette a letto: montato su carrello permette la lettura in autonomia anche in posizione distesa. **Tisch** è il modello da tavolo, pensato per essere utilizzato su piani fissi. Con Turny Tisch si possono leggere libri con uno spessore massimo 3-4 cm e riviste formato A4.

| | |
|---|---|
| 175682 | VOLTAPAGINE TURNY MOBIL |
| 175683 | VOLTAPAGINE TURNY PLUS |
| 175684 | VOLTAPAGINE TURNY SECUSAND |
| 175685 | VOLTAPAGINE TURNY SWITCH |
| 175681 | VOLTAPAGINE TURNY TISCH |

## Robotica per l'infanzia

# Bee-Bot

*La robotica come strumento per l'apprendimento*

Questo simpatico robot a forma di ape è un nuovo strumento didattico ideato per gli alunni dalla scuola materna alla primaria. Inoltre, la robotica e in particolare il Bee-Bot possono essere un valido aiuto per gli alunni che hanno difficoltà di apprendimento perché permettono loro di verificare immediatamente cosa accade quando premono un tasto. Si crea così un'interazione tra l'alunno e il Bee-Bot. Anche alunni con gravi difficoltà possono utilizzare (aiutati dal docente) il Bee-Bot come semplice strumento di causa effetto. I semplici comandi (avanti, indietro, destra e sinistra) permettono di capire meglio la geometria e lo spazio in cui si muovono i bambini.

**Caratteristiche di Bee-Bot:**

- semplici comandi mediante 4 tasti freccia posti sul dorso dell'ape: avanti o indietro a "passi" di 15 cm; rotazione di 90° a destra o a sinistra
- può memorizzare fino ad un massimo di 40 comandi consecutivi
- conferma dei comandi ricevuti mediante suoni e luci
- dimensioni: 12x10 cm
- ampia scelta di diversi percorsi (non inclusi): alfabeto, strade della città, numeri, forme geometriche.

| | |
|---|---|
| 195120 | BEE-BOT |
| 195122 | BEE-BOT - MINIMO 6 PEZZI |

### Bee-Bot Software

A supporto di Bee-Bot, è stato ideato questo software (opzionale) che, mediante la simulazione in 3D, offre la possibilità di muovere virtualmente Bee-Bot nei percorsi più interessanti (il circuito dei numeri, le strade della città, l'alfabeto, ecc.), dando anche l'opportunità di apprendere le prime basi della programmazione. Sono inoltre incluse diverse attività per differenti livelli di abilità. In inglese.

| | |
|---|---|
| 197850 | BEE-BOT SOFTWARE |

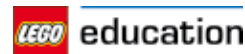
| | |
|---|---|
| 201716 | PERCORSO PER BEE-BOT: ALFABETO |
| 195124 | PERCORSO PER BEE-BOT: FORME GEOMETRICHE |
| 201717 | PERCORSO PER BEE-BOT: NUMERI |
| 195127 | PERCORSO PER BEE-BOT: STRADE DELLA CITTÀ |

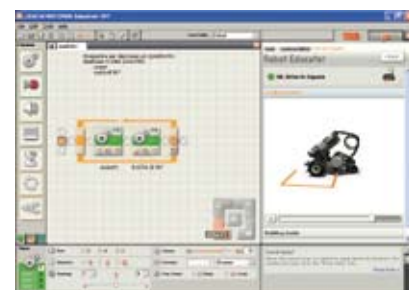
## LEGO Education

LEGO education

### Set base LEGO MINDSTORMS Education

Indipendentemente dagli obiettivi didattici che si desidera conseguire con MINDSTORMS Education, questo set è il punto di partenza ideale e consente a gruppi di 2-3 studenti di costruire e programmare soluzioni robotiche realistiche. La costruzione di un oggetto e l'occasione di realizzare robot che si muovono con un semplice comando (anche solo della voce) crea interazione e forti stimoli anche in ragazzi che hanno lievi difficoltà di apprendimento. Include 431 pezzi, tra cui un mattoncino programmabile NXT, 3 servomotori interattivi, 5 sensori (2 di contatto, 1 di luce, 1 di distanza ad ultrasuoni, 1 di suono), 1 batteria ricaricabile, cavi di collegamento e un numero sufficiente di mattoncini LEGO per realizzare un modello alla volta. Sono inoltre incluse le istruzioni per la costruzione dei modelli. Il software è venduto separatamente (214180). Disponibile anche un trasformatore per ricaricare la batteria, anch'esso venduto separatamente.

| | |
|---|---|
| 180215 | SET BASE LEGO MINDSTORMS EDUCATION |
| 90697 | TRASFORMATORE (CARICABATTERIE) |

### Software LEGO MINDSTORMS Education NXT

Un software potente, facile da utilizzare, appositamente ideato per il mattoncino NXT. Basato sulla tecnologia NI LabVIEW, il software fa uso di icone e incorpora una dettagliata guida alla programmazione 'Robot Educator', per principianti ed utenti esperti. Il software è anche in grado di programmare il mattoncino NXT perché possa essere usato con i sensori e i motori di RCX con l'ausilio di cavi convertitori. Il pack include un manuale utente in formato elettronico in italiano.

| | |
|---|---|
| 214180 | LICENZA SINGOLA |
| 180205 | SITE LICENSE (RICHIEDE COD. 214180) |

### Set risorse didattiche

Una vasta gamma di elementi di costruzione a completamento dei robot di MINDSTORMS Education e dei set di scienza e tecnologia LEGO Education. Il set include numerosi elementi standard, come travi, assi e connettori, ed elementi speciali, come un gancio da gru e ruote dotate di battistrada per un totale di 672 pezzi. Un supplemento ideale al prodotto Set base LEGO MINDSTORMS Education (180215) per le competizioni robotiche.

| | |
|---|---|
| 180216 | SET RISORSE DIDATTICHE |

# Tavoli ergonomici

## Tavolo Ergo PC

Ergo PC è disponibile in due versioni: in legno di faggio (ST) o in laminato bianco (GL). Presenta un incavo frontale per garantire il libero accesso dell'utente e, grazie al sistema boomerang, l'ampiezza dell'incavo può essere modificata a piacimento. Il piano dello schermo può essere abbassato gradatamente fino a 7,5 cm ed inclinato positivamente o negativamente. La regolazione dell'altezza del tavolo è manuale. Tra gli accessori: Porta PC e ruotine con freni.

**Scheda tecnica:**
Dimensioni piano di lavoro: 110x90 cm;
Regolazione in altezza: Modello ST 57-85; Modello GL 59-87; disponibili anche altre misure.
Dimensione incavo: diametro 40 cm;
Dimensione piano schermo: 53x40 cm;
Regolazione altezza piano schermo: 0-7,5 cm.

| 177367 | TAVOLO ERGO PC, MODELLO ST, ALTEZZA 57-85 CM |
|---|---|
| 177546 | TAVOLO ERGO PC, MODELLO GL, ALTEZZA 59-87 CM |
| 177548 | RUOTINE CON FRENI |
| 177547 | PORTA PC |

## Tavolo occupazionale con incavo

Tavolo occupazionale con piano a due sezioni: uno fisso con incavo ed uno inclinabile. Regolabile in altezza tramite molle a gas. Dotato di ruote.

**Scheda tecnica:**
Dimensione: 90x90 cm;
Regolazione in altezza: 68-92 cm;
Inclinazione piano: 45°.

| 204710 | TAVOLO OCCUPAZIONALE CON INCAVO |
|---|---|

# Carrelli porta computer

## Carrello StyleView Cart

Nel progettare questo nuovo carrello, i tecnici hanno seguito le indicazioni provenienti dalle indagini condotte presso i futuri utilizzatori del carrello stesso, oltre alle indicazioni provenienti da esperti in ergonomia. Il carrello è disponibile nelle versioni per **laptop** o per computer (**monitor e tastiera**), scegliendo liberamente quale hardware installare. Pur potendo vantare dimensioni decisamente compatte, StyleView permette di lavorare sia da seduti che stando in piedi; grazie all'escursione verticale del monitor pari a 51 cm. Lo spostamento del monitor avviene senza sforzo e con movimento fluido, sfruttando la tecnologia CF (Constant Force) che consente posizionamenti facili e precisi. Particolare attenzione si è prestata ai dettagli, come i passaggi per i cavi, e la possibilità di proteggere tutto l'hardware installato con serrature di sicurezza.

| 177343 | CARRELLO STYLEVIEW CART (LAPTOP) |
|---|---|
| 176458 | CARRELLO STYLEVIEW CART (MONITOR E TASTIERA) |

## Tavolo Vision

Il tavolo Vision combina ottima funzionalità e un design innovativo. E' ideale per leggere, lavorare, usare il computer e per qualsiasi attività quotidiana, garantendo sempre la più completa libertà di movimento. Il piano di lavoro inclinabile è dotato di base magnetica e righello di supporto per facilitare la lettura.
3 misure disponibili: 90x60 cm a regolazione manuale; 90x90 cm a regolazione manuale, 120x60 cm a regolazione elettrica.

**Caratteristiche:**
- angoli arrotondati;
- regolazione in altezza (manuale o elettrica);
- ruotine integrate a scomparsa;
- stimolazione di una corretta postura;
- righello magnetico anticaduta da 30 o 60 cm;
- colore: grigio chiaro, grigio scuro o bianco.

| 217380 | TAVOLO VISION 90X60 CM A REGOLAZIONE MANUALE |
|---|---|
| 217381 | TAVOLO VISION 90X90 CM A REGOLAZIONE MANUALE |
| 217382 | TAVOLO VISION 120X60 CM A REGOLAZIONE ELETTRICA |

## Tavolo Multi PC

Multi PC, in legno di faggio, è costituito da due piani: un appoggio per tastiera inclinabile ed uno per schermo in grado di scorrere frontalmente e posteriormente. Questa caratteristica assicura all'utente una distanza visiva corretta e rende possibile l'utilizzo di programmi "touch screen". La regolazione manuale in altezza del piano della tastiera è separata da quella del piano dello schermo. È possibile aggiungere un piano addizionale con incavo a mezzaluna grazie ad un sistema di boomerang disponibile in diametri differenti, in modo da soddisfare ogni tipo di personalizzazione. Tra gli accessori: piani addizionali laterali, ruotine con freni, porta PC.

**Scheda Tecnica:**
Dimensione piano schermo: 90x40 cm, 120x40 cm;
Dimensioni piano tastiera: 90x30 cm inclinabile, 120x30 cm inclinabile, 90x60 cm con incavo, 120x60 cm con incavo;
Regolazione in altezza: 48-68 cm, 51-71 cm, 56-84 cm, 59-87 cm;
Inclinazione piano tastiera: -6°+31°.

| 177368 | TAVOLO MULTI PC, PIANO TAST. 90X30 CM INCLINABILE |
|---|---|
| 177543 | TAVOLO MULTI PC, PIANO TAST. 90X60 CM CON INCAVO |
| 177544 | TAVOLO MULTI PC, PIANO TAST. 120X30 CM INCLINABILE |
| 177545 | TAVOLO MULTI PC, PIANO TAST. 120X60 CM CON INCAVO |

# Arredo tecnologico di sicurezza

## Teacher Desk

Il Teacher Desk è progettato per l'utilizzo delle attrezzature informatiche, video ed audio in aula e per tenere in ordine e al sicuro da furti e vandalismi le attrezzature che si trovano in classe: è, infatti, munito di doppia serratura. Il Teacher Desk è dotato di quattro ruote: questo permette di avere un laboratorio mobile che può essere trasportato in classi diverse.
E' provvisto di una multipresa a 6 posti con interruttore e protezione termica e di corrente, passacavi nei ripiani e griglie di raffreddamento.

**Caratteristiche**:
Piano estraibile per appoggiare tastiera, mouse, oggetti vari e documenti.
Serranda scorrevole a scomparsa con serratura a chiave per la chiusura dell'unità.
Porte frontali con serratura.
Alimentazione e cavi possono essere posti sul lato destro o sinistro.
Dimensioni chiuso: 70x58x138h cm.

| 166614 | TEACHER DESK |
|---|---|

## Lavagna di sabbia

La lavagna di sabbia è ideale per attività di pregrafismo, creatività e per iniziare a sperimentare il disegno. Fini pedagogici: ottimo per sviluppare i movimenti fini, coordinazione occhio-mano e concentrazione. Contenuto: lavagna in legno, 1 kg di sabbia in quarzo, 2 rastrellini, 1 bacchetta livellatrice.
Età: dai 3 anni in su.

| | |
|---|---|
| 195080 | LAVAGNA DI SABBIA |
| 195082 | COPERCHIO PER LAVAGNA DI SABBIA |
| 195081 | SABBIA FINE (1 KG CIRCA) |

## Accessori per lavagna di sabbia

Contenuto: 1 spatola per spianare la sabbia di 25 cm; un cilindro trasparente; una palla sensoriale; 4 basi di legno per alzare la lavagna; 2 coccinelle magnetiche con bastoncini per farle muovere sulla lavagna. Obiettivi pedagogici: permettono di creare divertenti variazioni nell'utilizzo della lavagna.

| | |
|---|---|
| 195083 | ACCESSORI PER LAVAGNA DI SABBIA |

## Tavole pregrafismo

Contenuto: 2 tavole (cerchio e quadrato), 2 listelli blu in legno, 3 penne per sabbia. Obiettivi pedagogici: una eccellente introduzione alle forme geometriche. Ideale per sensibilizzare la coordinazione, la concentrazione e il movimento fine della mano. Disponibile set di forme aggiuntive (contenuto: triangolo, rettangolo, chiocciola, stella e ovale).

| | |
|---|---|
| 195084 | TAVOLE PREGRAFISMO - SET BASE |
| 195085 | TAVOLE PREGRAFISMO - SET AGGIUNTIVO |

## Finestra della creatività

Divertente strumento per disegnare sviluppando l'osservazione, la percezione delle forme e le proporzioni. Promuove la creatività e l'interazione sociale. Ideale anche per sbloccare bambini timidi e molto chiusi.
Misure: 58x78x8 cm. Età: da 3 anni in su.
Disponibile anche specchio per realizzare autoritratti.

| | |
|---|---|
| 195105 | FINESTRA DELLA CREATIVITÀ |
| 195106 | SPECCHIO PER FINESTRA DELLA CREATIVITÀ |

## Mosaico Aximo - maxi set

I bambini potranno creare divertenti mosaici in verticale copiando dei modelli forniti con il kit o creando i propri disegni. I chiodini sono di grandi dimensioni per renderne più facile l'utilizzo. Contenuto: sostegno in legno 39x10x42 cm; 10 modelli di disegno stampati su ambo i lati (20 modelli in tutto); 150 chiodini jumbo in colori assortiti. Obiettivi pedagogici: ideale per sviluppare logica, immaginazione e manualità. Età: dai 18 mesi in su.

| | |
|---|---|
| 195107 | MOSAICO AXIMO - MAXI SET |

## Pedana dell'equilibrio

Pedana di 40 cm di diametro, 1 pallina in metallo. Obiettivi pedagogici: i bambini si divertiranno a far scorrere la pallina mantenendo l'equilibrio, sviluppando così la coordinazione. Età: da 3 anni in su.

| | |
|---|---|
| 195104 | PEDANA DELL'EQUILIBRIO |

## Paletto

Paletto è un sussidio interattivo che stimola la comunicazione, l'insegnamento, lo sviluppo e l'ascolto. Quando viene premuto uno dei grandi tasti, come feedback si accende una luce colorata. I bambini mettono in pratica l'ascolto, la capacità di formare associazioni, la memoria, la pronuncia, la comprensione verbale e concettuale. La qualità del suono è ottima e la tastiera è semplice e molto facile da usare.

195042 PALETTO

## Paletto a muro

Versione di Paletto applicabile al muro della classe.

195051 PALETTO A MURO

## Cubi del tatto

Un gioco divertente per sviluppare la cognizione tattile e visiva. Ci sono 12 diverse superfici per stimolare il riconoscimento dei diversi tessuti.
Misure: 45 cm con base di 19 cm (altezza cubi 6 cm). Riconosci i tessuti e allinea i cubi in modo corretto. I cubi sono estraibili per poter essere utilizzati anche per altre attività.

195091 CUBI DEL TATTO

## Tavole tattili

Contenuto: set di 10 tavole 25x25 cm; disponibile anche l'alfabeto (ABC tattile maiuscole o minuscole) e i numeri (da 0 a 9). Obiettivi pedagogici: sviluppo della percezione tattile e coordinazione; ideale per insegnare le forme geometriche di base, l'alfabeto o i numeri.

195086 TAVOLE TATTILI

195089 TAVOLE TATTILI - ABC (LETTERE MAIUSCOLE)

195088 TAVOLE TATTILI - ABC (LETTERE MINUSCOLE)

195087 TAVOLE TATTILI NUMERI

## Tappetini percorso tattile

Il bambino, bendato, deve seguire il percorso creato dall'insegnante fino al cerchio di fine percorso. Contenuto: 11 tappetini in legno con superficie in tessuto 40x40 cm; 6 tappetini con riga dritta, 4 curve, 1 fine percorso, e uno specchio 40x30 cm. Obiettivi pedagogici: un modo divertente per stimolare l'orientamento spaziale, la percezione tattile dei piedi, equilibrio e coordinazione.

195092 TAPPETINI PERCORSO TATTILE

## Coppie musicali

Ogni coppia di bambole fa un rumore diverso: uno strumento versatile con infinite possibilità di utilizzo che vanno dal semplice gioco alla memoria, dal riconoscimento tattile al gioco di ruolo. Contenuto: 5 coppie di bambole in legno verniciato, altezza 9,5 cm confezionate in scatola di legno. Obiettivi pedagogici: un set attrattivo di bambole "Lui e lei" per stimolare udito, memoria e riconoscimento tattile. Età: da 3 anni in su.

195102 COPPIE MUSICALI

## Piramide delle esperienze

Uno strumento ideale per stimolare, giocando, la coordinazione occhio mano e la motricità fine. Ogni lato della piramide è diverso e presenta oggetti ludici e di attrazione, come: uno specchio, ruote, corde, fori, manovelle, forme, ecc… Sono oggetti sicuri, che ogni bambino può utilizzare in autonomia dai 9 mesi in su. Sono disponibili due varianti, entrambe portano nella piattaforma superiore 5 materiali diversi e 8 figure per stimolare il tatto.

195093 PIRAMIDE DELLE ESPERIENZE I

195095 PIRAMIDE DELLE ESPERIENZE II



## Pannelli dei sensi

E' possibile scegliere tra 2 tipi di set per ogni attività sensoriale. Sono disponibili inoltre, a richiesta, oltre 30 componenti aggiuntivi per creare un pannello personalizzato. Richiedere materiale illustrativo.

195096 PANNELLO DEI SENSI - TATTO SET A

195097 PANNELLO DEI SENSI - TATTO SET B

195098 PANNELLO DEI SENSI - UDITO SET A

195099 PANNELLO DEI SENSI - UDITO SET B

195100 PANNELLO DEI SENSI - VISTA SET A

195101 PANNELLO DEI SENSI - VISTA SET B

## Bilancia esplora e sperimenta

Bilancia in legno 50x12 cm; 12 palline con diametro 4 cm realizzate in diversi materiali fornite in scatola di legno. Istruzioni per l'uso. Obiettivi pedagogici: Qual è più pesante? Che sensazione danno la cera e il polistirolo? Che odore ha la gomma? Le palline sono tutte delle stesse dimensioni e i bambini sperimenteranno i diversi materiali.

195090 BILANCIA ESPLORA E SPERIMENTA

## Tritoc

Stazione con strumenti a sfregamento e percussione. Utilizzabili anche singolarmente senza supporto. 3 battenti. Dimensioni: 310x380x300 mm.

| 181119 | TRITOC |
|---|---|

## Cikita

Stazione con nacchera e cembalo. Utilizzabili anche singolarmente senza supporto. Dimensioni: 400x300x150 mm.

| 181120 | CIKITA |
|---|---|

## Dondina

Una grande facilità di utilizzo dovuta al nuovo sistema per suonare le campane. Ottava in scala DO-C/DO-C. Dimensioni: 590x130x140 mm.

| 181121 | DONDINA |
|---|---|

## Birlà

Stazione di due strumenti per impiego a rotazione o sfregamento. Dimensioni: 400x300x150 mm.

| 195063 | BRILÀ |
|---|---|

## Duet

Stazione a due tamburi intonabili Ø 250 e 300 mm più piatto in ottone Ø 300 mm. Utilizzabili anche singolarmente senza supporto. 3 battenti. Dimensioni: 760x440x360 mm.

| 181122 | DUET |
|---|---|

## Gran xilofono

8 note in legno. Scala DO-C DO-C. Struttura morbida. 600x440x80 mm.

| 181123 | GRAN XILOFONO |
|---|---|

## Gran tubofono pentatonico

Tubi in lega d'alluminio. Note: LA-A/DO-C/RE-D/MI-E/SOL-G.
Struttura morbida. Dimensioni: 600x440x80 mm.

| 195062 | GRAN TUBOFONO PENTATONICO |
|---|---|

**Molti altri strumenti disponibili sul catalogo di "Musica" e sul sito www.campustore.it/musica**

## Abilità cognitive

### Conoscere il tempo

Il giorno, la settimana, i mesi, le stagioni, gli anni
*James Lattyak, Suzanne Dedrick*

204826

### Fiabe e racconti per imparare

Percorsi in gruppi cooperativi e schede per attività individualizzate nelle aree linguistica, logico-matematica e socio-comunicativa
*Carlo Scataglini*

204833

### Giochi... amo - volume 1

Giochi con le parole, crucincroci e cruciverba
*Crip (Ripamonti Claudio)*

204838

### Giochi... amo - volume 2

Giochi di logica
*Crip (Ripamonti Claudio)*

204839

### Giochi... amo - volume 3

Giochi con le lettere, con le sillabe e con le parole
*Crip (Ripamonti Claudio)*

204840

### Giochi... amo - volume 4

Nuovi giochi con le lettere e di logica
*Crip (Ripamonti Claudio)*

204841

### Laboratorio logica

Un percorso per il primo ciclo della scuola primaria
*Daniela Lucangeli, Mimmo Iannelli, Emanuela Franceschini, Giliola Bommassar, Silvana Marchi*

195018

## Autismo

### Autismo e intervento educativo

Comunicazione, emotività e pensiero
*Stuart Powell, Rita Jordan*

204822

### E' autismo?

Test di valutazione psicopedagogica
*Maureen Aarons, Tessa Gittens*

233014

### La comunicazione spontanea nell'autismo

Secondo il metodo TEACCH
*Catherine Lord, Bruce Schaffer, Eric Schopler, Linda R. Watson*

204853

## Disturbi dell'attenzione

### Disturbi dell'attenzione e iperattività

Guida per psicologi e insegnanti
Presentazione C. Cornoldi
*Liam K. Grimley, Edward A. Kirby*

204827

### Il bambino con deficit di attenzione/iperattività

Diagnosi psicologica e formazione dei genitori
*Gian Marco Marzocchi, Claudio Vio, Francesca Offredi*

233015

### L'alunno iperattivo in classe

Problemi di comportamento e strategie educative
*Elena Bassi, Giorgio Filoramo, Mario Di Pietro*

233016

## Educazione alle emozioni

### 5 percorsi di crescita psicologica

Attività su: l'ascolto di sé, la consapevolezza, le emozioni, l'autostima e i propri limiti
*Monica Rebuffo*

204810

### Aiutare i bambini.... A esprimere le emozioni

Attività psicoeducative con il supporto della favola "Uno scricciolo di nome Nonimporta".
*Margot Sunderland*

204812

### Aiutare i bambini... A seguire sogni e speranze

Attività psicoeducative con il supporto della favola "Una pisellina di nome Mildred".
*Margot Sunderland*

204811

### Aiutare i bambini... A superare ansie o ossessioni

Attività psicoeducative con il supporto della favola " Willy e la casa ondeggiante".
*Margot Sunderland*

204813

### Aiutare i bambini... A superare lutti e perdite

Attività psicoeducative con il supporto di una favola. Come aiutare i bambini a comunicare ed elaborare le emozioni provocate dalla perdita: cosa dire e cosa fare.
*Margot Sunderland*

204814

### Aiutare i bambini... Che fanno i bulli

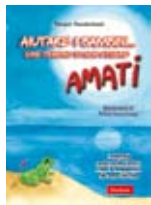
Attività psicoeducative con il supporto di una favola. Perché alcuni bambini induriscono il proprio cuore o si atteggiano a bulli.
*Margot Sunderland*

204815

## Aiutare i bambini... Che hanno paura

Attività psicoeducative con il supporto di una favola. Insegnare ai bambini a parlare delle loro paure e a lavorare su di esse.
*Margot Sunderland*

204816

## Aiutare i bambini... Che temono di non essere amati

Attività psicoeducative con il supporto della favola “Il ranocchio che aspettava un sorriso dalla luna”.
*Margot Sunderland*

204817

## Aiutare i bambini... Con poca autostima

Aiutare i bambini a comunicare ed elaborare le emozioni connesse all’autostima.
*Margot Sunderland*

204818

## Aiutare i bambini... Pieni di rabbia o odio

Aiutare il bambino a comunicare ed elaborare le sue emozioni di rabbia e ira.
*Margot Sunderland*

204819

# Integrazione

## Percorsi educativi nella disabilità visiva

Identità, famiglia e integrazione scolastica sociale
*Roberta Caldin (a cura di)*

204865

# Laboratori e creatività

## 14 sceneggiature in cerca di attori

Percorsi teatrali per la scuola
*Vincenzo Riccio*

204809

## 110 giochi per ridurre l’handicap

Attività di gruppo per l’integrazione
*Adriano Temporini, José Jorge Chade*

204808

## Attività artistiche in gruppo

Disegno, pittura, collage, scultura
*Jean Campbell*

204821

## Esploro il mio corpo e l’ambiente

Giochi e attività per bambini dai due ai sette anni
*Andrea Canevaro, Andrea Gamberini*

204831

## Giocare con la musica

95 giochi musicali per insegnanti, educatori, genitori
*Aldo Bova*

204837

## Il laboratorio dei materiali poveri

Riutilizzo, manipolazione, espressività
*Umberto Carbone, Micaela Corralli*

204842

## Il laboratorio dell’attenzione uditiva

Suoni, rumori e ascolto attivo
*Diana Williams*

204844

## Il laboratorio delle attività musicali

Suonare, vocalizzare e ascoltare
*Christopher Achenbach*

204846

## Il laboratorio delle attività sensoriali

Vista, tatto, gusto e olfatto
*Jackie Cooke*

195033

## Il laboratorio delle attività teatrali

Espressività e drammatizzazione: dai prerequisiti a Shakespeare
*Anna Chesner*

204845

## Informatica facile

Attività per imparare l’essenziale di Word, Excel, Power Point, Paint, Internet e della posta elettronica
*Carlo Scataglini*

204851

## Inventare e raccontare storie

Scrittura e drammatizzazione
*Jack Zipes*

204852

## Laboratorio creativo con la carta

Attività fantastiche in due e tre dimensioni
*Roberta Pucci*

204856

## Laboratorio del far finta

Giochi e attività per sviluppare l’immaginazione
*Jerome L. Singer, Dorothy G. Singer*

204857

## Oggetti sonori

Attività per scoprire, costruire e giocare con il suono
*Guido Facchin, Maria Cristina Caroldi*

204864

# Lettura e scrittura

## Arricchimento lessicale

Attività linguistiche con gli sfondi integratori su semantica e figure retoriche
*Irene Veronesi, Elisabetta Zambelli*
204820

## Avviamento alla lettura

Percorsi fonetici e globali
*Fabio Celi, Claudia Alberti, Maria Rita Laganà*
204823

## Disgrafia e recupero delle difficoltà grafo-motorie

Il testo presenta una serie di strumenti di valutazione delle difficoltà legate alla scrittura.
*Monica Pratelli*
185030

## Dislessia e trattamento sub-lessicale

Attività di recupero su analisi sillabica, gruppi consonantici e composizione di parole
*Susi Cazzaniga, Anna M. Re, Cesare Cornoldi, Silvana Poli, Patrizio Emanuele Tressoldi*
185031

## Esercizi di analisi del testo - 1

Lettura e comprensione del significato
Quinta elementare
*Debra Levy Robbins*
204829

## Esercizi di analisi del testo - 2

Lettura e comprensione del significato
Scuola media
*Debra Levy Robbins*
204830

## Facciamo il punto su... La dislessia

Il ruolo della scuola e della famiglia
*Dario Ianes, Sofia Cramerotti, Monja Tait*
Libro + DVD + CD-ROM
Libro: 64 pagine.
DVD: 175 minuti di video.
Cd-Rom: 900 pagine stampabili in formato pdf.
204832

## Filastrocche sui gruppi consonantici

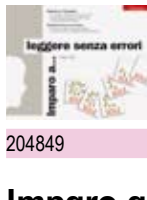
Il libro presenta 70 curiose e divertenti filastrocche per aiutare i bambini che hanno difficoltà nella lettura dei gruppi consonantici.
*Rossella Grenci, Antonio Spina*
204834

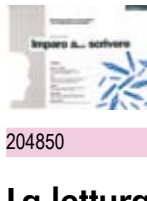
## Giocare con le parole

Training fonologico per parlare meglio e prepararsi a scrivere
*Emma Perrotta, Marina Brignola*
195034

## Il laboratorio del linguaggio

Parole e immagini per sviluppare le competenze morfosintattiche e lessicali
*Itala Riccardi Ripamonti*
204843

## Imparo a... leggere senza errori

Un'originale e intelligente proposta operativa per l'insegnamento specializzato della lettura funzionale globale. *Prefazione di G. Lancioni*
*Fabio Celi*
204849

## Imparo a... scrivere 5 volumi

Schede di prescrittura e coordinazione visuo-motoria
*Marsha Lee Dunn*
204850

## La lettura funzionale per l'alunno handicappato

Un programma per l'insegnamento della lettura funzionale: situazioni base di lettura e principali sequenze comportamentali di autonomia.
*Martha Snell, Dario Ianes*
204854

## Lessico e ortografia

Grammatiche infantili, arricchimento del vocabolario, contestualizzazione
*Lucia Bigozzi, Filippo Boschi, Elena Falaschi*
204859

## Lettura e metacognizione

Strategie per la comprensione del testo
*Francesca Pazzaglia, Rossana De Beni*
204860

## Migliorare l'autostima

Un approccio psicopedagogico per bambini e adolescenti
*Alice W. Pope, Susan McHale, W. Edward Craighead*
204862

## Produzione del testo scritto - 1° livello

Dalla parola alla frase
*Luciana Ferraboschi, Nadia Meini*
204866

## Produzione del testo scritto - 2° livello

Dalla frase al testo
*Nadia Meini, Luciana Ferraboschi*
204867

## Recupero della comprensione grammaticale

Schede per il lavoro linguistico sulla struttura frasale
*Barbara Greco*
204870

## Recupero in ortografia

Esercizi per il controllo consapevole dell'errore
*Luciana Ferraboschi, Nadia Meini*
185024

## Strategie semplici di lettura

Esercizi guida per la comprensione del testo
*Luciana Ferraboschi, Nadia Meini*
204872

## Lingue straniere

### Simple English

Corso di inglese essenziale
*Elisabetta Scala, Liliana Losi*

204871

## Matematica

### Calcolare a mente

Esercizi secondo l'approccio analogico-intuitivo
*Camillo Bortolato*

204825

### Comprendere il testo dei problemi

Esercizi di analisi semantica in aritmetica
Nuova edizione con esercizi in euro
*Camillo Bortolato*

194998

### Imparare le tabelline

Strategie di memoria visiva e apprendimento associativo
*Camillo Bortolato*

195011

### Imparo a... conoscere i numeri

Un itinerario facilitato per il concetto di numero da 0 a 9
*Teresa Capra, Stefania Portieri*

195024

### Laboratorio Euro

Programma per l'insegnamento dell'uso dell'euro ad alunni con difficoltà
*Michela Malagoli*

204858

### Mate+ - Vol. 1

Attività per imparare l'essenziale sui numeri razionali, le misure, la proporzionalità, le figure geometriche, i grafici e l'analisi dei dati
*Adriano Demattè*

195013

### Mate+ - Vol. 2

Attività per imparare l'essenziale sui numeri e le lettere, sulle figure nello spazio, sull'utilizzo del piano cartesiano, sui dati e le previsioni, sulla logica del ragionamento matematico
*Adriano Demattè*

195014

### Problemi per immagini

Esercizi per la comprensione percettiva dei problemi aritmetici
Nuova edizione con esercizi in euro
*Camillo Bortolato*

195010

## Metodologie per recupero e sostegno

### Bisogni educativi speciali e inclusione

Valutare le reali necessità e attivare tutte le risorse
*Dario Ianes*

204824

### Il computer insegna

Un software multiscopo per l'insegnamento individualizzato
*Carlo Ricci*

195193

### Il Piano educativo individualizzato - Progetto di vita

8^ edizione 2007
Opera fondata da Dario Ianes e Fabio Celi nel 1993
*Dario Ianes, Sofia Cramerotti (a cura di)*

204847

### L'insegnamento al bambino Down

Guida pratica per l'intervento precoce
*Marci Hanson*

204861

### Programmazione educativa individualizzata

Presenta la metodologia dell'"analisi del compito", utile per scomporre, organizzare gerarchicamente in sequenze e semplificare gli obiettivi di insegnamento per l'insegnante di sostegno.
*Jane Gardner*

204868

## Psicologia e psicomotricità

### La valutazione iniziale delle abilità dell'handicappato

Strumenti diagnostici per l'insegnante
*Dario Ianes*

204855

### Motricità e musicoterapia nell'handicap

Consapevolezza corporea, movimento, comunicazione non verbale
*Marianne Knill , Christopher Knill*

204863

### Psicomotricità. Educazione e prevenzione

La progettazione in ambito socioeducativo
*Luisa Formenti (a cura di), Altri autori*

204869

## Scienze

### Scienze facili

Unità didattiche semplificate per la scuola elementare e media
*Carlo Scataglini, Annalisa Giustini*

185021

## Storia e geografia

### Geografia facile

Unità didattiche semplificate per la scuola elementare e media - Con CD-ROM allegato
*Carlo Scataglini*

185019

### Storia facile

Unità didattiche semplificate per la scuola primaria e secondaria di primo grado
*Carlo Scataglini, Annalisa Giustini*

185020

**Legenda**
ROSSO .................... Categoria
VERDE ............. Sottocategoria
NERO ............................ Articoli

## CRITERI DI APPLICAZIONE IVA AGEVOLATA

**Hardware, software e periferiche standard:**
• BigKeys e le altre tastiere
• BigTrack e gli altri mouse
• Monitor touch screen
• Comunicatori alfabetici
• Personal Computer
• Stampanti
• Scanner
• Tutti i software (esclusi quelli della sezione "Vista", Khymmi e Joystick to mouse)

Per questi ausili l'IVA al 4% **non** è mai applicabile agli **Enti** (Scuole di ogni ordine e grado, Comuni, ASL, Società), mentre è **applicabile** per i **privati** dietro presentazione di:
• prescrizione autorizzativa di un medico specialista dell'Azienda unità sanitaria locale;
• originale o copia autenticata di un certificato attestante l'invalidità funzionale permanente;
• autocertificazione sottoscritta dal disabile.

**Ausili e sussidi speciali:**
L'IVA agevolata può essere applicata a:
**- Privati**, dietro presentazione di:
• prescrizione autorizzativa di un medico specialista dell'Azienda unità sanitaria locale;
• originale o copia autenticata di un certificato attestante l'invalidità funzionale permanente.
**- Enti**, dietro presentazione di una dichiarazione d'uso esclusivo per lo svolgimento di attività educative, riabilitative o didattiche in favore di persone con menomazioni funzionali permanenti.

**Per ulteriori informazioni e per i moduli da completare al fine di ottenere l'agevolazione fiscale, visitare il sito www.campustore.it/ausili.**

# BUONO D'ORDINE

## Ausili 2008

AZIENDA CON SISTEMA QUALITÀ CERTIFICATO DA DNV
=UNI EN ISO 9001/2000=

## ORDINI E INFORMAZIONI

 TELEFONO 0424 504650

 FAX 0424 504651

 E-MAIL info@campustore.it

 POSTA Via Villaggio Europa, 3 36061 Bassano del Grappa (VI)

## OPPURE VIA INTERNET: www.campustore.it

| CODICE | PRODOTTO | Q.TÀ | PREZZO UNITARIO | PREZZO TOTALE | IVA |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| YKI135-0 | TOTALE ORDINE (comprensivo di IVA e spese di spedizione) | | | € | |

## BUONO D'ORDINE RISERVATO A ENTI PUBBLICI

ENTE

INDIRIZZO

CAP CITTÀ PROV.

TEL. FAX

E-MAIL

P.IVA COD. FISC.

L'ordine non può essere evaso se non perviene completo di Codice Fiscale e Partita IVA (se in possesso)

❑ NUOVO CLIENTE

❑ CLIENTE MEDIA DIRECT

CODICE CLIENTE C

### SPEDIZIONE

❑ 9 € + IVA per corriere (Isole e Calabria escluse)

❑ 11 € + IVA per corriere (Isole e Calabria )

❑ Gratuita (Per ordini superiori a 500 €+IVA)

### MODALITÀ DI PAGAMENTO

❑ C/ASSEGNO ❑ BONIFICO BANCARIO al ricevimento fattura (ordine minimo 100 € + IVA)

## BUONO D'ORDINE RISERVATO A ENTI PRIVATI, STUDENTI E DOCENTI

COGNOME E NOME/ENTE

INDIRIZZO

CAP CITTÀ PROV.

TEL. FAX

E-MAIL ❑ENTE ❑DOCENTE ❑STUDENTE

P.IVA COD. FISC.

L'ordine non può essere evaso se non perviene completo di Codice Fiscale e Partita IVA (se in possesso)

❑ NUOVO CLIENTE

❑ CLIENTE MEDIA DIRECT

CODICE CLIENTE C

### SPEDIZIONE

❑ 11 € + IVA per corriere (Isole e Calabria escluse)

❑ 15 € + IVA per corriere (Isole e Calabria )

### MODALITÀ DI PAGAMENTO

❑ C/ASSEGNO ❑ BONIFICO ANTICIPATO (verrà inviata conferma d'ordine con coordinate bancarie)

**Informativa generale sul trattamento dei dati personali (decreto legislativo 196 del 30/06/2003)**
Media Direct s.r.l., titolare del trattamento raccoglie presso di sé e tratta con modalità, anche automatizzate, connesse ai fini, i dati personali il cui conferimento è facoltativo ma serve ai fini dell'evasione dell'ordine e se espressa la relativa opzione, per aggiornarLa su iniziative ed offerte della società. Potrà esercitare i diritti dell'art.7 D.LGS. 196/'03 (accesso, correzione, cancellazione, opposizione al trattamento, ecc.) rivolgendosi al responsabile del trattamento, che è l'amministratore unico, presso Media Direct s.r.l. – Viale Asiago 63 – 36061 Bassano del Grappa (VI). I dati potranno essere trattati da incaricati preposti al marketing, all'amministrazione, alle vendite e potranno essere comunicati a società esterne per l'invio di materiale promozionale. Consenso. Con il conferimento dei Suoi dati personali esprime il consenso al trattamento degli stessi con le modalità e per le finalità indicate dall'informativa. Attraverso il conferimento dell'indirizzo e-mail, del numero di fax e/o telefono (del tutto facoltativi) esprime il suo specifico consenso all'utilizzo di detti strumenti per l'invio di materiale promozionale/pubblicitario. Se non desidera ricevere nulla sbarri la casella a fianco. ❑

## PRINCIPALI CONDIZIONI GENERALI DI VENDITA

**Le condizioni di vendita complete sono pubblicate su: www.campustore.it o possono essere richieste al servizio clienti.**

**PRODOTTI**
I prodotti sono ideati e costruiti da terzi. Media Direct svolge solo attività di rivendita. Le caratteristiche tecniche e funzionali dei prodotti pubblicati sono quelle comunicate dai produttori. Le immagini sono indicative e non vincolanti.

**ORDINI ENTI PUBBLICI**
Gli ordini dovranno pervenire su carta intestata dell'ente ordinante, e dovranno essere firmati da un soggetto che abbia il potere di firma. Le richieste di forniture il cui pagamento dovrà essere eseguito da altro ente, dovranno essere accompagnate dagli estremi della delibera di spesa con la dichiarazione che il pagamento stesso verrà effettuato a non oltre 30 gg. dalla data di spedizione.

**ORDINI STUDENTI E INSEGNANTI**
Tutti gli ordini relativi a prodotti offerti in licenza education, devono essere accompagnati dall'invio di un certificato attestante la propria posizione al momento dell'ordine (certificato d'iscrizione o busta paga).

**PREZZI**
Media Direct si riserva di modificare i prezzi in qualsiasi momento, a seguito di variazioni di mercato o errori tipografici. I prezzi sono espressi in Euro e non includono IVA, costi di spedizione e installazione se non diversamente specificato. Tutti i prezzi inseriti in questo catalogo sono destinati a scuole, università, studenti e insegnanti. Alcuni produttori concedono questi prezzi solo a scuole e/o università. Le versioni studente/insegnante non sempre possono essere acquistate da scuole e/o università.

**PAGAMENTI ENTI PUBBLICI**
A mezzo bonifico bancario entro 30 gironi dal ricevimento della fattura. Ordini inferiori a 100 euro + IVA sono evasi solo in contrassegno o bonifico anticipato. In caso di mancato o ritardato pagamento si applicheranno le disposizioni del d. Lgs. 9 ottobre 2002, n. 231, e successive modifiche.

**PAGAMENTI STUDENTI, INSEGNANTI, AZIENDE ED ENTI PRIVATI**
Contrassegno, carta di credito e bonifico anticipato.

**CONSEGNA**
I termini di consegna sono specificati nella conferma d'ordine su richiesta del cliente. Media Direct declina ogni responsabilità nel caso di mancato rispetto di tali date o di mancata spedizione dei prodotti. I costi di consegna indicati nel buono d'ordine si intendono al piano stradale.

**GARANZIE**
I prodotti venduti sono soggetti alla garanzia fornita dai produttori (minimo 1 anno). Salvo quanto previsto dalla legge, Media Direct non riconosce o fornisce, esplicitamente o implicitamente, alcuna altra garanzia. I prodotti sono conformi a tutte le normative nazionali e comunitarie in vigore.

**RECLAMI**
Rimane inteso che reclami contro eventuali parti difettose e/o mancanti dovranno pervenire a Media Direct srl a mezzo raccomandata entro e non oltre 5 gg. dal ricevimento della merce. Qualora fossero visibili difetti alla consegna, la merce dovrà essere ritirata "con riserva".

**DIRITTO DI ACCETTAZIONE**
Tutti gli ordini sono subordinati ad accettazione da parte di Media Direct. Nessun ordine sarà considerato vincolante per Media Direct fino a quando esso non sia stato accettato con la conferma scritta.

**ESERCIZIO DEL DIRITTO DI RECESSO**
Per l'esercizio del diritto di recesso, da praticarsi entro 30 giorni dalla data di acquisto, è indispensabile contattare il servizio clienti Media Direct per concordare le modalità di accredito o sostituzione e farsi comunicare il numero di autorizzazione al reso. L'etichetta sull'imballo esterno deve necessariamente riportare il numero di autorizzazione al reso. I prodotti devono essere restituiti integri nella loro confezione originale, con adeguato imballo esterno. Se le suddette condizioni non vengono rispettate, Media Direct si riserva il diritto di non accettare il reso. La garanzia "30 giorni soddisfatti o rimborsati" non verrà applicata: ai prodotti software, la cui confezione sia stata aperta; ai prodotti hardware, nel caso gli stessi siano stati utilizzati.

**FORO COMPETENTE**
Per ogni controversia è competente il foro di Bassano del Grappa.